《幻想水浒传IV》珍藏攻略本

TVG 攻略本VOL.3

幻想水滸伝IV

GENSOSUIKODEN

梦回三国扫描制作

全108位角色取得方法!!

详尽剧情攻略，隐藏要素一举公开!

人物、道具、纹章魔法资料彻底剖析!

内附幻水系列精选音乐CD

及《幻水IV》世界地图海报

茫茫大海，寻找108位船员的指南针
《幻想水浒传Ⅳ》珍藏攻略本

目录 CONTENTS

● 游戏系统

陆上、海上移动画面说明 p.4
战斗系统：战斗、单挑、海战 p.4
菜单画面、设定指令 p.6
人物能力、纹章 p.7
保存进度、各种设施、战舰内部设施 p.8

● 攻略

攻略：游戏开始～与海盗海战 p.10
攻略：ラズリル港（拉斯里鲁港）町买药～被流放 p.15
攻略：海上漂流～出航前往オベル（奥贝鲁）..... p.18
攻略：到达オベル（奥贝鲁）～回オベル（奥贝鲁）根据地 p.23
攻略：根据地受袭击～成立正规军 p.30
攻略：前往ミドルポート（中途岛）～夺回オベル（奥贝鲁）..... p.40
攻略：大战前夜夕～剧情结束 p.48
108 位人物加入方法 p.55
小游戲攻略篇 p.58

● 星云册

108 星基本资料 p.64
武器资料 p.72
纹章资料 p.73
纹章效果一览 p.75
协力攻击 p.77
敌人特殊技能 p.78

● 资料室

道具资料表 p.80
装备资料表 p.81
打造资料表 p.86
交易品资料表 p.90
套装装备资料表 p.91
打捞物资料表 p.91
稀有物品资料表 p.92

● 其他

《幻想水浒传》精选音乐 CD 收录乐曲 p.94
编者の话 p.95

梦回三国扫描制作

系统解说

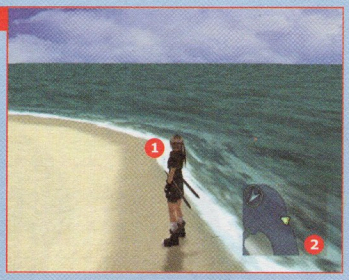
战斗、单挑、海战、纹章
系統操作系统及菜单指令说明

【基本操作】

◆陆上移动画面

角色在陆地上移动有三种方式：走（按住×移動），跑（直接按十字键或左摇杆），奔（按住R1 移动）。如果不容易找到目标时，按 R2 切换到全屏地图模式会很直观了。

1.控制人物　　2.小地图

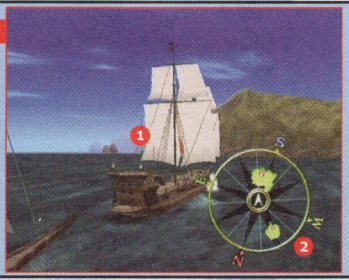


陆地操作：	
十字键（左摇杆）	移动人物
右摇杆	移动视点
○	对话／调查／决定
×	取消／步行
□	打开菜单
R1	按住，可加快移动速度
R2	切换地图显示方式为小地图／大地图／不显示
L1	切换为自由移动视点／主观观察视点

◆海上移动画面

海上移动时调转船头往往需要比较多的时间，甚至可能会进行两三次战斗才可以调转 180 度。其实利用地图画面就可以简单的调整方向。地图画面中也可以使用□键配合方向键快速准确的选择目标城市。

1.控制人物　　2.小地图（罗盘）



海上操作：	
十字键（左摇杆）	移动
右摇杆	移动视点
□	打开菜单
△	地图
R1	加快移动速度
R2	切换罗盘的显示方式为小／大／不显示
L1	切换视角

【战斗系统】

游戏中战斗分为陆地战和海战两种方式，其中以陆地战为主。海战虽然很少出现，但大多都作为关系剧情的重要战局。

◆战斗

战斗队伍由 5 人组成，其中四人为战斗人员，另外一人为支持人员。支持人员具有不同的支持效果，比如恢复体力、提高战斗后获得道具的几率等等。战斗为回合制，由敌我双方速度最高的角色提前行动。当具有亲密关系的角色达到一定的好感度时还可以使用「协力攻击」。需要一提的是「お金」没太大使用价值，这种留下买路钱的做法不但会损失大量金钱，而且普通的逃跑指令已经十分有效，不一定要留钱给敌人。

战斗指令：	
战う	战斗
>攻击	普通攻击
>防御	减少受攻击的伤害
>纹章	使用纹章魔法
>道具	使用道具
>协力	协力攻击
逃げる	逃走
お金	付钱给敌人的逃跑方式
全员	使用全部角色力量攻击，要消耗屏幕下方的能量棒
交代	更换其他战斗队员
おまかせ	自动进行普通攻击

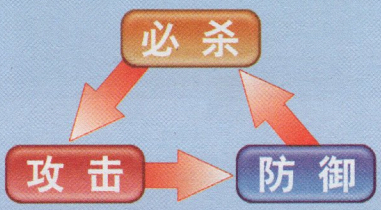
异常状态	效果
中毒	每回合结束时减少 HP，中毒有级别区分
睡眠	战斗中不能行动
麻痹（マヒ）	战斗中不能行动
险恶	战斗中不能使用协力攻击和援护
沉默	不能使用魔法
混乱	攻击己方，受攻击会回复正常
水桶	命中率下降 30%
风船	离开战斗
战斗不能	战斗中不能行动，战斗结束后 HP 变 1 复活

良好状态	效果
愤怒	维持数回合直接 / 魔法攻击 1.5 倍
觉醒	维持数回合魔力上升 1.5 倍
防御力上升	维持数回合防御力上升
魔法防御力上升	维持数回合魔法防御力上升
攻击力上升	维持数回合攻击力上升
魔力上升	维持数回合魔力上升
魔法无效	一次魔法无效化

◆单挑系统

单挑系统的规则十分类似「石头、剪子、布」，三种指令相互制约：攻击>防御>必杀>攻击。而三种指令又都有强度选择，强度决定攻击力的同时也决定失败时要付出更多的代价。比如当一方使用全力的必杀时，另外一方使用强力的防御。那么就会造成大量伤害……

单挑时候可以从敌人的对话中判断下一局的动作，比如敌人的语气十分强硬，那么下局多半会使用必杀。



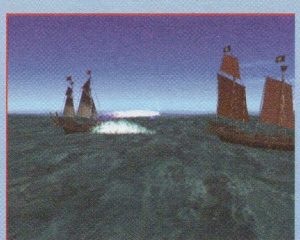
◆海战

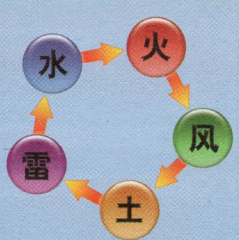
游戏中的海战系统十分具有魅力，灵活运用纹章炮属性相克的特点是一定要掌握的基本知识，也是决定战局的主要因素。

开战前先对出战的各单位（战舰）进行编成。每个单位都必须拥有舰长，而且舰长也对该战舰的能力起着决定性的作用。使用附加效果强力的舰长才是明智的选择。接下来要根据敌人战船的纹章炮属性来选择我方的纹章炮。纹章属性依次为：火>风>土>雷>水>火。当使用强属性的纹章炮与对方攻击时往往能造成更大的伤害。我方队伍中有一些角色的纹章炮属性相比战斗人员高出很多，在海战时就应优先选择这些角色控制纹章炮。需要注意的是所有战舰的纹章炮都装备在船体的两侧，所以必须侧面朝向敌舰时才可使用「炮击指令」。

最后是决定战斗人员，也就是参加「白兵战」的人员。所谓的「白兵战」就是在两战舰靠近时在敌船上直接进行人物战。不过千万不要从敌船的侧面开始进攻，那样会先被敌人的纹章炮攻击。由于这些角色在白兵战时都不可以使用纹章，所以应该选用物理攻击力 / 防御力较强的角色出战。

当一方战舰人员数量等于 0 或者「白兵战」失败时，该战舰被判为失败。选择纹章炮错误时多加使用「白兵战」往往会得到意想不到的效果。





◆海战画面：	
1.舰长	机动力和耐久，高机动力的舰长可优先行动
2.纹章炮	负责纹章炮的要员，他的纹章属性和本身的炮击力都非常重要，属性克制是「火>风>土>雷>水>火」
3.战斗员	与敌舰战斗员直接战斗，高攻击力者胜任，最多可以选用 4 人
4.部下	数量由纹章炮＋战斗员决定，人数多会降低战舰的机动力

船能力：	
船名	船的名称
移动	船的移动范围
射程	船的射程范围
耐久	船的耐久度

人物能力：	
HP	体力
攻击力	攻击力
防御力	防御力
部下	部下数量

海战指令：	
移动	移动船，根据船的移动力
降伏	选择是否投降
>降伏する	投降
>降伏しない	不投降
待机	原地不动等待
详细情报	观看船的详细资料
炮击	使用纹章炮攻击
白兵战	开始「白兵战」
迎击する	使用纹章炮迎击
迎击しない	不迎击

【菜单画面】

1.菜单指令
2.队伍人物
3.游戏时间
4.金钱

菜单指令：	
道具	
>使えるもの	直接使用的道具
>装备できるもの	可装备的道具
>封印球	装备在身上的纹章
>纹章片	打造在武器上的纹章片
>素材	合成装备用的材料
>骨とう品	古董
>交易品	交易品
>そう他	其他
>すべての道具	显示所有种类道具
>だいじなもの	贵重的剧情道具
纹章	使用人物的纹章
装备	装备分为头，体，手，足，その他(其他)5 部份
>全装备外	解除所有装备
>お功め装备	装上推荐的装备
强さ	观看人物能力
队列	改变队列，画面右方会显示可使用的协力攻击
设定	游戏各种设定

◆设定指令	
メッセージ表示	顺送り／一括
主观カメラモード	见回し／フリー
振动设定	ON ／ OFF
スクリーンアジャスト	○调整画面
サウンド出力	ステレオ／モノラル
BGM ボリューム	调节背景音乐的音量大小
效果音ボリューム	调节效果音的音量大小
音声ボリューム	调节人物说话的音量大小
主人公の声	声 A ／声 B ／ OFF

◆人物能力

1.人物名称	
2.HP	现在 HP ／ HP 最大值
3.MP レベル 1～4	等级 1～4 纹章魔法的 MP ／ MP 最大值，可使用纹章魔法的次数
4.レベル	等级
5.经验值	当前经验值，达到 1000 便升级
6.攻击力	影响直接攻击力
7.防御力	影响受直接攻击的防御力
8.力	力量，决定攻击力
9.技	技巧，决定会心一击几率
10.魔	魔力，决定纹章攻击力
11.避	回避力，决定回避成功率
12.直防	物理防御力
13.魔防	魔法防御力
14.速	速度，决定攻击次序
15.运	运气，决定回避成功率和宝物获取率

1.武器名	武器名称
2.武器レベル	武器等级
3.武器攻击力	武器当前攻击力
4.纹章片の数	武器所附纹章片数量
5.现在の属性	现在的武器属性

1.头	头部装备纹章
2.右手	右手装备纹章
3.左手	左手装备纹章
4.头	头部装备
5.体	身体装备
6.手	两手装备
7.足	脚上装备
8.その他	其他装备

【 纹 章 】

纹章基本相当于其他 RPG 游戏中的魔法，但又有一些不同。纹章由装备在身上的封印球决定属性，一般分为主动和被动两类。

战斗或非战斗中可以使用装备在角色左手、右手以及头部的纹章。而这些纹章都需要在特定的纹章店装备或取下，算是比较麻烦。

纹章魔法一共分为四个等级。需要注意一点：该角色装备的某个等级的纹章被用尽时，相同等级的其他的纹章也一样不能继续使用。

有一些角色装备有特殊的纹章是可以无限次使用的。比如美女海盗キカ的「隼の纹章」。还有一些纹章装备在身上时会提高或附加一些效果，比如「必杀の纹章」可以提高会心一击的出现几率。

【保存进度】

游戏中的宿屋、保存点、船上以及航行画面都可以保存游戏的进度。下面的图片中就是保存进度的「保存点」。

【各种设施】

和其他ＲＰＧ游戏一样，《幻水４》中也有宿屋、防具屋、道具店等设施，以下逐一说明。

纹章店：	购买封印球，装备、取下封印球
道具店：	购买道具
防具店：	购买防御具
宿屋：	恢复体力／纹章，保存游戏进度
锻冶屋：	打造武器，附加武器的属性
鉴定屋：	鉴定带有「？」的道具
交易所：	购买贩卖各地的交易品

【战舰内部设施】

◆合成防具

游戏中收服「地孤星」アドリアンヌ后，就可以在自己的战舰内进行武器升级与合成防具了。将战斗中及各地得来的交易品，按照后页的打造合成表就可以合成出买不到的强力防具哦！

◆合成装饰品

游戏中收服「地察星」リーリン及「地雄星」リーロン两人鱼姐妹后就可以在战舰五层的「饰物工房（アクセサリー工房）」打造装饰品。

◆升级战舰

战舰五层的「船大工の部屋」可以更换战舰的帆布。还可以使用游戏中得到的「海の纹章片」提升战舰的能力。每个「海の纹章片」可以换取一个点数。

◆训练所

得到一定数量的同伴，并且收服「地暴星」ラインホルト后，在战舰五层的「训练所」可以与同伴比试武艺，连续胜利５次的话可是有奖励的！

攻略始动！

简单流程：

游戏战斗教学→ガイエン骑士团之馆→ラズリル港町点火把→ラズリル广场参加聚餐→ガイエン骑士团之馆休息→出海完成哨戒任务→回ガイエン骑士团之馆→前往イルヤ岛→与海盗海战

故事一开始，主角正在船上面队着一望无际的蓝色海洋，湛蓝的海水和淡蓝的天空也许是航行在海船上唯一能够看到的了。

不过也只是也许，海上并不是永远都风平浪静的，几艘身份不明的战船突然出现在正在眺望风景的主角眼里。

这是游戏中第一场海战，由スノウ（斯诺）作为指挥官进行战斗指挥，其实就是把海战的基本操作向玩家说明，胜利条件就是迎击敌人并胜利，可以利用这一战斗熟悉以后的海战。

（以下主角名字统一为原创的Frozen，玩家可以自行在游戏初期设定）

初次战斗

规则比较简单，首先是纹章炮人员的选择，这里有属性（火风土雷水）相克的关系，对手现在已经知道是雷属性，所以可以按照スノウ（斯诺）的指示使用雷属性的ケネス（凯尼斯）作为纹章炮攻击队员，下面可以安排4名战斗员，可以参看指示按照攻击力顺序来安排，全部配置完成后就可以开始战斗了。战斗控制战船移动，然后由于炮的位置是在船身两侧，所以只有侧面对着敌舰才能发动炮击，攻击范围现在是3格，可以移动到范围内然后对敌人发动攻击，敌人初始数量是60人。我方由于地形比较好可以先发动攻击，之后敌方攻击选择迎击就可以，由于属性克制，我方可以轻松无损伤击破。

接着在船上会遇到2个不名人物，普通团队战斗展开，按照スノウ（斯诺）的指示做就可以。

第一回合主角选择攻击？？？（グレン），スノウ选择攻击？？？？（カタリナ）；第2回合主角选择对スノウ使用药品（おくすり），スノウ则选择攻击グレン；第3回合主角选择攻击カタリナ，スノウ选择使用右手的水之纹章来为主角进行回复；第4回合选择使用合体友情攻击，战斗就会强制结束。

原来グレン（格雷）是海上骑士团的团长，现在进行的内容是海上战斗演习，并问主角要不要试试1对1战斗，边上的女副官カタリナ（卡塔莉娜）则提醒Frozen，这是个不

错的机会。单对单战斗体验结束后可以从团长的对话中了解到即将进行的学员毕业式，之后自由活动时间和ケネス对话可以了解到船已经靠近ラズリル（拉斯里鲁）近岸，不用多少时间就可以靠岸了，スノウ（斯诺）则对即将告别学生身份而成为正式的海上骑士团员显得很激动和充满信心……

大陆的轮廓越来越清晰，镜头逐而转向海鸟掠过的天空。伴随着波涛声，简单的STAFF介绍后，游戏故事正式展开。

毕业仪式

下船后得知团长召集大家在训练所内进行毕业式，正对进来时候大门的カタリナ（卡塔莉娜）边上的门进去就是训练所（根据到达时间不同，カタリナ的对话也会不同，边上广场上的其他学员也会告诉主角如果迟到而惹怒カタリナ的话会很可怕，不过这不影响以后剧情）。在训练所里，团长向学员们提起了7年前在敌国クールーク（库鲁克）海上我军4艘大型战船被敌军指挥官トロイ只率领1艘战船就轻松击败的惨败教训，并宣布学员们正式毕业，从明天起就是正式的ガイエン（盖恩）军海上骑士团成员了。训话结束后カタリナ也宣布了队员们明天开始的第一个任务：近海巡逻防卫。

从训练所出来后已经接近傍晚，去港町ラズリル内参加「火入れの仪式（火把仪式）」。

先进大门后先走右边的门，在接见之间楼梯边上的宝箱可以得到「古い本9巻」；主人公的房间可以获得一个「馒头」和「水的封印球」。

行动顺序推荐：ガエイン海上骑士团の馆 中庭→接见の间 廊下→馆内廊下→主人公的部屋→骑士团训练所→港町ラズリル内

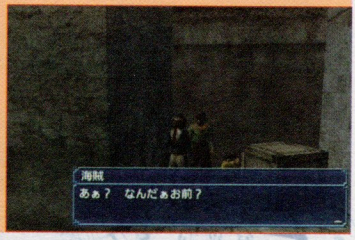
火把传递仪式

进入ラズリル（拉斯里鲁）村内一直走的话就有火把仪式剧情发生，居民们把火把传给了ラズリル村领主文森特的儿子——スノウ（斯诺），不过スノウ却把火把传递交给主角去完成。然后再走可以经过ラズリル表通り到达晚会场所，这里需要把村民们手中的火把一一点燃，不过建议顺着第一个转弯的地方向右走里

通り过去，不远的广场上一个普通木箱调查可以得到「宝の地图」，不远的宝箱还可以得到一个「蘑菇（キノコ）」，那条路上会遇到敌人，主角拿了火把后基本都是一击必杀，从这里到达晚会广场也是一样的。

主角拿这着火把到达晚会广场后，スノウ（斯诺）的父亲正式宣布庆祝新骑士诞生晚会开始，绮丽的礼花燃亮了整个ラズリル（拉斯里鲁）村的夜空……

特殊事件：晚会过后，在刚才接火把的地方可以遇到一个猫一样的人自称チープー（切泼），他看到未来的骑士们很高兴，说里通り有女子被海盗诱拐需要帮助，委托主角前去。在里通り就是刚才调查箱子得到宝的地图的地方果然看到海贼和被挟持的少女，战斗后救出少女，可以再次和チープー（切泼）对话，和他边上的猫对话的话可以得到「药品」。这时去广场再和同伴们对话可以将他们编进队伍中，但是最大只有 4 人，可以相互替换。这样村里剧情就结束了，回门口可以选择是否回去休息。



BOSS 战是 2 个海贼，其中一个防御力很好，可以先消灭边上的然后用合力攻击集中消灭他。

队友的选择

次日早上起来只有主角一人，去训练所可以看到几个同伴，和最中间的 NPC 对话可以练习战。在中庭大门外可以找到スノウ（斯诺）假如，之后再次去找其他同伴对话就可以再次编成队伍并开始战斗练习。练习的目的是选出最佳阵容，全部同伴都参加一次战斗后スノウ（斯诺）就会问主角是否决定阵容，这里可以自己把握，因为会影响以后剧情。决定阵容后留下 2 人在训练所训练，其他 2 人跟随主角和スノウ（斯诺）去出海巡逻防卫。现在是白天，所以ラズリル（拉斯里鲁）村的商店都正常营业，可以前去购买物品。

在纹章物屋里可以找到一个「药品」，在宿屋（晚会广场正上那里）的柜子里又可以找到一个「宝の地图」，和宿屋外一个妇人对话可以得到一个「蘑菇」。

行动顺序推荐：港町ラズリル→ラズリル表通り→广场→町内港口和チープー对话→ラズリル里通り→广场→返回骑士团→次日スノウ在门外加入口去训练所→町外港口

到海边众人会发生对话，可以有选项选择行动内容，分别是战斗内容和文书搬运。完成任务后回港口，再次和 NPC 对话可以接到去ミドルポート（中途岛）探索同伴的消息，再次出海。现在开司在海上可以按△键观看大地图，ミドルポート（中途岛）位于ラズリル（拉斯里鲁）港的东南方不远处，很短的路就能到达。上岸后和边上骑士团员对话可以打听到异类生物的相关消息，向上走就是城内广场，有锻造屋、道具店和防具店，和边上桥上的家伙对话可以进行掷色子的迷你游戏，正中央上方是城主の馆，可惜里面没有什么发现。

左边弄堂里的宝箱可以得到一个「蘑菇」，调查边上的桶还可以得到一个「解毒药」，上方城主的馆门口的宝箱里是「ゴージャスコンソール」，广场上道具屋和防具屋边上的宝箱内有「500P」，宿屋内可以找到一个「宝の地图」。

返回ラズリル（拉斯里鲁）港，时候在海上就会遇到ミドルポート（中途岛）港口渔夫所说的那种黑色海怪，名字叫「海もさもさ」，防御力和攻击力都很高，尤其是它的全体攻击，非常厉害，最好能多带点HP回复物品的它战斗到达港口后见到了カタリナ（卡塔莉娜），她说最近海上海盗势力扩大了，请巡逻人员注意，并说又有了新的任务，叫主角先去接见之间作巡逻报告。

新的任务

到达骑士团门口，队伍临时解散，主角随同スノウ（斯诺）一起去见团长和カタリナ（卡塔莉娜）。在接见之间，カタリナ向主角和スノウ介绍了这次的委托人：ラマダ（拉玛达）先生，他是在海上做香料生意的商人，但是这次在从ミドルポート（中途岛）返回イルヤ岛（伊路亚岛）的时候受到海上怪物的攻击而不得不中途停靠在ラズリル港寻求帮助。对话间ラマダ似乎觉得主角和スノウ过于年轻而不放心，カタリナ却说这2人经过正规训练，不会有问题，所以决定让スノウ作为舰长，去完成这次护送任务。分配好任务后，大家决定先分头准备出海事宜然后再出发，走出骑士团大门スノウ会暂时离队独自去检查船只，主角可以自由行动，这时如果去ラズリル内港口的话会发生听到ラマダ的手下アカギ（赤木）和ミズキ（水木）2人对话的特殊剧情，从他们的谈话中听起来似乎ラマダ的船并不是一般的商船，而且尽管是委托骑士团护航，但是却不想让骑士团知道太多关于他们的东西。在村在逛了一圈，准备妥当之后回到骑士团门口和归来的スノウ对话，2人一起去接见之间再次和ラマダ对话，就可以出海前往イルヤ岛了。

主角和スノウ刚走后不久，グレン和カタリナ却在为刚才对话中报错目的地名称而觉得尴尬，但是又觉得这次的航行似乎并不是想象中那么单纯，而且经过カタリナ提醒，グレン团长想起最近海盗猖獗，并且从海风方向来看这次スノウ选择的航道并不是很理想，决定派高速船跟随已经出发的主角2人一同航行。

海盗ブランド（布兰德）出现

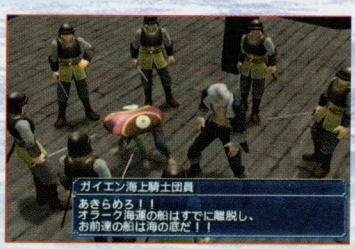
イルヤ岛（伊路亚岛）在ラズリル（拉斯里鲁）东北很远的地方，看起来似乎要航行很久的样子。出发后不久，主角就和スノウ（斯诺）在船舷上谈起这次任务，两人都并不太相信ラマダ真的是一个做香料生意的商人，スノウ又说他在检查船只时候在ラマダ的船上发现了不少巨大的纹章弹……「我们，应该会没事的吧……」スノウ觉得自己第一次作为正式舰长却不能做什么，只有这样自我安慰。正在谈话间，２人同时发现有２艘不同寻常的船只正在靠近……

仔细一看，居然真的是カタリナ（卡塔莉娜）曾经提到过的「６根桅杆」的船——ブランド（布兰德）海贼船！来不及下达命令，对方已经对我方展开了炮击，船体剧烈震荡，スノウ的左壁受伤。慌乱中スノウ惊恐地认为自己船只的实力根本不是海贼的对手而急忙下令快速逃离，但是在边上的主角觉得逃才是死路，选择了战斗来对待，觉得战斗绝对是死路一条的スノウ惊恐地把目光放在了唯一的逃生艇上，一人弃船逃离……

这是第２场海战，我军只有一艘战船，敌人有雷和火各一艘，所以需要配置针对雷的地属性纹章炮和针对火的水属性纹章炮，这样控制好距离战斗，选择适当属性来迎击就可以不费兵卒轻松胜利，今后的海战基本都是同理，窍门就是选择争取正确的属性，并且注意待机时候船的方向，就都能比较容易得获得胜利，在船只邻近的时候可以选择白兵战（白兵战的难度往往比海战大）。

グレン（格雷）团长的船正在后面追赶着主角，在途中遇到了独自划小艇弃船逃生的スノウ（斯诺），尽管スノウ反复强调自己手臂受伤实在不能出力才选择逃生，团长还是将不可原谅的スノウ打翻在地，并告诉他作为一个舰长，是必须战斗到最后一刻的，表情惊慌的スノウ此时对团长的责骂无言以对。

击破敌人战船后就是和ブランド及其手下的个人战斗，也同样没有难度；胜利后ブランド（布兰德）走投无路而发动了手中纹章的纹章术以求最后的挣扎……之后的 1V1 战斗不论输赢都不会影响剧情，グレン（格雷）团长会在关键场合出来解救主角，击败ブランド后，他手上拥有强横力量的神秘纹章纹章竟然依附到了团长身上，久负恶名的海盗ブランド随着自己的纹章术化为了灰烬。这个神秘纹章看来是有着グレン团长难以控制的强大力量，寝食着他的身体。



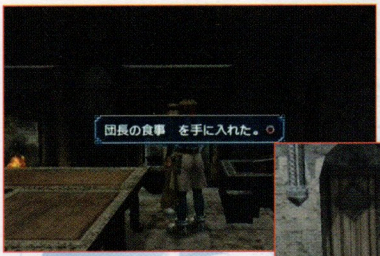
BOSS 的战斗是海盗ブランド（布兰德）和他的手下暗器使，攻击都不算很强但是会使用火魔法和回复魔法，没有了スノウ（斯诺）不能使用合力技所以面对 BOSS 会略微吃力一点。

加入同伴：	
同伴	加入条件
タル（塔尔）	游戏初期加入
ポーラ（波拉）	游戏初期加入
ケネス（凯尼斯）	游戏初期加入
ジュエル（洁艾尔）	游戏初期加入

简单流程：

ラズリル港町买药→回ガイエン骑士团之馆为团长送饭→回房睡觉→海盗来袭→战后继承纹章并被流放

团长的药



第２章一开始是在骑士团内主角的房间，出来后会遇到スノウ（斯诺），他来叫主角一同前往ラズリル（拉斯里鲁）村道具店为受伤的团长购买特效药。在道具店里和店主对话就可以得到「特效药」，并且很巧地在这里遇到了チープー（切泼）。（特效药目前是剧情物品，暂时无法买到）完成后就可以返回海上骑士团本部了。

和表通里一个妇人对话可以得到「咽喉药（のどあめ）」，可以用来解除沉默状态。

骑士团的厨师

回到骑士团内刚走进馆内廊下就遇到了厨师フンギ（风基），通知主角现在是午餐时间，让主角把团长的午餐一起带上去，スノウ（斯诺）说他的手受伤不方便，于是也把东西交给了主角一同送去给船长。把药送给团长后出来刚走到中庭就听到外面有炮击的声音，一打听才知道是海盗们来了。和门口的同伴们对话后马上前去港口，发现海盗船们正在向骑士团发动攻击，和广场上士兵 NPC 对话就可以

驾船开始海战：海盗ダリオ（达里奥）军VS ガイエン（盖恩）海上骑士团。

这次的海战敌我阵容是2VS2，尽管没有针对风属性的纹章炮，但是由于我方有2艘船所以也可以简单地击退海盗们，先用水属性纹章炮击沉对方火属性船只后再夹击拥有2种属性纹章炮的主舰，胜利后海盗们开始撤退。由于战况对我方有利，スノウ着主角，在途中遇到了独自划小艇弃船逃生的命令，私自下令他的船员的スノウ不顾防卫成功返回这时不见スノウ舰一起回航们对逃走的海盗进行追击。同返回而独自去追击海盗，的主角一行人发现スノウ一选择去的话海贼就会因为主会有是否前去帮忙的选项，ノウ倒觉得主角是抹杀了他角的增援所以再度退却，ス

立功的机会。

回到岸上后去团长的房间，グレン（格雷）团长赞扬主角作出的判断和行动很正确，相反却狠狠批评了ス指挥。训话结束后在团长房ノウ不注重团体合作的盲目他对二人同是骑士团员却受间外遇到了沮丧的スノウ，对自己的盲目表示出了悔到不同评价感到不平衡，也意，言语中スノウ似乎流露出原先学员时期对自己期望过高现在却不能做得满意而表达出的惆怅，然后和力タリナ（卡塔莉娜）对话，主角就可以回自己的房间休息了，在梦中主角隐约听到了某人的道别。

行动顺序：骑士团主角房间→港町ラズリル→道具屋内→返回骑士团→团长房间→海上战斗→返回骑士团→团长房间→主角房间

海盗再次袭击

早上醒来，先照例去隔壁厨房找厨师フンギ（风基），拿了船长的午餐后送去团长的房间。在团长的房间，グレン（格雷）团长和副团长力タリナ（卡塔莉娜）以及主角谈论了最近关于和海盗的战斗情况。最近海盗猖獗肆虐越来越激烈化对海上安全有太大的影响，团长却坚决地说自己的小伤不会对战斗有太大影响，仍然随时可以战斗，不用连累力タリナ日夜照顾。正在谈话间突然又有炮击声出现，3人从窗口向外观望，发现海盗军团再度大举来袭，而且从出阵船只数量来看这次的战局非常不利，另外还看到了骑士团楼顶出现了一只羽色怪异的凶残大鸟，似乎以前在ラマダ（拉玛达）的船上看到过这只怪鸟！？

之后马上准备出去迎击，在团长房间外主角遇到了正慌慌张张前来报告情况的スノウ，力タリナ让他随同主角一同出去迎击。在中庭又遇到了不少骚乱的骑士团员，力タリ

ナ传达了团长命令后随同ポーラ（波拉）和ジュエル（宝石）加入主角队伍中，带领团员们去港口迎战。

团长手中的纹章

走出骑士团来到港口，发现海盗们已经上陆，4人马上和海盗杂兵们开始战斗，连续战胜3批海盗杂兵后发现海盗军团的数量比想象中可怕得多，苦战抵抗中众人发现在那次对海盗ブランド（布兰德）的战斗中被ブランド手上的神秘纹章依附的团长，走上城堡屋顶对海盗船只们发动了手中的纹章术……

纹章发散出炽烈的火光和强大的破坏力，惊恐纹章术强大力量的海盗们闻风而逃且尤恐不及，这时天空也突然罩起了浓密乌云，转眼大雨滂沱，经历了炮击、白刃激战后的港口广场一片硝烟残垣。

留下其他队员配合副团长カタリナ（卡塔莉娜）一同救援伤者和清理战场，主角一人前往骑士团楼顶。グレン（格雷）团长其实一直以来就根本难以驾驭那个纹章的力量而被寝食着身体，这次全力发动纹章术更是使伤势加深，倒在城楼顶上。主角到达楼顶后发现了倒地的团长，但是团长手中的纹章却和上次战斗中一样再度活动，依附到了主角身上，主角体力不支昏迷倒地，团长也和海盗ブランド（布兰德）一样化为了灰烬，这一幕全被一同前来楼顶的スノウ（斯诺）看在眼里。

事件结束后，表面不便表达但是由于嫉妒和不满而对主角早有嫌隙的スノウ（斯诺）对カタリナ（卡塔莉娜）报告称团长是被主角杀死的，震惊之余カタリナ虽然不能相信，却也由于无人可以证明，只有默认スノウ的污蔑，决定把主角逐出国境流放海外。这里对话有2个选项，第一个是「我没有杀团长」，第2个是「…我知道了」，选项不影响之后剧情。

次日早上和タル（塔尔）以及ポーラ（波拉）等人道别后，主角便被发配一条小船，流放到了海上。

行动顺序：主角房间→厨房→团长房间→骑士团外港口→骑士团屋顶

简单流程：

海上漂流→遇到迷の商船→战斗后下船继续流放→遇到 BOSS 并上无人岛→第一天收集道具见美人鱼然后睡觉→第二天收集道具见美人鱼然后睡觉→第三天收集道具见美人鱼然后睡觉→出航

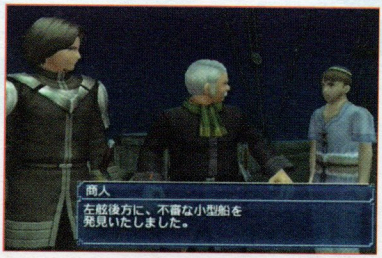
并不孤单的漂流

主角在船上独自漂流，周围是一望无际的荒凉海面，正觉得可能陪伴自己旅行的也许只有自己的影子的时候，ポーラ（波拉）和ジュエル（宝石）却微笑着从船尾走出来，令主角大感意外。原来她们早有打算和主角一同出海，所以连必须用品和食物等等都也全部带齐了，ポーラ（波拉）说着便去下面船舱拿东西。

很寒的是，去拿东西的ポーラ（波拉）在下面船舱居然发现チープー（切泼）正在里面睡觉，他说迷迷糊糊就上船了，于是这个自称未来的大商人的家家伙也「迷迷糊糊」加入了队伍，在这小船上做着贩卖回复品给其他队友的勾当（超寒）。在海上地图时候菜单里可以选择 SAVE 和停泊，要出航的话也是在菜单里选择，船舱里有记忆点和一个宝箱，箱子里有 10 个馒头和药品。之后选择出航，从现在开始主角居然变成 2 刀流造型了，并且由于是在海上漂流，也没有地图可看。

这里和主角一同漂流的 2 个仲间，就是以前在训练所挑选所决定的 2 位，各人都不同所以不用按照本文情节为准，本文选择的是ポーラ（波拉）和ジュエル（宝石），下同。

漂流中遇到商船



现在无论朝那边前进都没有关系，战斗 2 次后会固定发生遇到商船的固定情节，被作为迷路小船搭救后 4 人上了商船，接待他们的人叫コントル（哥塔），除了主角其他 3 人一上船就围着コントル（哥塔）唧唧喳喳地问这船要去的目的地、有没有食物供应、有没有航海图等 N 多问题，コントル（哥塔）生气地说被烦得头痛，去休息了。然后主角自由行动，可以和船员们以及船头舰长模样的人谈话，得知由于要在这里等仲间商船合流所以暂时不会出航。在船仓里的桌子上可以得到一份「宝の地图」，和コントル（哥塔）对话可

以休息。

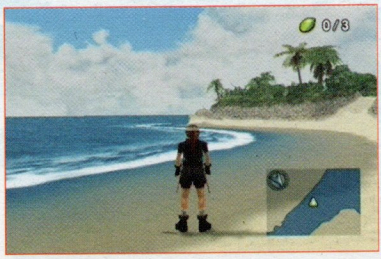
休息好后走出船舱，可以偷听到那个舰长和コントル所说的关于仲间商船的谈话，原来那商船其实是伪装成商船的海盗船，然后听着提到海盗攻击ラズリル（拉斯里鲁）海上骑士团的时候チープー（切泼）由于吃惊，不小心发出了声音被他们发现了。交谈后发现那个舰长竟然就是曾经グレン（格雷）团长提到过的一人率领单船大败ガイエン（盖恩）军的敌国海军将领トロイ（特络伊）！之后了解到相互的身份后，双方就开始了战斗。

和海上BOSS水龙的战斗

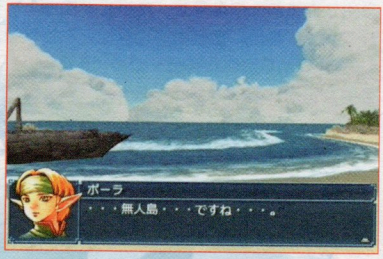
说是战斗，其实算是固定情节——对方2人任何攻击造成的伤害都大于我方所有人HP的总和，战败后4人之后逃走，甲板上打败2批EXP很高的杂兵后在船尾乘坐原先的小船逃走，トロイ（特络伊）也并没有追赶，他高傲地认为这种能力的人，生命让大海决定就可以了。继续海上的漂泊生活，在船上和队员对话后就可以继续航行，和上面一样也不用管方向，由于没有地图只能乱走，一场普通战斗后固定情节发生，中BOSS水龙（ウォータードラゴン）出现，能力不强但是会睡眠攻击，击败后出现巨大海啸，把主角一行人的小船吞没……

开始荒岛生活

醒来后，主角发现身处荒岛，损坏的船搁浅在沙滩上，同伴们都倒在附近。分别和同伴们对话2次后就可以开始去周围探索，附近洞穴里最深处是可以用来全恢复的泉水。周围转了一圈，众人失望地发现这居然是一个无人岛，讨论间会出现选项问主角的看法，第一是得尽快想办法脱出，第二就是觉得在这里养老也不错。选择想办法离开的话，队员会表示赞成，由于原先的小艇被海啸破坏不能再航行，大家决定自己动手，采集附近的叶子果实、木头和绳索来修船，边上的チープー（切泼）一直唠叨事物的问题，所以索性就由他去负责事物，其他3人会有分工的选项，最终决定后各自负责寻找选择的物品，然后就可以解散各自行动了，画面又上会有完成数和必要完成数的显示。



这里要是选择「在这里养老也不错」，被同伴质问是不是开玩笑，继续坚持2次相同观点的话会真的在这里定居下来，进入超汗的「无人岛结局」，天天重复相同的生活并且不能SAVE直到你厌倦而RESET，但是也算一个结局。(这里尽管是无人岛，但是风景非常好，色调很明快，仔细想想在这里养老也不错的 -_,-)



在西面的小地区椰子树下就可以找到3个椰子果实，然后去中央上方穿过密林来到湖边广场，可以在角落的箱子里得到一个首轮（项链），去船附近洞穴里最深处可以看到神奇的生物——美人鱼，但是她看到主角靠近就逃进水里了，在她所在的地方可以找到一个幸运戒指。全部逛遍后和各同伴对话，回船东边的营重复地就可以吃饭和休息，结束一天的无人岛生活。第2天开始又是相同的生活，还是チープー（切泼）专门负责食品，其他人采集材料然后到处逛一圈就可以结束，这样过了3天，材料已经基本准备充分了。晚上在营地休息前，4人打算次日把船修好，尽早逃离这个有景无人的荒岛，顺便大家还觉得需要准备些食物，一直对螃蟹垂涎三尺的チープー（切泼）说得去弄点螃蟹吃，边上的ジュエル（宝石）确认为螃蟹壳很硬，还是鱼比较好。

第 2 天在人鱼洞窟那里可以得到「水のアミュレット（水的护身符）」，第 3 天可以得到「ガードリング（防御戒指）」。

和巨大蟹的战斗

第四天早晨主角醒来，发现ポーラ（波拉）和ジュエル（宝石）已经差不多把船修好了，集合后却迟迟不见去收集食物的チープー（切泼）回来。3 人先集合后正打算要去寻找可能迷路了的チープー，多次在洞穴中遇到的人鱼却来告诉主角，在湖那边看到一只猫正在被什么东西追赶……3 人马上赶到湖边广场，看到チープー正被一堆螃蟹追赶，更可怕的是还有一只非常巨大的螃蟹——ヌシカニ。和这只巨大螃蟹的战斗分 2 个部分，第一部分是 BOSS 的防御状态外加 2 个小螃蟹，BOSS 不会攻击，我方的攻击也基本没有效果，几个回合后主角使用从团长那里继承的炎纹章对 BOSS 使用，正式 BOSS 战才开始，边上正在被小螃蟹追的チープー不能参加战斗所以只有 3 人参加战斗，BOSS 的 HP 很多，攻击力也强，使用主角从团长那里继承的纹章发动纹章术战斗是聪明的选择，但是这个纹章每次使用都负作用反射到使用者身上，所以需要其他同伴配合回复。

胜利后主角再次受到罚之纹章的寝食而昏迷，隐约中又在梦中进入那个黑暗的地方，朦胧听到一些关于这个神秘纹章的故事，罚之纹章 LV 2 技能「诸刃の剣」觉醒。

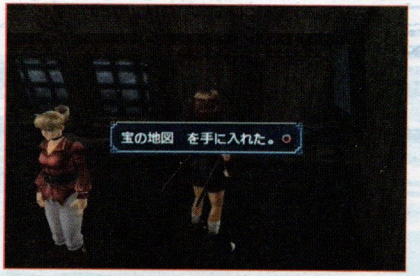
遭遇オベル（奥贝鲁）巡逻船

之后和同伴对话后选择出航，会在附近再次遇到海中的人鱼，她说自己名字叫做リーリン（莉莉），非常感谢主角们帮助消灭了岛上的巨大螃蟹，并指引主角要是想去有人的大陆，可以一直向南航行。离开荒岛再次漂泊海上，众人由于找不到食物，又不知何时才能到达下一片陆地，只能无奈地随波逐流飘荡于海上。

之后的情节只要在海上遭遇 2 次随机敌人，就会遭遇中 BOSS——2 条食人鱼，胜利后不知继续漂流了多久，再次以外遭遇海上船只，2 条鱼能力都不强，不过也有强力范围杀伤技能，需要及时恢复，这里尽管主角已经可以用全体纹章魔法「诸刃剑」，但是由于敌人的 HP 不算很高所以推荐还是用单体攻击纹章技来逐个击破比较好。

上船后チープー（切泼）大松一口气，庆幸没有死在海上。接待主角们的人叫デスモンド（戴斯蒙德），简单相互介绍后他会询问主角名字，回答后他发现了主角手上的纹章，仔细看后突然很惊恐地叫来一个叫フレア（芙蕾亚）的女子一同查看。也许，他们对这个纹章的了解比拥有这个纹章的主角更清楚。对这个纹章对话后得知原来这艘船是オベル（奥贝鲁）王国的哨戒船，而フレア（芙蕾亚）正是オベル（奥贝鲁）王国的公主，边上的チープー（切泼）听得一楞一楞的……

和船上所有人对话后再出船舱和デスモンド（戴斯蒙德）对话，了解到船已经快到オベル（奥贝鲁）王国大陆了。



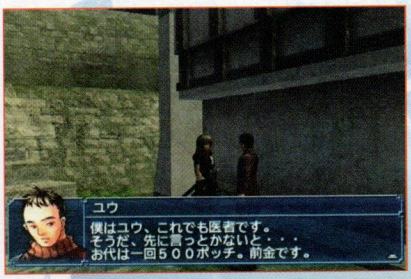
船里桌子上可以得到一份「宝の地图」。

加入同伴：	
同伴	加入条件
チープー（切泼）	主角被流放后船上固定加入

简单流程：

并来到オベル王国→オベル王宮→オベル王宮右方悬崖得到根据地→オベル王宮边的遗迹→打倒BOSS回根据地→出海到ネイ岛→回オベル的根据地

オベル（奥贝鲁）之王



走上オベル（奥贝鲁）王国港口，首先可以在边上一个箱子处调查获得一份宝的地图，之后向上走就是オベル（奥贝鲁）王国的设施市街，在锻造屋门口和NPC交谈可以得到「せっけん」，宿屋门口可以遇到一个自称医生，叫ユウ（优）的人，不过居然要收费。

然后向上走就是皇宮前，右边有士兵守卫，左边是遗迹但是现在也进不去，先进王宮找国王比较好。在宮殿里性急的チープー（切泼）看不到国王，便问国王在哪，边上的公主忍不住笑了出来。原来在刚才在王宮门外打扮得像个守卫的就是国王，把チープー（切泼）吓傻了。接着其他人会暂时回避，国王会告诉主角一些关于这个罪之纹章和王宮遗迹的事情，说这个纹章很久以前确实是这个岛上的东西，可以在王宮西面的遗迹内打听到这个纹章的更多消息，并给了主角遗迹通行证，准许4人进入遗迹。

这里的锻造屋可以把武器级别提高到LV 7，有钱的话可以把主力们的武器全部升级，这样打后面的遗迹会轻松很多。

奇怪的根据地

走出王宫，国王会准许主角等人成为オベル（奥贝鲁）王国的正式住民，吩咐デスモンド（戴斯蒙德）安排主角等人在这里住下来，就是原先王宫右边有守卫的地方。跟随デスモンド（戴斯蒙德）走到那里一看，竟然是一个山洞……不过漆黑摸索到了里面，除了光线差点外还是很不错的地方，这里有3名仲间加入，分别是服务员NPCルーイズ、卫兵ジャドリ和这里的设计者トープ（托布），デスモンド也会算做仲间加入。商量后众人同意先休息然后行动，主角可以去里面自己的房间调查床选择休息，梦中居然有一个神秘的女性レックナート出现在主角床边，她作为维持「真之纹章」保持平衡的执行者，来告诉主角他手中拥有的纹章是掌管偿还和宽恕的「罚之纹章」，每次使用其中的能量都会对宿主的身体造成伤害，也许今后的旅程会很艰难，所以希望主角能够借助同伴的帮助经历这一切，说完レックナート就离去了。休息醒来去二阶通路的デスモンド对话，之后编成队伍就可以动身去遗迹了，不过推荐还是最好先去锻造的地方升级武器。

这里锻造屋门口的オルナン（奥楠）对话可以加入，越早越好，剧情发展到后来逃离オベル王国之后就再也不能获得了所以需要注意。

这个山洞就是以后的根据地了，可以休息、记录以及更换同伴，类似于《BOF》系列的「共同体」，可以装饰和建设，今后随着剧情的推移，有越来越多身居各职的仲间加入后内部功能会越来越多，无论商品贩卖还是钓鱼、种植和猜硬币等小游戏都有，后期简直比豪华贵族船还豪华，不过我还是感觉光线暗了点。

进入オベル（奥贝鲁）遗迹

遗迹门口，看守遗迹ラクジー（拉克吉）加入同行，这个女孩主角觉得似曾相识，后来才想起原来就是先前第一次经历黑暗梦境里的小女孩。遗迹里面敌人比较强，路线尽管看起来单一，但是非常容易迷路。经过一个记忆点后再走少许路会遇到一个守门的巨人中 BOSS，防御和攻击都很强，比较难缠。战胜后继续走可以遇到ラクジー（拉克吉）的母亲リキエ（瑞奇），守着故主坟墓的リキエ（瑞奇）对主角讲述了更多关于这个罚之纹章的历史，这个纹章曾在 3 年前在海上某次事故中转宿到她的丈夫身上，但是她的丈夫却失踪很久了，并且告诉主角拥有这个纹章的人最终都会死去，当持主生命就要耗尽的时候，纹章就会继续寄宿到下一个合适的人身上。返回时候再次遇到那个守护遗迹的巨人，不过这次防御没有先前强，HP 还是一样多。推荐这 2 个都用主角的罚之纹章单体攻击主攻，打掉第一个后用蘑菇回复一下 MP 或者出去回复下再进来打，胜利后ラクジー（拉克吉）和リキエ（瑞奇）都会加入队伍。

遗迹里东西不错，比如「魔法之手（マジックハンド）」等等，所以最好多走走把东西拿全，而且钱比较多，如果先前没有钱强化武器的话不如在这里赚点钱顺便练级也不错，另外遗迹中有一个宝箱，打开会出现敌人「光もさもさ」，能力非常强，HP 还有 3000 之高，能力还非常强，会用超强全体技能，所以现在还无法战胜，可以选择逃跑以后再来打，箱子里装的是金锤。

クールーク（库鲁克）军的会议

和这里基本平行发展的是クールーク（库鲁克）军的干部会议，原来声称自己的オレーグ（奥里格）海运的ラマダ（拉玛达），其实是クールーク国クレイ商会的一分子，他从ラズリル（拉斯里鲁）回到クールーク后就向上级报告了关于在海上看到神秘物体放出强大能量的事情，听得出对方想为了军事原因挖掘一切可利用的要素，并且最后ラマダ（拉玛达）还说有证人一同前来，而那个证人，竟然是スノウ（斯诺）？！

人鱼リーリン（莉莉）的求助

之后回到オベル（奥贝鲁）王国，王宫内和一个NPC对话可以得到「贝壳」，边上一个女NPC处还可以玩赌博小游戏，回山洞根据地的话在门口会发现一个推销自己发明品的人，不过说目前还是免费使用时期所以不用付钱，这发明品其实就是电梯，这个事件的出现关系到以后他的加入。如果这时算上队伍里的总共仲间超过10人的话就可以出海探索，一出海会发生人鱼リーリン（莉莉）被捕捉人鱼的商船追捕而向主角求救的事件，搭救人鱼并击退恶德商人后再回港口，会在途中遇到表情搞笑型海盗——ダリオ（达里奥），他以为主角就是捕捉人鱼的恶德商人而对主角发动攻击，这已经是第2次和他交战了。

敌人的属性是风和火，我方可以派火和水属性的战斗，对方只有一艘船，击破后远方又出现了2艘海盗船，从ダリオ（达里奥）的口气听起来那个叫キカ（奇卡）的似乎是他的上司。不过这次不用继续战斗，新来的船上那个被称为「奇卡姐」的却并没有对主角的船发动攻击，反倒很有风度地为部下ダリオ的行动目的向主角道歉。尽管没有发生战斗，但是リーリン却反复提醒主角那个人很强……（リーリン加入）

之后海上情节结束，回到オベル王国后这里可以先发展分支仲间探索剧情（セツドリック），先去宿屋对话，会发现逃走的セツドリック（塞德里克），然后和边上的女性NPC对话后去王宫前面的庭院，又会发现セツドリック，一直追到洞窟内根据地，和ルーイズ就可以发现躲在柜台里的セツドリック，对话后加入。

セツドリック（塞德里克）加入后编进队伍作辅助角色，移动速度会大大提高。

摄影师オレーグ（奥里格）

到二阶通路和デスモンド（戴斯蒙德）对话，他说国王想请主角帮忙去找ネイ岛（尼之岛）一个叫オレーグ（奥里格）的人。出海后，上方目的地ネイ岛已经在地图上标出，除了直接前去ネイ岛发展剧情外还可以去オベル（奥贝鲁）王国西北不远的モルド岛（莫鲁德岛）和ナ・ナル岛（那那鲁岛）。モルド岛上可以遇到今后才能加入的几个同伴，还可以找到一个宝之地图和窗セット 4；ナ・ナル岛上可以收得几位仲间的加入。

在ナ・ナル岛（那那鲁岛）上先和ラインホルト（莱因霍德）谈话，之后去集会广场和ミツバ谈话，身上有 1000 以上金钱的话就可以向她挑战，战胜她后 2 人都加入。

ナ・ナル岛（那那鲁岛）上的宿屋可以遇到リタ（莉塔），和她玩幻水麻将小游戏，在 5 回合内赢光她的钱就可以使她加入，今后在根据地酒吧还可以随时找她玩这个小游戏。

ネイ岛（尼之岛）港口上去，经过石块平原到达猫族部落，去交易所内和ペロー（佩拉特）对话可以使她加入，他会在根据地中心酒吧办墙报。

到达ネイ岛港口可以在海边箱子里得到「毛系のふんどし」，村长家和门外的宝箱以及宿屋的箱子可以得到「宝之地图」，宿屋的书架上可以找到「古い本 6 卷」。

クールーク（库鲁克）的军事会议

在宿屋边上高台找到了オレーグ（奥里格），他说这个村子的人都不能理解他的研究。对话后他把一部拍摄用机器放在石台上，就可以回宿屋休息了。画面转到クールーク（库鲁克）国，原来那里正在进行巨型纹章炮的发射实验，巨大的能量和闪亮的火光连身在ネイ岛（尼之岛）的主角都能透过窗户看到。发射实验后，总督说非常满意，这样可以轻松攻陷任何一个国家，而且准备利用イルヤ岛（伊路亚岛）作为据点来

展开军事内容，总督还吩咐トロイ去准备一下如何「利用」 イルヤ岛（伊路亚岛），トロイ担心使岛上其他无关人受到牵连，总督却认为那些都是野蛮人不用为其考虑，被称为「海神之子」的トロイ不应该有这种多余的同情心。

次日早上主角和オレーグ（奥里格）再次去那个平台看那机器拍下的内容，オレーグ（奥里格）惊慌的看到拍摄下了纹章炮破坏整个イルヤ岛（伊路亚岛）的录象，之后循着村民们的喊声，在海边会发现倒在沙滩上的两个人，村民们说是イルヤ岛（伊路亚岛）上某茶店的夫妇，难道是和昨天晚上的「雷」声有关？オレーグ（奥里格）也认为这是重大的发现，愿意跟主角回オベル（奥贝鲁）王国。

ネイ岛（尼之岛）港口上去，经过石块平原到达猫族部落，去交易所内和ペロー（佩拉特）对话可以使她加入，他会在根据地中心酒吧办墙报，另外在猫族部落的鉴定所后面宝箱里还可以得到雷之护身符。

抢夺罚之纹章的ラマダ（拉玛达）一伙

回到オベル（奥贝鲁）王国向国王报告了这个发现后，国王也开始发现北部クールーク（库鲁克）国有向南进攻的意思，于是下令封锁所有除了哨戒船以外的航船。对话后オレーグ（奥里格）加入成为仲间。正当众人要回山洞休息，路上却遇到了截杀他们的ラマダ（拉玛达）以及他的手下水木和赤木。战斗胜利后了解到原来他们是为了主角手上的纹章而来，单纯只是趋于商业因素而已，这时デスモンド（戴斯蒙德）也听到打斗声而从里面出来，众人决定带他们去见国王，由国王处置。

见到国王后，国王告诉他们罚之纹章就算是把

主角杀了也无法带回去，因为一个宿主生命结束，纹章就会依附到其他人身上，也就是他们3个的任何一个，并且把纹章寝食身体的事情告诉了他们，ラマダ（拉玛达）等人表示受到「死之商人（グレアム・クレイ）」委托时候都没有了解到这么严重的后果。但是没有完成任务，所以也不能回クールーク（库鲁克）国了，受到国王开导的ラマダ（拉玛达）三人只有请求国王收留，只要不杀他们就可以。

之后这3人加入，随同デスモンド（戴斯蒙德）回到根据地。

小贴示

风吕：当以特定队伍的组合进入第四甲板的风吕后，会发生一些特定的对话事件。

壁新闻：在根据地沙龙的第二层走廊边，就可以看到壁新闻了。随着剧情的发展，上面的新闻也会一期一期的更新。而且除了新闻外，上面还有《忧郁夫人》及《蔷薇剑士》这两部小说的连载。

エレノア（艾仑诺）的海战训练：来到第一甲板的军师房间同エレノア（艾仑诺）对话，就可以进行海战训练了。总共有5种难度供选择，但是胜利后没有奖品。

ラインホルト（莱因霍德）的训练室：来到第五甲板的训练室同ラインホルト（莱因霍德）对话就可以进行战斗训练了。

オベル（奥贝鲁）防卫战

之后回根据地的路上，会发生クールーク（库鲁克）海军来袭的事件，并且阵容强大，在崖道上目击了船只的交火后会有是否用纹章术支援的选项出现，之后进行的海战胜利后，主角由于纹章术的发动而体力不支倒下，再次进入黑暗的梦境，纹章的能力进一步释放出来。

海战对方是クールーク（库鲁克）海军第3舰队，推荐配置纹章炮手为高能力火和风的角色，并且还是采取一贯的横向船头被动还击战术比较好，要是选择白兵战的话敌人士兵很强，比海战难度高出不少。

加入同伴：	
同伴	加入条件
デスモンド（戴斯蒙德）	到达オベル王国后不久固定加入
ルイーズ（路易斯）	获得根据地后固定加入
トーブ（托布）	获得根据地后固定加入
シャドリ（贾多利）	获得根据地后固定加入
リキエ（瑞奇）	事件完成离开オベル遗迹时加入
ラクジー（拉克吉）	事件完成离开オベル遗迹时加入
リーリン（莉莉）	完成遗迹事件后乘船离开オベル固定事件加入
オレーグ（奥里格）	受オベル国王委托剧情中加入
ラマダ（拉玛达）	从ネイ岛回来后返回根据地途中事件加入
アカギ（阿卡基）	从ネイ岛回来后返回根据地途中事件加入
ミズキ（水木）	从ネイ岛回来后返回根据地途中事件加入
ユウ（优）	オベル脱出前在オベル设施街对话 2 次后加入
オルナン（奥楠）	在オベル王国的锻造屋前对话加入（オベル脱出以后就不能加入）
セドリック（塞德里克）	天速星　加入方法：解救人鱼的事件结束后在オベル和宿屋 NPC 以及宿屋门口女性对话后一直追至根据地的柜台，调查后加入
ペロー（佩拉特）	猫之部落的交易所和他对话 2 次后加入
ミツバ（米巴）	在ナ・ナル岛的丘之町和ラインホルト对话，然后去集会广场和他战斗后加入，前提是身上至少要有 1000 金钱
ラインホルト（莱因霍德）	和ミツバ一同加入
リタ（莉塔）	在ナ・ナル岛的宿屋和他玩麻将游戏，5 回合内赢光她的钱就会加入

简单流程：

根据地受袭击并出逃→遇到海贼并来到海贼岛→海战→来到庵之小岛找军师→成军

根据地的出航

主角醒来后会发现身在根据地内自己的房间，走出房间会听到众人关于罚之纹章下一个宿主会是谁的话题，听得出赤木对这个持悲观态度，而其他人则表示无所谓，听天由命。刚走出根据地，在崖道就会听到号角声，回去后发现大家都在作战室，セツ（塞斯）和国王会来，告诉大家这里其实是国王委托トーブ（托布）制造的一艘船，目前面对クールーク（库鲁克）军来袭，避免相互牵连所以请大家逃离オベル（奥贝鲁）王国，尽快准备后船就会开动。

这里在设施街可以遇到曾经在中途岛见过的铁匠アドリアンヌ（阿德利安），和他对话可以使他加入，这样以后只要有不同品质的「锤子」给他，在根据地内他就能为仲间升级武器了（当然还是要钱的）。

逃离オベル（奥贝鲁）王国

跟随公主到城里说服住民逃离，先后有 4 人加入到船里，另外在鉴定屋门口的医生现在也可以对话加入，边上还有一个仲间，对话 2 次后加入。先后 4 人加入后就可以返回根据地了。（有先后次序，有的必须其他人加入后才会加入）

路上公主离开了队伍，返回作战室后国王不见公主一起回来，国王也没有太多惊讶，但是セツ（塞斯）却非常担心公主，向国王请求留在岛上保护公主。セツ（塞斯）刚走到崖道，就发现驶来的敌军船只，急忙叫国王马上出发逃走，自己却在那里做着滑稽的动作吸引敌人注意。船出发时岩壁的崩坏引起了トロイ（特络伊）的注意，并下令纹章炮攻击，不过庆幸没有击中。

船离开后，クールーク（库鲁克）军就如计划登上了オベル（奥贝鲁）王国岛，トロイ（特络伊）公告说这里将建立クールーク（库鲁克）临时政府，岛上一切人都必须服从。航行不久，会遇上女海盗头目キカ（奇卡），她说看到了双方的交战，但是国王却直接得告诉她不是交战而是逃跑。对方说她们的船正在回航，愿意的话可以跟随她们一同回去。

和キカ（奇卡）的合作

到了海盗岛以后进入往里走就是海盗酒吧，在キカ（奇卡）边上坐下后有固定对话剧情。国王和キカ（奇卡）似乎认识很久的样子，对于这次クールーク（库鲁克）军南下，她认为是由于对ガイエル（盖恩）的战斗需要资金，所以向南发展殖民地，国王问キカ力愿不愿意一起对抗クールーク（库鲁克）军，边上的ハーウエイ却说他们是海盗，和正规政府合作似乎有点开玩笑，但是国王却说只要目的是相同的正义，身份无所谓，于是主角也会有相同的选项，选择第一项就是邀请她一同战斗，对话后海盗全体加入。

之后可以出海去各个地方，如果总仲间数超过 30 人的话可以再回海盗岛，听到有人漂流到这里的消息，据说还是海上骑士团的，并说那人现

在正在キカ（奇卡）房间里。主角等人过去一看，居然是カタリナ（卡塔莉娜）。但是她对主角的「罪行」还是丝毫没有原谅，边上的同伴为主角辩护，都被カタリナ（卡塔莉娜）说成是为罪人辩护的愚昧行为。主角选择了沉默，之后就是军事方面的对话，原来ラズリル（拉斯里鲁）已经被クールーク（库鲁克）军攻占，原先的海上骑士团团长スノウ（斯诺）把ラズリル（拉斯里鲁）出卖给了クールーク（库鲁克）军，叛敌成为了现在クールーク（库鲁克）军的海盗讨伐队长。

再会カタリナ（卡塔莉娜）

从キカ（奇卡）的房间出来到酒场，听到众人正在谈论如何对抗クールーク（库鲁克）军的事情，ダリオ（达里奥）说如果エレノア（艾仑诺）在就好半了，边上シグルト（席格鲁特）却问他是不是喝醉了……国王也曾听说过这个身为赤月帝国军师的人，但是说好久没有听到关于他的消息了，シグルト（席格鲁特）说可能引退了，不过正好从房间出来的キカ（奇卡）似乎知道这个人……

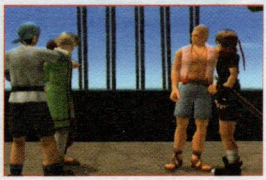
海盗岛很小，左边宝箱有一个「海盗の小手」，道具商人边上可以找到一个「宝之地图」，キカ（奇卡）房间里的宝箱中也可以获得一个「宝之地图」。

被ラズリル（拉斯里鲁）抛弃的スノウ（斯诺）

之后继续出海，刚刚上船就看到有两艘船向这边驶来，从旗来看是クールーク（库鲁克）军的战船！而且，主角更为惊奇的是，船上的指挥官居然是スノウ（斯诺），看来是想来扫除キカ海盗团体这个对クールーク（库鲁克）军造成威胁的组织，不过他也看到了主角。

这次海战难度比以前高不少，敌人的兵力比较高，需要注意。另外キカ（奇卡）舰需要重新配置纹章炮手，最好是高能力火和水的搭配，尽管移动力不好，但是攻击距离远这个是优势所在，需要加以利用。推荐配置是用高数值火属性的パブロ（巴布罗），最好就是夹在对方2艘船中间开炮，可以同时攻击两艘船，对战斗很有利。

胜利后スノウ（斯诺）只有撤退回ラスリル（拉斯里鲁），不过就现在的形势来看ダリオ（达里奥）认为是不错的机会，可以追击，于是2艘舰船都向ラズリル（拉斯里鲁）远征。前面的スノウ（斯诺）到达ラズリル（拉斯里鲁）后却遭到岸上居民们的火矢攻击而不能靠近，不断攻击他的船并骂他们父子都是买国贼，因为スノウ的父亲——曾经的ラズリル（拉斯里鲁）领主也早已逃到クールーク（库鲁克）国了。不能上陆的スノウ（斯诺）只有折回海上暂避，反被尾随而来的主角们正好抓住。之后会有选择如何处置スノウ（斯诺）的选项，如果选择斩首的话，今后スノウ（斯诺）便不能加入成为最后一个仲间，但是选择现在就要他降伏的话，他也表示出于立场而不能接受，最后主角只有选择把他流放。



这时去其他地方的话可以收得很多同伴，以下详细介绍本章可以取得的同伴。

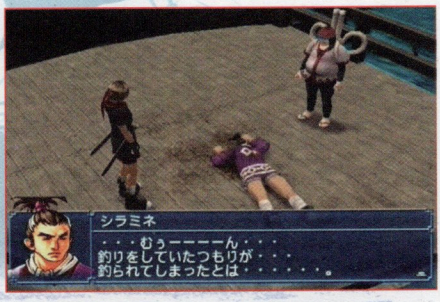
ナ・ナル岛（那那鲁岛）港口可以收得一名钓鱼师ウゲツ（乌哥滋），前提是必须先收得リタ（莉塔），他加入后在后部甲板可以找他玩钓鱼的小游戏，宿屋可以收得マニュ（玛尼），就是先前向主角来兜售发明品的那个人，他加入后在根据地船里就可以使用电梯来去各层甲板，非常方便。另外先在城内打听到关于纹章师ジーン（简）的消息后去纹章屋里和 NPC 对话，选项选 2、3 的话可以收得美女纹章师ジーン（简），她加入后在船里 3 层甲板会开设纹章屋。

在イルヤ岛（伊路亚岛），上陆后边上的宝箱可以得到海的纹章片和宝之地图，之后在其他地方调查，还可以得到 2 个宝之地图和 1 个海之纹章片，还有一张简单的壁纸可以用作船内装饰，后面的废墟村庄可以收得 2 个仲间，对这个岛有着浓厚感情的剑士イザク（伊扎克）需要主角带着花的种子和他谈话，他在脚下种下花的种子后就会加入，说希望再回到这里的时候可以看到这里重新繁荣起来。在同一个地图 3 点方向的ケイト（凯特）需要水木（ミズキ）在队伍中和她对话就会加入。

去猫族部落前的吊桥上可以发生一个瞬间移动事件，之后走出地图再回来可以再次遇见她并收她进队伍，这样在船里就可以瞬间移动到其他地方了，而且她给了主角一瞬的手镜，使用后可以瞬间回到船里，并且不是消耗品所以相当方便，以后移动大部分都靠这个

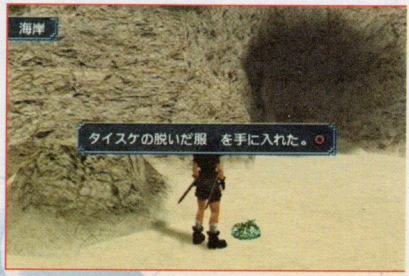
了，可以省去很多海上移动时间。猫族部落里面的住宅可以找到パーソロミュー（巴索罗缪）的加入，但是前提是收了ベロー（佩拉特）并且在船里的创刊号阅读过关于他的相关消息，猫族部落摇奖亭子里面的 NPC 也可以加入，他会把摇奖亭子搬到船上 3F。

船内主角的房间休息后出门可以听到谈话，在マニュ（玛尼）加入后可以乘电梯，到 5 甲板的房间内可以找到マオ（玛奥）加入，マオ（玛奥）加入后重复相同流程的话可以收到ナオ的加入，今后规定这里的空气、湿度、光线、通风等情况可以在这里种植出不同的薄荷和蘑菇；在第 2 甲板的后部如果有ウゲツ（乌哥滋）的话可以发生剧情，「钓」到シラミネ（西拉米尼），他的加入关系到今后几个人鱼仲间的加入。

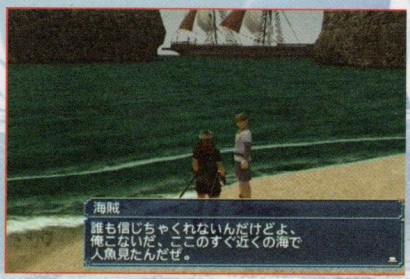


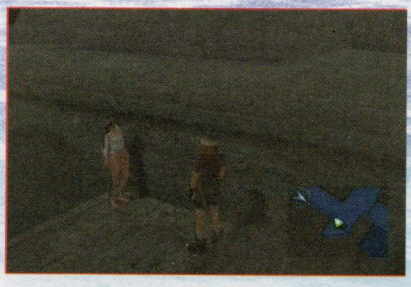
在ネイ岛（尼之岛）的海滩可以找到一个漂流瓶（メッセージボトル），可以发现有人在珊瑚岛被困求救，去オベル岛（奥贝鲁）东面的ドーナツツ岛（麦圈岛）就可以找到鲁尼（ルニ）的加入，他加入后就可以根据所找到的宝之地图对各地进行寻宝，具体内容可以参照本书的迷你游戏部分。

去无人岛的洞穴也有仲间加入，先去地底洞穴对话，然后去洞外拿来他的衣服，再回洞外等他换好后进去，就可以使他加入タイスケ（塔斯克），他加入后会在船上3层甲板的尾部开浴室，タイスケ（塔斯克）加入之后再去无人岛，地底洞穴里面又会有人鱼仲间加入。



シラミネ（西拉米尼）加入后，先和他对话选择撒网，然后去ネイ岛（尼之岛）附近航海，再和他对话会发生网到人鱼的事件，之后リーラン（莉拉）加入。去海贼岛也会听到附近有人鱼出没的传闻，然后离开海贼岛航海，再回去的话就会发生事件，第4个人鱼加入，这样收集到4个人鱼后再去イルヤ岛（伊路亚岛）的港口，就可以收到最后一个人鱼同伴リールン（莉鲁），并且这时如果总仲间数超过40人，和海盗岛酒场内的フィル（菲尔）对话也可以使他加入。





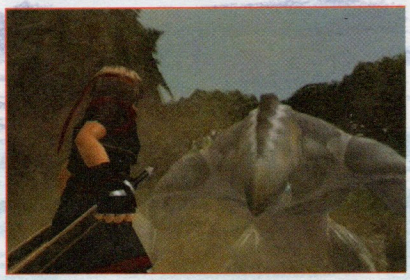
迷之军师エレノア（艾仑诺）

接下来是去庵之小岛，在海盗岛去ラズリル（拉斯里鲁）时候路过的地方，也就是エレノア（艾仑诺）引退后居住的地方，上陆后シグルト（席格鲁特）和ダルオ等人都会同行。到达岛上后前进不久，就会看到几间残破的房屋，シグルト（席格鲁特）怀疑这里到底是不是可能是军师エレノア（艾仑诺）居住的地方，这时里面出来一个女子，说这里是清净的偏僻场所，不欢迎陌生人打扰，不过她却认出了主角。

这时有选项，第 1 项是「你是エレノア吗？」，第 2 项是「エレノア小姐很年轻啊」。

谈话后才知道那个女子根本不是エレノア（艾仑诺），而是她的弟子，名字叫アゲネス（阿格尼斯），她说准备了不少食物，请大家进去坐。一顿饱餐后，众人全部瘫软在地——原来アゲネス（阿格尼斯）在食物中下了药。这时真正的エレノア（艾仑诺）出现，逐个问迷迷糊糊的 4 人来找エレノア（艾仑诺）有什么目的，结果シグルト（席格鲁特）的回答是「当然是吃……」，ハーウェイ则回答是和クールーク（库鲁克）军战斗，ダリオ（达里奥）回答则是为了保护人鱼而对抗クレイ商会，只有主角比较清醒。

エレノア（艾仑诺）把主角请进了屋子，交谈中其实エレノア基本已经了解到了众人的来意，但是当主角提出请她加入的时候，她却说エレノア这个人已经死了，想让死去的人从坟墓里走出来必须付出代价，比如后方有个山洞，她觉得主角可以尝试把里面的物品全部拿来。从屋后森林出发，路上战胜一个小 BOSS 后进入山洞，得到クレスト和一个绿色的瓶子，回到エレノア家，把绿色的瓶子交给アゲネス后再和エレノア交谈，便可以使她加入成为仲间，但是她提醒主角，和クールーク军的战斗根本不会是华丽的战斗，而是艰苦的对抗，所以需要作好心理准备，刚才的绿色药水就是给同伴们的解毒药，而且她的弟子アゲネス也会一同加入，她自己稍微喝一点就回独自上船。

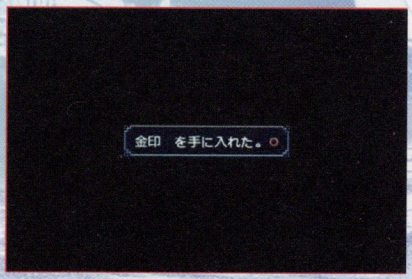


エレノア（艾仑诺）家屋前和屋后都有宝箱，其中的铜锤是必拿的，可以提升武器最大锻造级别，调查那个井可以获得土之封印球。

正规军的成立

回到船上后去作战指挥室，发现大家都在那里，主角进去没多久，国王和エレノア（艾仑诺）也来了。开始作战会议。エレノア说クールーク（库鲁克）军由于目前想对ガイエン（盖恩）进攻却顾忌其他地区的威胁，所以他们目前的策略是先攻占其他岛国然后再对ガイエン进攻，所以目前反过来想对抗クールーク军，最好的做法就是团结其他岛国一致联合起来。大家都对エレノア的说法非常赞同，但是エレノア又补充说，既然正规对抗，这艘船就必须有一个强大的领导者，エレノア边说边看了看主角。其他人也把目光放到了主角身上，认为长期的经历只有他最能代表大家的想法，于是想让主角正式成为船上的领袖。

象征性地和国王1V1战斗胜利后，国王宣布他暂时退让オベル（奥贝鲁）王国的王位，让主角暂时作为领导者率领大家对抗クールーク（库鲁克）军。然后就是大家商议决定船的名字，チープー（切泼）提议叫「橘子号」，トープ却认为「根性丸」比较好，最后由主角决定选择，可以选择以上2个，也可以自己想一个（第3项），然后是决定我们的军队名，デスモンド（戴斯蒙德）提议叫「龙军」，赤木则提议干脆用主角的名字命名，当然正式选择的时候也是可以自己命名的。



仲间攻略补充攻略

这时去海贼岛的キカ（奇卡）部屋和カタリナ（卡塔莉娜）对话，她会要求主角再次回答到底是不是他杀了团长，把罚之纹章的事情告诉她后终于使她明白，对话后加入队伍。

拥有金印后把チープー（切泼）编进队伍中去ネイ岛（尼之岛）港口，チープー会说想去一下去交易所，之后穿过石块平原去猫族部落的交易所对话后再回吊桥，回发生主角的金印被盗，回猫族部落后在仓库门口可以找到他们，发生情节后完成猫捉老鼠的小游戏，就可以拿回金印了，2人（猫）也加入成为仲间，但是需要注意的就是当以后剧情发展到金印还给国王以后便不能加入了。

加入同伴：	
同伴	加入条件
リノ・エン・クルデス（利诺・安・库迪斯）	オベル脱出时固定加入
ニコ（尼克）	オベル脱出时固定加入
ハルト（哈鲁特）	オベル脱出时固定加入
パブロ（巴布罗）	オベル脱出时固定加入
キカ（奇卡）	オベル脱出后在海盗岛上加入
シグルド（席格鲁特）	オベル脱出后在海盗岛上加入
ハーヴェイ（哈维）	オベル脱出后在海盗岛上加入
ダリオ（达里奥）	オベル脱出后在海盗岛上加入
ナレオ（那里奥）	オベル脱出后在海盗岛上加入
エレノア（艾仑诺）	追击スノウ回来后去庵之小岛事件完成后固定加入
アグネス（阿格尼斯）	追击スノウ回来后去庵之小岛事件完成后固定加入
アドリアンヌ（阿德利安）	在オベル脱出时和他对话加入，或者オベル夺还以后拿银锤和他对话后加入
イザク（伊扎克）	根据地船可以航海后去イルヤ岛，可以在灭坏之町找到他加入，但是需要带着花的种子给他
ウゲツ（乌哥滋）	在オベル脱出后并且リタ已经加入的情况下去ナ・ナル岛的港口和他对话后加入
ケイト（凯特）	在水木（ミズキ）在队伍中的情况下去イルヤ岛的灭坏之町可以找到她加入
シラミネ（西拉米尼）	ウゲツ加入成为仲间以后去船上后部甲板和ウゲツ对话，会把他“钓”上来
ジーン（简）	得到船以后去ナ・ナル岛的露天温泉和NPC对话，然后和防具屋前的人对话，再去纹章屋和NPC对话，选择2、3的顺序后加入
タイスケ（塔斯克）	拿到根据地船后去无人岛里的地下洞穴发现他在洗澡，然后去洞外帮他拿来衣服后再去洞外一次，之后对话加入
ナオ（那奥）	マオ加入以后在走出主角房间时候听到对话，然后在栽培部屋和他对话加入
ナタリー（娜塔莉）	イルヤ岛的灭坏之町和她对话后加入
バン（班）	在ラズリル脱出后去猫族部落的抽奖亭子和他对话后加入
パーソロミュー（巴索罗缪）	ペロー加入以后，在船上读他的报纸创刊号部分的中段会得到关于パーソロミュー的情报，之后去猫族部落的住宅中和他对话后加入
ビッキー（薇莉）	在从ネイ岛去猫族部落，在吊桥上会遇到她，之后切换地图，回来在吊桥上又可以看到她，对话加入
フィル（菲尔）	在从ラズリル脱出后仲间人数超过40的话就可以去海盗岛的酒场和他对话加入
マオ（玛奥）	得到船以后在主角走出自己房间时候听到对话，之后去5层的栽培部屋和他对话后加入
マニュ（玛尼）	在オベル王国时候，完成遗迹剧情在根据地门口会遇到他兜售发明品（电梯），之后在游说众岛时候
リーラン（莉拉）	在シラミネ加入后可以在后部甲板设置拖网，设置好后去ネイ岛附近航海，再去后部甲板会网到她
リールン（莉鲁）	其他4个人鱼都加入后在イルヤ岛的码头部分可以和她对话加入
リーレン（莉铃）	タイスケ加入以后再去无人岛的地底湖，和她对话后加入
リーロン（莉罗）	在海贼岛和スノウ的海战结束后，海贼岛沙滩上有人会说看到附近有人鱼，之后出海再回海贼岛就可以遇到
ルネ（鲁尼）	中期去ネイ岛沙滩可以找到他的漂流瓶，然后去オベル东边的麦圈岛上发现他

简单流程：

前往ミドルポート→前往ナ・ナル島→前往ネイ岛游说村长→夺回ラズリル 港町→夺回オベル王国

游说众岛了联合

游说众岛联合的第一站是ミドルポート（中途岛，MIDDLE PORT），可以选择瞬间移动到从比较近的无人岛过去，刚靠近ミドルポート（中途岛）突然会有BOSS出现——长着触手的巨大海怪。这个BOSS是除了最终BOSS以外最强的BOSS了，能力不强，但是由于是船上对海上的战斗所以所有近距离都不能发动，只有远距离攻击和纹章攻击可以对它造成伤害。推荐用キカ（奇卡）和シグルト（席格鲁特），后者是远距离攻击，前者和主角可以使用远距离全体范围攻击，配合主角的罚之纹章解决触手效果不错。

消灭BOSS后走上ミドルポート（中途岛），发现城主的仆人慌慌张张跑过来说主角刚才杀掉的是城主的宠物，这下城主会发怒的，边上又过来一个衣着华贵的贵公子，自称是城主的儿子，他却对那生物很不屑，说自己最讨厌丑陋的东西。

之后随同他去见城主，众人直截了当地把目的向他表达，但是尽管边上他儿子也在帮忙说话，城主考虑到商业关系还是有些犹豫，同行的ラマダ（拉玛达）说オラーグ海运不过是クレイ（格雷）商会的一个挡箭牌而已，クールーク（库鲁克）军迟早还是会对这里发动进攻的，最后城主暂时选择了中立的态度。

在宿屋里デポラ（迪波拉）和オスカル（奥斯卡）会加入，谈话后デポラ（迪波拉）会先去船里，オスカル（奥斯卡）也算一同加入，在交易所门口的キーン（奇恩）也可以加入，不过队伍里不能有シグルト（席格鲁特）在。

城主的儿子ラインバツハ（莱巴哈）也可以加入，但是他说为了证明和主角的友情特地叫人精工制作了一枚「蔷薇的胸饰」，主角去ネイ岛（尼之岛）的宿屋内找ガレス（加勒斯）拿到蔷薇的胸饰后再去中途岛港口找ラインバツハ（莱巴哈）就可以使他和他的仆人ミッキー（米奇）会加入，把ラインバツハ（莱巴哈）编进队伍里再回去找ガレス（加勒斯），ガレス也会加入，同样保持他在队伍里，在中途岛的城主之馆门口エチエンヌ（艾切奴）也会加入。

中途岛上的事件完成后去ネイ岛（尼之岛）的宿屋里可以听到关于ヘルガ的传闻，之后回到航海画面，去中途岛中央广场的宿屋门口和她对话2次就可以加入，她加入后走出去再回来，和相同位置的シャルルマーニュ（夏鲁玛尼）对话，再出去回到航海画面，重复2次后シャルルマーニュ（夏鲁玛尼）加入。

精灵的圣药

然后去的下一站是ナ・ナル岛（那那鲁岛），曾经这个岛也是オベル（奥贝鲁）王国的管辖范围但是现在尽管表面上无人管理，实际上却已经被クールーク（库鲁克）军占领，国王决定随同主角一同前往。上陆后打倒几个クールーク军守卫就会发生被某男子率领部下包围的事件，后来才知道他是这里岛主的儿子アクセル（亚克塞尔）。见到岛主后众人很直接得表明来意，并且国王还出示了金印，对方确认金印确实是真的后也没有表示愿意合作，而是说クールーク方面也由トロイ（特络伊）出面和岛主商谈愿意在这里投资和合作，这样双方看起来还是他们比较有礼貌。这时边上的アクセル（亚克塞尔）就说如果主角等人可以帮他们做点事，也许可以合作。

他们的要求就是去这个岛上精灵大树的祭坛内取来精灵的特效药，国王当即表示这是偷窃行为，岛主只是轻蔑地表示这仅仅是「借」而已。不过去精灵大树拿特效药实在是太顺利了，没有遇到任何人，连国王都开始怀疑为什么如此简单的事情岛主为什么不自己来完成呢？回去把药给岛主后，岛主态度瞬间大变，不但不答应协作，还说这药是和クールーク协定的证物并且用来给刚才被主角等人打伤的クールーク士兵疗伤，并派アクセル（亚克塞尔）送一行人出岛。

正要出岛，一行人却被精灵族女战士セルマ（塞尔玛）拦住，把众人带到了精灵大树，谈话间众人发现竟然不知不觉已经被困在树牢中。这时精灵族长老出现，尽管国王对那次卤莽的偷取精灵的特效药表

示道歉，长老却笑着说这只是一个计划，不过现在要求众人得在这里呆一段时间。过了一段时间，被困的数人连同アクセル（亚克塞尔）相互谈话后不等大家研究怎么逃出树牢，セルマ（塞尔玛）过来放了众人出去 。

回到村子后发现村民正在被クールーク（库鲁克）士兵屠杀，クールーク士兵见到众人后说岛主献给クールーク军的药品是毒药，为了表示对背叛者的惩罚所以依照命令对岛上进行屠杀。解决了几批敌人后岛主也听闻此事而跑出来，由于精灵长老的巧妙安排而受到クールーク遗弃的他只有协同儿子一同加入主角队伍，这样众岛屿的游说已经完成，众人回到作战指挥室开始商议下一步行动。

这里岛上的事件完成后再去ナ・ナル岛（那那鲁岛）的海之町和ユージン（由津）对话可以使他加入，去里面和セルマ（塞尔玛）交谈也可以使她加入，先前ミツバ加入后的地方找ジェレミー（杰勒米）也可以使他加入。

ラズリル（拉斯里鲁）夺还战

军事エレノア（艾仑诺）认为，现在应该是夺回ラズリル（拉斯里鲁）的时候，原因是ラズリル尽管被クールーク（库鲁克）占领，但是里面的居民一致在对抗クールーク军，骑士团部分也由于被クールーク军占领而不能活动，并且现在诸岛已经联合，远在北边的クールーク军想来这里支援也不是那么容易，所以只要把占领这里的クールーク军驱逐出去，相信配合这里的居民，再建骑士团发挥军事作用是很快的，所以大家都听从军师的计划，开始向ラズリル进发。

船队行使到ラズリル附近时候会遇到クールーク军的舰队，这是有正式军队名称后的第一场海战。敌人有 3 艘船，但是战斗开始后由ガイエン（盖恩）军士组成的那艘船会帮我方，所以本来的 2 对 3 就变成了 3 对 2，战斗一点都不困难。战斗胜利后对方投降，选择第一项接受投降的话，ヘルムート（赫尔姆特）就可以作为仲间加入，选择第 2 项把他斩首的话就不能收集全 108 星了。

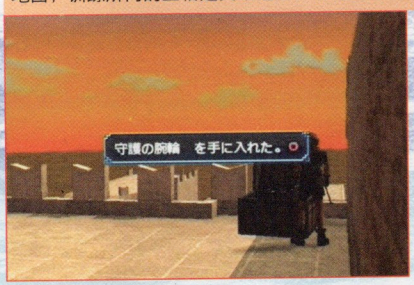
胜利后登上港口，终于和主角被流放时就一直没有见过的其他 2 位同伴再次相聚，加上ラズリル的解放，大家都非常兴奋，然后那 2 位同伴会召集ラズリル的居民一致对抗クールーク军，主角的号召表决赢得了全民的喝彩与欢呼。离开骑士团时候会有原ラズリル的领主出现，说这片土地是他所有，

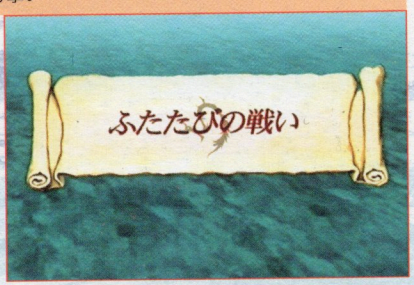
不容许主角任意行动。战都轻松击败了领主的卫兵后领主改变语气，说主角实在需要这里的话可以向他买……领主的言行激起了周围居民的愤怒，在一片喊打声中领主只有狼狈地离开了。

グレアム（格雷）操纵之下的クールーク（库鲁克）

另一方面クールーク（库鲁克）军士兵也向グレアム汇报了关于ラズリル（拉斯里鲁）被主角夺回的消息，コントル也汇报说最近很多岛屿都已经不再受クールーク（库鲁克）的控制，问グレアム（格雷）是否有集合舰队的必要，グレアム（格雷）却说目前的目的是オベル（奥贝鲁）王国和纹章，目前总督有病在身不能出席，所有事物都由他决定便可，边上的トロイ（特络伊）这时也差不多明白了自己只是对方用作战争的道具而已。会议后 2 人在离开会议室回去的途中都对这次的事情感觉奇怪，总督生病了多日迟迟不见出现，グレアム（格雷）的指示很可能并不是皇帝的本意，正在说的时候，却发现有人偷听……

之后主角自由行动时间，可以在骑士团内的宝箱找到一个银锤，屋顶的箱子里有守护手镯和一个宝之地图，训练所内的宝箱是英雄之盾，都是超级好的东西，必拿。



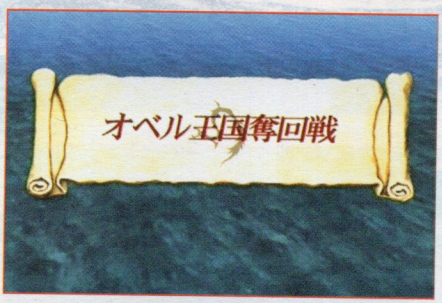


此时的ラズリル（拉斯里鲁）正是夕阳时分，在港口可以和原来的伙伴聊天，之后去宿屋或者骑士团主角房间都可以。（这时是否有カタリナ的加入会略有不同）ラズリル夺回后，クールーク（库鲁克）军的殖民地势力只剩下オベル（奥贝鲁）王国而已，次日众人上船不久就发现不远的海面上有海盗船，战斗展开后发现竟然是流亡而沦落成海盗的スノウ（斯诺），胜利后同样有如何处置他的选项，不选择第 3 项斩首的话，选择 1、2 项都将再次把他流放，今后他会加入。

休息后在白天去骑士团楼顶可以收得アメリア（阿梅利亚）加入，骑士团的厨师フンギ（风基）也会加入，去道具屋可以收得フレデリカ（芙蕾德莉卡）的加入，城门口的记忆点边上グレッチエン（格雷切）加入，宿屋前バジル（巴吉尔）会加入，宿屋里コンラッド（孔拉德）会加入但是需要カタリナ（卡塔莉娜）先加入并且在队伍里，边上マキシン（马克西）同样会加入，不过需要在ミツバ加入的地方先和她战斗，再到去猫族部落前的石块平原上再找她战斗，全部完成后才可以在这里找她加入。

特别注意：这时如果进入作战指挥室会发生幽灵船事件，可以收得テツド（提德），他会继承BOSS的真之纹章——ソウルイーター，并且BOSS的房间中可以得到「海贼王の胴衣」，今后开始和クールーク（库鲁克）军决战的话这个情节就不会发生了。

オベル（奥贝鲁）王国夺回！



有了ガイエン（盖恩）军的船加入，这时主角的船队已经有3艘船了，临近オベル（奥贝鲁）王国陆地时候会发生和敌人迎击舰队海战事件，需要仔细安排好除了キカ（奇卡）舰外其他船的船长和炮手。战斗前エレノア（艾仑诺）会派行动快速的水木交一封信给岸上的公主，国王也正式换上了皇帝的外装，鼓舞岸上的住民一同对抗クールーク（库鲁克）军。海战胜利后可以捕获敌方コントル，但是船队刚刚靠岸和公主的船会合，又有3艘敌船出现。

那些船战斗后才知道其实尽管是皇帝卫队，但是グレアム（格雷）故意削弱了战斗力，并使那3艘船着火后仍冲过来，コントル知道这是グレアム的阴险计谋却身为俘虏只有任命。眼看着火的战船向岸边冲过来大有同归于尽之势，エレノア指示主角靠纹章的力量摧毁对方，チープー（斯诺）赶紧上前阻止，认为这对主角来说太危险了，可是情况紧急而且没有选择，主角只有发动纹章术，自己也因为纹章

的反作用而昏倒了。和这里同步的平行剧情是加入了主角军后回到クールーク（库鲁克）去探听情报的ラマダ（拉玛达），原来曾经偷听トロイ（特络伊）和コントル谈话的就是他，所以这次他随着他那只怪鸟宠物的带领，在地下牢房见到了被グレアム（格雷）关押的总督，从总督那里得到了某文书，似乎是有关皇帝以及グレアム的野心的重要情报，可惜脱出的时候被グレアム撞见，很久没有见到ラマダ的グレアム，根本不信他是前去收集情报才离开这么久……

オベル（奥贝鲁）西边的モルド岛（莫鲁德岛）x上去温泉可以发生山贼3兄妹的事件，战胜后全体加入，之后离开那里，在没有任何山贼兄妹在队伍里的情况下和温泉门口的イーゴリ（伊格）对话他也会加入。

在ラズリル（拉斯里鲁）的里通广场可以遇到カール（卡尔），这时总仲间数超过70人的话他会到这里位置其他和剧情无关的仲间加入简单介绍：

去庵之小岛，エレノア（艾仑诺）的房子前面的森林里找敌人战斗，随机可以有兽人ゴー（格）乱入，战胜他后他就可以加入，エレノア（艾仑诺）家后面的里道和アルド（阿尔德）对话也可以使他加入。

加入，ラズリル夺还的情节完成后去中途岛里道空屋调查宝箱，选择24后可以进入底下间道，深处战胜BOSS「陆龙」后进入研究所可以找到ウォーロック（沃洛克）的加入，这里完成后回到地图画面再进入中途岛，和中央广场的NPC对话可以得到インテリアの本，拿着这个去空屋和ペコラ（皮可拉）交谈可以使她加入，她加入后可以改变根据地室内的外观。

游说众岛事件完成后在中途岛交易所前可以听到关于ミレイ（米蕾）的传闻，然后去ナ・ナル岛（那那鲁岛）港口海滩可以遇到她，帮她解围后加入，总仲间数超过50的话去根据地船内主角部屋，会发现有很多人在那里，ジャンゴ（键高）和ブレック（布雷格）加入，海盗岛的酒场入口处ターニャ（塔尼亚）加入。

加入同伴：	
同伴	加入条件
アクセル（亚克塞尔）	游说众岛的ナ・ナル岛完成后加入
ケヴィン（凯文）	游说众岛的ネイ事件中和村长谈话后回到航船画面再回去后加入
パム（帕姆）	和ケヴィン一同加入
タル（塔尔）	第6章ラズリル夺还后加入
ポーラ（波拉）	第6章ラズリル夺还后加入
ケネス（凯尼斯）	第6章ラズリル夺还后加入
ジュエル（洁艾尔）	第6章ラズリル夺还后加入
ヘルムート（赫尔姆特）	第6章ラズリル夺还后选择劝降
フレア（芙蕾亚）	オベル夺还后加入
セツ（塞斯）	オベル夺还后加入
アメリア（阿梅利亚）	ラズリル夺还以后在骑士团楼顶加入
アルド（阿尔德）	完成エレノア事件后在她家后面的里道可以遇到他加入
イーゴリ（伊格）	收得山贼3兄妹后再去モルド岛，和他对话后加入
ウォーロック（沃洛克）	ラズリル夺还后在船里的纹章炮制御室和パブロ对话，然后去ミドルポート的里道・空家调查那个空的宝箱，选择24，然后可以进入地下通道，最后在研究室见到他，对话后加入
エチエンヌ（艾切奴）	在ラインバッハ成为仲间以后再去ミドルポート的城主之馆前面和她对话后加入
カール（卡尔）	在ラズリル夺还后，有总共超过70人仲间的话就可以去ラズリル里通的广场上和他对话加入
カタリナ（卡塔莉娜）	后期在海贼岛和她对话，选择没有杀团长，之后她加入
ガレス（加勒斯）	ラインバッハ加入以后带着他进队伍再去ネイ岛宿屋找他

キーン（奇恩）	在中途岛交易所门口加入，不过队伍里不能有シグルト在
グレッチェン（格雷切）	ラズリル城门口的记忆点边上加入
コンラッド（孔拉德）	需要カタリナ先加入并且在队伍里才可加入
ゴー（格）	在庵之小岛エレノア的房子前面的森林里找敌人战斗，会随机出现，战胜他后便会加入
ジェレミー（杰勒米）	先前ミツバ加入后的地方找ジェレミー便可以使他加入
シャルルマーニュ（夏鲁玛尼）	去中途岛中央广场的宿屋门口与之对话，再出去回到航海画面，重复 2 次后シャルルマーニュ加入。
ジャンゴ（键高）	仲间数超过 50 的话去根据地船内主角部屋内加入
ブレック（布雷格）	仲间数超过 50 的话去根据地船内主角部屋内加入
セルマ（塞尔玛）	ナ・ナル岛上的事件完成后再去ナ・ナル岛セルマ交谈可以使她加入
ターニャ（塔尼亚）	仲间数超过 50 的话去海盗岛的酒场入口处加入
テッド（提德）	发生幽灵船事件便可收得
デボラ（迪波拉）	中途岛宿屋内加入
オスカル（奥斯卡）	中途岛宿屋内加入
ナルクル（那鲁克）	游说众岛时候在队伍里有チープー的时候去猫族部落的交易所和 NPC 对话，然后在吊桥上发生剧情，完成仓库的捕鼠游戏后加入 ,若金印已归还则无法发生
チャンポ（恰波）	随同ナルクル一起加入
バジル（巴吉尔）	チープー的宿屋前加入
フレデリカ（芙蕾德莉卡）	チープー的道具屋前加入
フンギ（风基）	チープー骑士团の馆内加入
ヘルガ（赫尔加）	完成中途岛上的事件后去ネイ岛的宿屋里可以听到关于ヘルガ的传闻，然后再回到航海画面，再去中途岛中央广场的宿屋门口和她对话 2 次就可以加入
ペコラ（皮可拉）	ウォーロック加入后，去中途岛的广场同 NPC 对话得到インテリアの本，然后去空屋与其对话后加入
マキシン（马克西）	チープー的宿屋子内加入
ミレイ（米蕾）	在中途岛交易所前听到关于ミレイ的传闻，然后去ナ・ナル岛港口海滩帮她解围后加入
ユージン（由津）	完成ナ・ナル岛上的事件后去ナ・ナル岛的海之町和ユージン对话使他加入
ラインバッハ（莱巴哈）	去ネイ岛的宿屋内找ガレス拿到蔷薇的胸饰后再去中途岛港口找ラインバッハ就可以使他加入
ミッキー（米奇）	随同ラインバッハ一起加入
ロウセン（罗杉）	オベル西边的モルド岛上去温泉可以发生山贼 3 兄妹的事件，战胜后全体加入
ロウフォン（罗凤）	随同ロウセン一起加入
ロウハク（罗哈克）	随同ロウセン一起加入

简单流程：

在根据地进行大战前一夜的准备→海战→别动队行动并打倒グレアム・クレイ→主角队伍行动并打倒最终 BOSS 巨大树→完结

最后的同伴们

纹章术发动后主角纹章力量再次苏醒，纹章技能追加了「永远なる许し」，敌全体 500 伤害，己方队伍除了自己以外其他所有人 HP 回复 500，非常强力。

故事发展到这里已经可以收集齐所有 108 人了，但是需要注意的是这时不要上去船上甲板，因为到那里会发生剧情而导致最后的スノウ（斯诺）不能加入（这点很重要）。先在オベル（奥贝鲁）上陆，港口和ウェンデル（温迪尔）对话可以使她加入，前提是曾经在以前的情节中和甲板上的ニコ（尼克）对话过；然后在设施街和キャリー（加莉）对话可以使她加入，前提是必须医生ユウ在队伍中（医生是辅助角色），宿屋门口的トリスタン（曲斯坦）看起来在咳嗽，身体不好的样子，如果医生在队伍里的话也可以使他加入队伍；王宫门口的ゲイリー（葛利）和エマ（艾玛）此时也可以加入，需要以前曾经和他们对话过就可以。

然后去主角曾经住过的崖道山洞，可以找到レイチエル（雷切尔），选择第2项使她加入，必要条件是至少要有5000金钱，以及需要セドリック（塞德里克）在队伍中，在接见之间的王座后面和ノア（诺亚）谈话也可以使她加入，然后去找トラヴィス（特拉维斯），他比较麻烦一点，因为是在遗迹深处出口，并且现在遗迹里的怪物很强，并且后面有BOSS守卫，就是那个以前打过的巨人门卫，但是现在的攻击力异常强而且HP很高。（先前遗迹里的金もさもさ如果没有打死，现在可以去战斗，取得黄金锤后交给船里铁匠，可以把武器打造上限提高到16）在深处找到トラヴィス（特拉维斯）后使用迷宫脱出道具「脱出之符（すりぬけの札）」，进去再和他对话一次就可以使他加入，不过进去时候还要再次打BOSS。

漂流的男子

收集齐除了主角外的106人，再前往モルド岛（莫鲁德岛）和上面的交易商人谈话可以得知在海上漂流，再前往オベル（奥贝鲁）王国西海面航海，船上的ニコ（尼克）就会报告发现海上漂流的スノウ（斯诺），对话后选择第2项使他加入（选择第一项的话就会把他斩首），这样全部108星就都全了。

决战前的准备

走上甲板会发生固定剧情，水木和赤木会发现ラマダ（拉玛达）的宠物——那只怪鸟衔着一份文书艰难地飞上甲板，放下文书便倒下了，看来是飞行了很久，而就此场面，二人也基本能猜想出ラマダ（拉玛达）在クールーク（库鲁克）的处境……

然后去作战指挥室，エレノア（艾仑诺）会和大家召开会议，原来那怪鸟带来的文书，也就是クールーク（库鲁克）总督交给ラマダ（拉玛达）的是安装有巨型纹章炮的エルイール（安鲁伊路）要塞，这个要塞是北方的クールーク（库鲁克）海岸窗口，我方舰队要想靠近就必须先解决纹章炮台，所以エレノア（艾仑诺）决定先派先遣工作小队前去控制纹章炮台，然后才派舰队过去，可以避免不必要的伤亡，并且对方纹章炮发射后的填充会需要不少时间所以可以先用伪舰队诱敌发射然后乘空隙潜入，而且这次エレノア（艾仑诺）也会不顾国王和弟子的劝阻，亲自前往指挥。

别动队的编成需要装备和级别都上级，因为遭遇的敌人会比较强，所以马虎不得，最好武器锻造到顶外加配好纹章以及防具，级别不够的话可以右主角带着到オベル（奥贝鲁）遗迹，两三仗就接近 50 了。决战的前夜，众人都满怀希望，去各个地方和同伴们交谈会有各种小情节对话补充和キカ（奇卡）对话她会问起主角的纹章，其实她已经猜到是从ブランド（布兰德）那里继承的，不过当她想继续问的话，却欲言又止，说即将决战已经没什么意义了，甲板上ハーウエイ（哈维）和シグルト（席格鲁特）也在谈将来回不回中途岛，シグルト（席格鲁特）说他决定永远做正义的海盗，来报答当初被キカ收留之恩。之后去国王的房间，他也会说起 15 年前关于王妃和这个纹章的事情，原来这个罚之纹章是 15 年前来自オベル（奥贝鲁）王国的遗迹，但是王妃从来都不用这个纹章的力量，直到有一天海盗们来袭击，王妃发动纹章术击退敌人就被纹章吞噬了，当时混乱中公主フレア（芙蕾亚）还年幼，フレア的弟弟却在混乱中失踪了。

和军师谈话可以了解到在她还是赤月帝国军师副官的时候，グレアム（格雷）曾经为了追寻罚之纹章袭击过赤月帝国，以至于后来他被逐出赤月帝国，所以相信纹章的力量对方也应该同样知道得很清楚。

之后在第 4 甲板和ダリオ（达里奥）、リキエ（瑞奇）、カタリナ（卡塔莉娜）和フリデリカ等都会有特殊对话出现，去第 5 层甲板在关押コルトン的牢房前会遇到ヘルムート（赫尔姆特），原来他是コルトン的儿子……

全部对话后去主角的房间，会发生和スノウ（斯诺）的对话，并且梦境中，那个曾经出现过的维持真之纹章平衡的神秘女性レックナート再次出现，告诉主角纹章的修行即将结束，集结了108星力量的主角将引导纹章将来的方向……

潜入エルイール（安鲁伊路）要塞

次日正好大雾，エレノア（艾仑诺）带领别动队悄悄登上了エルイール（安鲁伊路）要塞的侧壁，借助大雾把船藏在隐蔽的地方后就向上开始潜入，总舰方面デスモンド（戴斯蒙德）也同时安排出伪舰队出发，诱敌的同时也掩护了别动队的成功潜入。之后主舰部队出发，クールーク（库鲁克）军发现先前的舰队是伪装船只后马上派出了第一舰队迎战。

最后的决战

这里顾名思义，是本游戏最后一场海战，敌人的主舰很强，有220人并且属性是火风地水，边上2艘分别是180人（风、地）和150人（雷、水），左边最好选择火和风来针对，右边用地和雷属性，主舰也编排4人，炮击属性强的上就可以。（这里有个偷懒的办法，敌人的其他2艘船都很简单但是主舰非常强，可以靠近后白兵战，一回合就可以消灭）

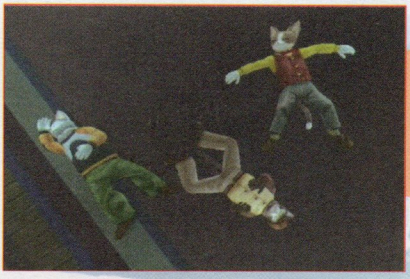
海战结束后转到别动队画面，进入エルイール要塞后先去下面地牢，可以从宝箱里获得「英雄套装的头盔」及从死去的总督身上得到「暗斗篷（やみマント）」。

グレアム・クレイ（格雷亚姆・格雷）

上4F后在纹章炮知御室遇到了グレアム（格雷），エレノア（艾仑诺）和他看起来像是多年不见的老对手一样，说了几句他突然举起左手想暗算エレノア，边上的ラマダ（拉玛达）拼命过来为エレノア挡了这一箭，只是说出グレアム的左手有毒后便倒下了。

和グレアム（格雷）的战斗并不十分困难，他会全体中威力杀伤技能，以及全伤害半减的防御盾，但是他的单体技能很强，需要时刻保持在80%HP以上，对方HP大概是4000左右，集中攻击加小恢复也就一两分钟能解决了。

战斗胜利后グレアム（格雷）后他逃走，エレノア（艾仑诺）也并不追赶，吩咐众人把受伤的ラマダ（拉玛达）送去船上，自己留下处理其他事情。然后别动队任务基本完成，换主角队前进，路线基本一样，先去4F的执物室桌子上得到阶段室钥匙，然后就可以从2F原本不能上去的地方向上了。



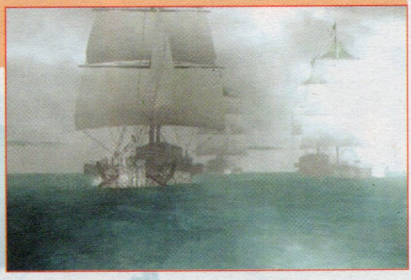
这里的敌人级别比较高，用来稍微练几级比较不错，要塞2F的箱子里还有一个混沌之盾，不过需要打掉超强的「光もさもさ」才能获得，多装备抗火的首饰吧，角色的魔防也很重要。

巨大树

最上面的记忆点后面就是BOSS战了，进去后再度发现グレアム（格雷），他狞笑着说罚之纹章终于回到他身边，初次和主角见面但是显然是知道主角手上的罚之纹章的。不过这次的敌人并不是他，而是他身后的巨大树，那巨大树有着粗大的树干以及鳄鱼一般的利口，被グレアム（格雷）手上的纹章唤醒后战斗就开始了。

巨大树作为最终BOSS，HP很高并且每回合回换行动方式，注意树叶的颜色就可以大致知道他的行动方式，边上的两个光球直接攻击力很弱，而且打掉了过不久还会出来，这样只会延长战斗时间，所以不推荐平均攻击，最好用合体技能主要攻击巨大树，整体的攻击力其实并不高，唯一需要注意的的就是它的树叶变成白色后的强力光属性攻击，非常强力，角色魔防不够的场合很容易顶不住，而且战斗时候千万别穿下面地牢的到的暗斗篷，不然那光攻击一出必死。

战胜巨大树后那一树光华都失去了色彩，巨大树倒下的一刻要塞开始坍塌，急忙准备脱出。这时已经在2F所以下去路很近，脱出后正要乘船离开，不巧撞上了前来要塞的トロイ（特络伊），和眼前的这位「海皇之子」展开最后的决斗后，他也随着クールーク（库鲁克）军最后一艘战舰沉入了海底，永久地成为了海神之子。正在全员驾船回航的时候，由于要塞的崩塌，内部的纹章炮弹药发生了巨大的爆炸，主角再次用纹章的力量保护了大家，隐约间还见到了15年前オベル（奥贝鲁）王国的王妃……



小贴示

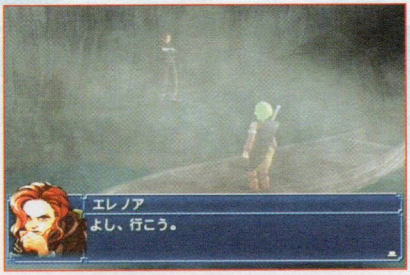
忏悔室：在游戏进行到キーン（奇恩）加入后，我们可以来到第四甲板的忏悔室里同キーン谈话（注意，不能有同伴，只能主角一个人。），然后坐在一边等另一边的人来忏悔。听完对方的忏悔后，我们可以选择是否回答。需要注意的是同样的事件只会发生一次，而不会连续发生的。

デボラ（迪波拉）的传闻：当你找不到要找的同伴的时候，可以去デボラ那里向她打听一些消息。当然，她也不会直接就把地点告诉你，而是给你一个哑谜，只要解开哑谜也就知道你要找人在哪里了。

安目箱：在主角房间门外的角落里，有一个叫安目箱的小箱子，里面会不是出现一些船上同伴所写的留言。

重建王国

和クールーク（库鲁克）长期的战斗终于告一段落，野心勃发的グレアム（格雷）也随着要塞的坍塌永远地埋葬在了クールーク的海边，回到オベル（奥贝鲁）王国后，受到臣民热情接待的国王换上了华丽的盛装，在王宫门口召开了诸岛重建和联合的演讲，所有人一片欢呼……



不同的地方：国调查得到豪华的衣调查把它放回去，但最后国王演讲时候公服，国王还是一身渔场面，并且要是收集的结尾画面主角会站要是没有收集全同伴里。

王房间里的柜子可以服，得到后也可以再是要是不放回去的话主就会找不到这衣夫装上台，很稿笑的齐108星的话，最后在船上向船上挥手，的话主角就是躺在船

小贴示

2周目：通关後电脑会让你记录游戏，把通关记录储存好，再渎取这记录重新开始游戏，在动话剧情部份按×便可跳过动话，无需浪费时间再看一遍。

加入同伴：	
同伴	加入条件
スノウ（斯诺）	2次海战後都不选择把他斩首，后来可以在オベル夺还以及主角的纹章事件后先收集其他106名仲键，然后在モルド岛的交易商人那里打听到消息，之后前往オベル西海面可以发现漂流的スノウ
ウエンデル（温迪尔）	在船上曾和二コ对话过，然后在オベル王国夺回以后去オベル王国港口和他对话后加入
キャリー（加莉）	队伍中辅助角色是医生ユウ的场合去オベル王国设施街找她对话加入
ギュンター（久塔）	オベル王国王国夺回以后在设施街找他对话就可以使他加入
ゲイリー（葛利）	オベル王国夺回以后去王宫前和他对话后加入
エマ（艾玛）	随同ゲイリー一同加入
トラヴィス（特拉维斯）	オベル王国夺回以后去遗迹深处出口，战胜守门巨人BOSS以后和他对话，再使すりぬけの札回到迷宫入口，再次进入并且战胜BOSS后和他对话就能使他加入
トリスタン（曲斯坦）	在オベル王国夺回以后去オベル王国设施街宿屋门口和他对话，这时队伍里有医生ユウ在的话就可以使他加入
ナボコフ（那波科夫）	オベル王国夺回以后在设施街和她对话后加入
ノア（诺亚）	オベル王国夺回以后去オベル王国王宫接见之间的王座后面和她对话后使她加入
レイチェル（雷切尔）	オベル王国夺回以后经过崖道去原先的山洞根据地，队伍里有セドリック以及5000以上金钱的话就可以使她加入

The End

【全108位人物加入方法】

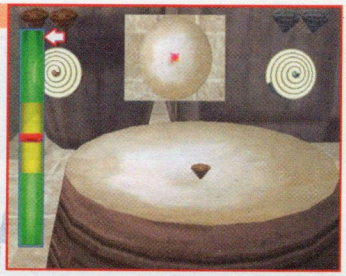
游戏中的108位人物，部份是随著剧情发展必定加入，另外大部份是自由探索的非必要同伴，以下分开「剧情必定加入」和「自由探索同伴」，顺著游戏进程列出所有人物加入方法。

剧情必定加入		
人物名	**宿星**	**加入方法**
タル	天勇星	游戏初期加入
ポーラ	天满星	游戏初期加入
ケネス	天伤星	游戏初期加入
ジュエル	天退星	游戏初期加入
チープー	天富星	主角被流放后船上固定加入
デスモンド	地数星	到达オベル（奥贝鲁）王国后不久固定加入
ルイーズ	地阴星	获得根据地后固定加入
トーブ	地满星	获得根据地后固定加入
シャドリ	地拘星	获得根据地后固定加入
リキエ	天彗星	事件完成离开オベル（奥贝鲁）遗迹时加入
ラクジー	天牢星	事件完成离开オベル（奥贝鲁）遗迹时加入
リーリン	地察星	完成遗迹事件后乘船离开オベル（奥贝鲁）固定事件加入
オレーグ	地魔星	受オベル（奥贝鲁）国王委托剧情中加入
ラマダ	天立星	从ネイ岛（尼之岛）回来后返回根据地途中事件加入
アカギ	地好星	从ネイ岛（尼之岛）回来后返回根据地途中事件加入
ミズキ	地狂星	从ネイ岛（尼之岛）回来后返回根据地途中事件加入
ユウ	地灵星	オベル（奥贝鲁）脱出前在オベル（奥贝鲁）设施街对话2次后加入
リノ・エン・クルデス	天钢星	オベル（奥贝鲁）脱出时固定加入
ニコ	地进星	オベル（奥贝鲁）脱出时固定加入
ハルト	地耗星	オベル（奥贝鲁）脱出时固定加入
パブロ	地轴星	オベル（奥贝鲁）脱出时固定加入
キカ	天弧星	オベル（奥贝鲁）脱出后在海盗岛上加入
シグルド	地奇星	オベル（奥贝鲁）脱出后在海盗岛上加入
ハーヴェイ	地猛星	オベル（奥贝鲁）脱出后在海盗岛上加入
ダリオ	地微星	オベル（奥贝鲁）脱出后在海盗岛上加入
ナレオ	地健星	オベル（奥贝鲁）脱出后在海盗岛上加入
エレノア	天机星	追击スノウ（斯诺）回来后去庵之小岛事件完成后固定加入
アグネス	地伏星	追击スノウ（斯诺）回来后去庵之小岛事件完成后固定加入
アクセル	天猛星	游说众岛的ナ・ナル岛（那那鲁岛）完成后加入
ケヴィン	地刑星	游说众岛的ネイ（尼之）事件中和村长谈话后回到航船画面再回去后加入
バム	地壮星	和ケヴィン（凯文）一同加入
タル	天勇星	ラズリル（拉斯里鲁）夺还后加入
ポーラ	天满星	ラズリル（拉斯里鲁）夺还后加入
ケネス	天伤星	ラズリル（拉斯里鲁）夺还后加入
ジュエル	天退星	ラズリル（拉斯里鲁）夺还后加入
ヘルムート	地暗星	ラズリル（拉斯里鲁）夺还后选择劝降
フレア	天功星	オベル（奥贝鲁）夺还后加入
セツ	地全星	オベル（奥贝鲁）夺还后加入
スノウ	天暗星	2次海战後都不选择把他斩首，后来可以在オベル（奥贝鲁）夺还以及主角的纹章事件后先收集其他106名仲间，然后在モルド岛（莫鲁德岛）的交易商人那里打听到消息，之后前往オベル西海面可以发现漂流的スノウ（斯诺）。

自由探索同伴		
人物名	宿星	加入方法
オルナン	地飞星	在オベル（奥贝鲁）王国的锻造屋前对话加入（オベル脱出以后就不能加入）
セドリック	天速星	解救人鱼的事件结束后在オベル（奥贝鲁）和宿屋NPC以及宿屋门口女性对话后一直追至根据地的柜台，调查后加入
ベロー	地妖星	猫族部落的交易所和他对话2次后加入
ミツバ	地隐星	在ナ・ナル岛（那那鲁岛）的丘之町和ラインホルト（莱因霍德）对话，然后去集会广场和他战斗后加入，前提是身上至少要有1000金钱
ラインホルト	地暴星	和ミツバ（米巴）一同加入
リタ	地稽星	在ナ・ナル岛（那那鲁岛）的宿屋和他玩麻将游戏，5回合内赢光她的钱就会加入
アドリアンヌ	地孤星	在オベル（奥贝鲁）脱出时和他对话加入，或者オベル（奥贝鲁）夺还以后拿银锤和他对话后加入
イザク	天雄星	根据地船可以航海后去イルヤ岛，可以在灭坏之町找到他加入，但是需要带着花的种子给他
ウゲツ	天损星	在オベル（奥贝鲁）脱出后并且リタ（莉塔）已经加入的情况下去ナ・ナル岛（那那鲁岛）的港口和他对话后加入
ケイト	地速星	在ミズキ（水木）在队伍中的情况下去イルヤ岛（伊路亚岛）的灭坏之町可以找到她加入
シラミネ	天平星	ウゲツ（乌哥滋）加入成为仲间以后去船上后部甲板和ウゲツ（乌哥滋）对话，会把他「钓」上来
ジーン	地杰星	得到船以后去ナ・ナル岛（那那鲁岛）的露天温泉和NPC对话，然后和防具屋前的人对话，再去纹章屋和NPC对话，选择2、3的顺序后加入
タイスケ	地劣星	拿到根据地船后去无人岛里的地下洞穴发现他在洗澡，然后去洞外帮他拿来衣服后再去洞外一次，之后对话加入
ナオ	地俊星	マオ（玛奥）加入以后在走出主角房间时候听到对话，然后在栽培部屋和他对话加入
ナタリー	地理星	イルヤ岛（伊路亚岛）的灭坏之町和她对话后加入
バン	地会星	在ラズリル（拉斯里鲁）脱出后去猫族部落的抽奖亭子和他对话后加入
バーソロミュー	地强星	ベロー（佩拉特）加入以后，在船上读他的报纸创刊号部分的中段会得到关于バーソロミュー（巴索罗缪）的情报，之后去猫族部落的住宅中和他对话后加入
ビッキー	地挞星	在从ネイ岛（尼之岛）去猫族部落，在吊桥上会遇到她，之后切换地图，回来在吊桥上又可以看到她，对话加入
フィル	地逐星	在从ラズリル（拉斯里鲁）脱出后仲间人数超过40的话就可以去海盗岛的酒场和他对话加入
マオ	地斗星	得到船以后在主角走出自己房间时候听到对话，之后去5层的栽培部屋和他对话后加入
マニュ	地走星	在オベル（奥贝鲁）王国时候完成遗迹剧情在根据地门口会遇到他兜售发明品（电梯），之后在游说众岛时候于ナ・ナル岛（那那鲁岛）的宿屋里谈话加入
リーラン	地异星	在シラミネ（西拉米尼）加入后可以在后部甲板设置拖网，设置好后去ネイ岛（尼之岛）附近航海，再去后部甲板会见到她
リールン	地佐星	其他4个人鱼都加入后在イルヤ岛（伊路亚盗）的码头部分可以和她对话加入
リーレン	地佑星	タイスケ（塔斯克）加入以后再去无人岛的地底湖，和她对话后加入
リーロン	地雄星	在海贼岛和スノウ（斯诺）的海战结束后，海贼岛沙滩上有人会说看到附近有人鱼，之后出海再回海贼岛就可以遇到
ルネ	地功星	中期去ネイ岛（尼之岛）沙滩可以找到他的漂流瓶，然后去オベル（奥贝鲁）东边的麦圈岛上发现他
アメリア	地明星	ラズリル（拉斯里鲁）夺还以后在骑士团楼顶加入
アルド	天英星	完成エレノア（艾仑诺）事件后在她家后面的里道可以遇到他加入
イーゴリ	地奴星	收得山贼3兄妹后再去モルド岛（莫鲁德岛），和他对话后加入
ウォーロック	地然星	ラズリル（拉斯里鲁）夺还后在船里的纹章炮制御室和バブロ（巴布罗）对话，然后去ミドルポート（中途岛）的里道・空家调查那个空的宝箱，选择24，然后可以进入地下通道，最后在研究室见到他，对话后加入
エチエンヌ	地乐星	在ラインバッハ（莱巴哈）成为仲间以后再去ミドルポート（中途岛）的城主之馆前面和她对话后加入
カール	地恶星	在ラズリル（拉斯里鲁）夺还后，有总共超过70人仲间的话就可以去ラズリル（拉斯里鲁）里通的广场上和他对话加入
カタリナ	天寿星	后期在海贼岛和她对话，选择没有杀团长，之后她加入
ガレス	地勇星	ラインバッハ（莱巴哈）加入以后带着他进队伍再去ネイ岛（尼之岛）宿屋找他
キーン	天异星	游说中途岛事件时候在交易所前和他对话可以使他加入，先在队伍里有シグルト的状态下和他对话一次然后在队伍里没有シグルト的状态下和他对话一次，并且至少要有1000以上金钱
グレッチェン	天微星	ラインバッハ（莱巴哈）加入以后在队伍里有ラインバッハ（莱巴哈）的情况下去中途岛城主之馆门口就可使他加入
コンラッド	天究星	在夺回ラズリル（拉斯里鲁）后，队伍中有カタリナ（卡塔莉娜）的情况下去ラズリル

		（拉斯里鲁）宿屋和他对话
ゴー	天杀星	后期夺回众岛时候去庵之小岛エレノア（艾仑诺）家前面的「森」地区随机遇敌对有机会遇到他，战胜后加入
ジェレミー	地杀星	游说众岛事件完成后，ミツバ加入并且在队伍里的时候去ナ・ナル岛的集会广场和他对话
シャルルマーニュ	地镇星	在ヘルガ加入后中途岛广场和她对话，之后返回航海画面再进去和她对话，2 次后加入
ジャンゴ	天暴星	众岛夺回以后，总仲间数超过 50 人的话去根据地船上主角的房间就会发生事件，之后加入
ブレック	天突星	同上。和ジャンゴ（键高）一同加入
セルマ	天威星	完成ナ・ナル岛（那那鲁岛）事件以后再回ナ・ナル岛（那那鲁岛）和她对话就可以使她加入
ターニャ	地魁星	众岛夺回以后去海盗岛酒场入口和她对话
テッド	天间星	众岛游说和夺回的时候，总仲间数超过 70 人的话去作战指挥室会发生遇到雾之船的事件，进入后击败 BOSS 他就会一同加入
デボラ	地幽星	中途岛游说事件完成后去中途岛宿屋找她可以使她加入
オスカル	地贼星	和デボラ（迪波拉）一同加入（只要デボラ加入她就算加入，但是不会立即跟主角走，回到航海画面就会发现她已经加入了）
ナルクル	地短星	需要已经获得国王的金印，游说众岛时候在队伍里有チープー（切泼）的时候去ネイ岛（尼之岛）港口，再去猫族部落的交易所和 NPC 对话，回来时候在吊桥上会遇到他们并且发生主角的金印被盗事件，然后再会猫族部落的仓库门口和他们对话，完成抓老鼠的小游戏后加入。（以后事件中金印还给国王后 2 人就不能加入了）
チャンポ	地角星	和ナルクル（那鲁克）一同加入
バジル	地损星	ラズリル（拉斯里鲁）夺回以后在ラズリル（拉斯里鲁）宿屋门口和她对话加入
フレデリカ	地阔星	ラズリル（拉斯里鲁）夺还以后在道具屋和他对话后加入（需要白天）
フンギ	地囚星	ラズリル（拉斯里鲁）夺还以后在ラズリル（拉斯里鲁）骑士团厨房和他对话后加入
ヘルガ	天空星	中途岛事件完成后在中途岛宿屋门口和他对话后加入
ペコラ	地藏星	在ウォーロック（沃洛克）加入以后，先去中途岛的广场和 NPC 对话得到「インテリアの本」，然后经过里道到空屋和她对话后加入
マキシン	地平星	在ラズリル（拉斯里鲁）夺还以后去ラズリル宿屋和她对话后加入，但是必须先在ナ・ナル岛（那那鲁岛）ミツバ加入）后的相同地方和她战斗，再去猫族部落前石块平原和她战斗。（加入是ラズリル夺还以后，但是和她战斗的事件在先前就可以完成）
ミレイ	地急星	游说众岛的ネイ岛（尼之岛）部分情节完成后在队伍中有ラインバッハ（莱巴哈）的情况下去中途岛交易所前和 NPC 对话可以听到关于她的传闻，然后去ナ・ナル岛（那那鲁岛）的港口，帮她解围后加入
ユージン	地周星	ナ・ナル岛（那那鲁岛）游说事件完成后去宿屋门口和她对话，受到她母亲的托付使她加入
ラインバッハ	天贵星	中途岛游说事件完成后去中途岛港口和他对话，之后去ネイ岛（尼之岛）宿屋找ガレス（加勒斯）拿到蔷薇的胸饰后再回中途岛港口和他对话后加入
ミッキー	地文星	随同ラインバッハ（莱巴哈）一同加入
ロウセン	天剑星	中后期去モルド岛（莫鲁德岛）温泉会遇到他们山贼 3 兄妹，战胜后全体加入
ロウフォン	天罪星	随同ロウセン（洛杉）一同加入
ロウハク	天败星	随同ロウセン（洛杉）一同加入
ウエンデル	地退星	在船上曾和ニコ（尼克）对话过，然后在オベル（奥贝鲁）王国夺回以后去オベル（奥贝鲁）王国港口和他对话后加入
キャリー	地兽星	队伍中辅助角色是医生ユウ（优）的场合去オベル王国设施街找她对话加入
ギュンター	地丑星	オベル（奥贝鲁）王国王国夺回以后在设施街找他对话就可以使他加入
ゲイリー	地威星	オベル（奥贝鲁）王国夺回以后去王宫前和他对话后加入
エマ	地英星	随同ゲイリー（葛利）一同加入
トラヴィス	天捷星	オベル（奥贝鲁）王国夺回以后去遗迹深处出口，战胜守门巨人 BOSS 以后和他对话，再使「脱出之符（すりぬけの札）」回到迷宫入口，再次进入并且战胜 BOSS 后和他对话就能使他加入
トリスタン	地僻星	在オベル（奥贝鲁）王国夺回以后去オベル（奥贝鲁）王国设施街宿屋门口和他对话，这时队伍里有医生ユウ（优）在的话就可以使他加入
ナポコフ	地正星	オベル（奥贝鲁）王国夺回以后在设施街和她对话后加入
ノア	地空星	オベル（奥贝鲁）王国夺回以后去オベル（奥贝鲁）王国王宫接见之间的王座后面和她对话后使她加入
レイチェル	天佑星	オベル（奥贝鲁）王国夺回以后经过崖道去原先的山洞根据地，队伍里有セドリック（塞德里克）以及 5000 以上金钱的话就可以使她加入

小游戏 1：打陀螺



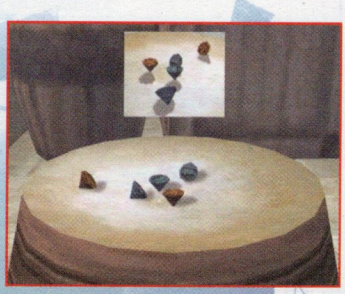
游戏对应人物：バジル（巴吉尔）

游戏地点：ラズリル（拉斯里鲁）广场以及根据地的沙龙

进行游戏：

同バジル（巴吉尔）对话便可以进行游戏，每局收取 100 元。玩家获胜依次就可以选择继续还是拿取奖品，之后每连胜 5 次就会的到特殊奖品，最多为 20 连胜奖品也会越来越有价值。但是要注意的是如果你选择继续但结果输了的话，将无法获得之前赢得的奖品。

游戏的双方每人都有 3 个陀螺，需要逐个放到桌面上旋转，最先停止旋转的一方为失败。游戏开始后第一个陀螺是不用卷绳子的，你可以先用左边的类比摇杆选择陀螺落下的位置，然后按○来停止左侧上下移动的箭头。如果箭头停止在绿色区域表示陀螺的旋转力度只有 80%，黄色区域的话就是标准的 100%，如果停止在最中间也就是最短的红色区域的话，旋转粒度就可以达 120%。在陀螺落下后，你就要将下一个陀螺的绳子卷上，按一个方向旋转左边的类比摇杆就可以卷陀螺的绳子了。绳子卷的越多，陀螺旋转的力度也就越大。之后就重复之前的操作，直到第三个陀螺落下。



想要在这个小游戏中获得连胜的话，除了要给陀螺卷上足够的绳子和在陀螺落下的时候用准最大的力度外，最重要的是选择他落下的时机。并非陀螺落下的越快越多就越好，真正能够提高胜率的反而是越慢越好。在第一个陀螺落下后马上就可以开始卷绳子，但是卷好后完全没有必要马上将陀螺放下去，可以等对方的第二个陀螺放下之后再放下。这样的话，就算陀螺的旋转的力度上胜不过对方，也可以在陀螺旋转的时间上胜过对方，只要掌握好第二和第三个陀螺放下去的时机，也就可以很轻松的胜过对方了。

最后再介绍一个难度比较高但是胜率也非常高的方法，重点也同样是在第二和第三个陀螺的身上，但不只是他落下的时机，还有他落下的位置。你可以用左边的类比摇杆来调整陀螺落下的位置，使之正好落在对方的陀螺之上，这样就可以将对方的陀螺弹出界外，我方也就瞬间获胜了。不过这个方法难度很高，除了掌握好落下的时机和位置外，更重要的就是运气了。

小游戏 2：掷骰子

游戏对应人物：ギュンター（久塔）

游戏地点：ミドルポート（中途岛）中央广场、ナ・ナル岛（那那鲁岛）丘の町以及根据地的沙龙

进行游戏：

同ギュンター（久塔）对话便可以进行游戏，这次总共是由两个小游戏组成的。

先来介绍第一种游戏，首先和对方决定赌注，20 到 2000 元不等。决定好赌注后，双方轮流掷一枚骰子，每人各掷 5 个回合，只要掷到 1 点就可以算胜利并拿走所有赌注，反之则要每回合继续加赌注。之后的每次赌注为你所掷的点数乘以第一次赌注的一成，如果 5 个回合结束后两个人都没有掷到 1 点的话，所有赌注将被两人平分。为了不让我方出现由于掷不出 1 点出现赌注超过所持资金情况，所以系统会根据我方手上的资金设置金钱上限。

第二个游戏的开始也同第一个游戏一样要决定双方的赌注，而数目则是 100 到 3000 元不等，但是游戏的规则就完全不一样了。这次要掷的骰子有 3 枚，每人可以连续掷三次，需要在这三次中有一次两个骰子点数相同，而其他那个骰子的点数即为那个人的点数了，如果掷不到就换下一个人继续掷，直到一方掷出且高于另一方的点数或者另一方无法掷出就可获胜了。除了以上之外，游戏还加入了掷出特殊点数的奖励。三个骰子点数相同的话，2 到 6 点分别为赌注 3 倍的奖金，三个 1 点的话就有 5 倍的奖金，而掷出 456 的话也有 2 倍的奖金。有奖励自然有惩罚，如果掷出 123 的话，就会扣你 2 倍的奖金了。

小游戏 3： 卡片游戏

游戏对应人物：ノア（诺亚）

游戏地点：オベル王国（奥贝鲁王国）王宫以及根据地的沙龙

进行游戏：

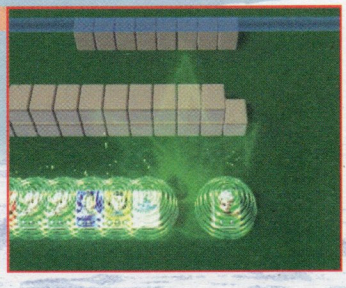
同ノア（诺亚）对话便可进行游戏了，卡片有火、水、风、土、雷5种纹章属性，每个属性的卡片分别有1至5点，所以说总共有25种卡片。

首先选择游戏的难易度，总共有1（500元）、2（2000元）、3（5000元）三种不同的难度，然后双方各从5张卡片中抽出一张卡片，以所抽中卡片的大小来决定谁先出。游戏正式开始后，双方每人各持5张卡片，且能看到对方手中的牌。之后就可以轮流出牌了，每出一张卡片便可得到所出卡片点数等值的积分，且还可以再抽一张卡片。如果所出的卡片前后2张为相同属性的话就会造成连锁，可以连续获得积分。游戏的目标是以所出卡片的点数总合为51点，谁出的最后一张卡片正好到51点的话可以加20点积分的奖励，若是超过了51点，那么就要扣除你所超过的点数的10倍积分作为惩罚。最后双方互相比较积分的数值，大者为胜。

胜利的人除了可以获得相应难度的奖金外，还可以得到奖品。奖品根据点数的差别分为0-30、30-50、50以下3个阶段，再根据难度的不同，总共有9种奖品。

这个游戏的想要获胜，最重要的就是要多为自己制造连锁，且阻止对方制造连锁，这样的话就可以马上将双方的点数拉开。还有就是在所出卡片点数接近51的时候要注意对方手中及自己手中的卡片，比如说对方手中的卡片点数都是3或者3以上的，你就可以尽量将点数出到49或者50后让他来出，这样就可以使之超出51点而扣除一定量的积分。而自己手中也要留几张点数比较小的卡片，以防备对方出同样的杀招。

小游戏 4： 纹章麻将



游戏对应人物：リタ（莉塔）

游戏地点：ナ・ナル岛（那那鲁岛）的旅馆以及根据地的沙龙

进行游戏：

同リタ（莉塔）对话便可进行游戏了，这个小游戏完全是简化版的「中国国粹」——麻将。主要有角色牌和纹章牌两种，角色拍分为红、黄、绿、蓝四种颜色，每种颜色有分别有1至3点不同的点数。纹章牌为五种属性纹章，上面没有点数。

游戏的指令和麻将一样，有「碰」、「听牌」、「胡牌」以及「自摸」这几个指令。游戏开始前，先选择赔率，分为高（1000分=1000元）、中（1000分=500元）、低（1000分=50元）三种，确定后便可进行游戏了。我方与对家手中各持8张牌，然后轮流摸牌、出牌，打法也和麻将一模一样。我们需要将手中的牌变成上牌（相同颜色的牌以123的顺序排列）或者碰牌（三个相同颜色，每种颜色的牌），而那些纹章牌可不用去理会它的属性，三张相同或不同属性的牌都可。只要将牌组合成以上任意的三组，遍可以胡牌了。而根据你胡牌的组合不同也可以赢取不同数目的积分。游戏每局最多进行10回合，中途在每回合结束后可以随时停止游戏。如果能连胜五个回合的话，更可以获得除积分外的额外奖品，奖品也根据你之前所选择的赔率不同而不同。

纹章牌的作用在这里很重要，每一种属性的纹章牌都有其自己特殊的效果，你可以按△来使用这些牌：火，可以将对手手中任意一张牌烧掉，在对手听牌的时候尤其好用；水，可以从已经打在外面的牌中任意选一张放到自己的牌里面，如果外面的牌里有我方需要的牌的话，就可以使用这张纹章牌了；雷，可以连续摸三次牌，这张牌在我方听牌之后非常适用；风，可以随机将对方的牌反转过来，运气好的话可以看出对方做的是什么牌，好提高我方的警惕；土，给我方的牌加上保护，让对方的风及火两种纹章牌对我方的作用无效，但是只能阻挡一次。

和通常大家在家里玩的麻将一样，想要在这个游戏中获胜需要有一定成分的运气，但是由于纹章牌的加入，使之多了一些技术的成分。灵活使用手中的纹章牌，可以在牌面局式对自己不利的情况下瞬间逆转，一下子体验到从失败者迅速升到胜利者的快感。

小游戏 5：垂钓游戏

游戏对应人物：ウゲツ（乌哥滋）

游戏地点：根据地的后方甲板

进行游戏：

同ウゲツ（乌哥滋）对话便可进行游戏了，每回合的垂钓需要付出的费用为100元，然后就可以甩钓竿钓鱼了。鱼竿甩出后需要做的就是等待鱼的上钩了，随着手柄的一阵颤抖，鱼儿上钩了。这时画面的上方会显示出鱼离我们的距离，而画面右方的钓竿上绿色的部分代表的是鱼狗，外面的黄色方块代表的就是鱼了。黄色的方块会上下乱窜，我们要做的就是按○来控制绿色部分不超出那黄色的方块。如果超过了，那就代表用力过猛，钓绳会被扯断；如果进不了那个黄色方块，鱼已经开始争脱鱼钩了，随时都会逃掉。根据鱼的种类及大小的不同，它们的争脱鱼钩的力度也不同，要想提高钓鱼的技巧，唯一的方法就是多钓几次，好好熟悉一下就可以了。

游戏中由于各个海域的不同，所出产的鱼也各有不同，在钓鱼游戏中总共可以钓到6种鱼以及螃蟹和水桶（！？）8种海产。除了铁桶外，其余的7种海产都可以在ケヴィン（凯文）和パム（帕姆）加入后，请他们帮忙加工成可以回复HP以及其他效果的料理。

小游戏 6：抛硬币游戏

游戏对应人物：イーゴリ（伊格）

游戏地点：根据地的沙龙

进行游戏：

同イーゴリ（伊格）对话便可进行游戏了，开始是选择你要进行哪一个硬币游戏。

第一个游戏非常简单，就是让我们猜硬币是头像（表）朝上还是花纹（里）朝上。イーゴリ（伊格）会用一段极为华丽的动作来抛出一枚硬币，在硬币落下时用手接住要你猜表还是里。百分之五十对百分之五十，完全没有技巧可言，想要猜中就得靠自己的运气了。每局游戏总共可以让你猜10个回合，当然前提是要你能连续猜对10次。游戏还提供了10款不同的奖品，你能先许几次猜对便可以获得相应的奖品。

第二个游戏则需要主角和イーゴリ（伊格）一起来玩，首先要做的决定是赌注，100至5000不等。决定好赌注之后就可以开始进行游戏了，双方轮流抛金币三次，比谁抛到的表，也就是头像多，谁就获胜，相同则打平。不过如果抛出三个里的话，则可以和三个表打平，并胜过一个或者两个头像。

小游戏 7：寻找宝藏

游戏对应人物：ルネ（鲁尼）

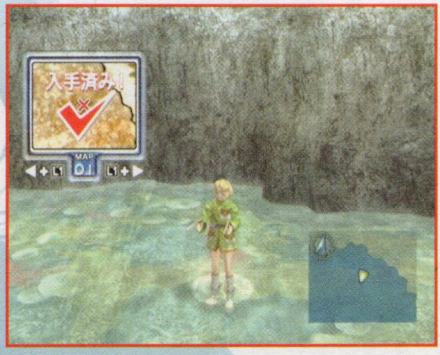
游戏地点：根据地第四甲板的图书室、ドーナツツ岛（麦圈岛）、石灰棚の岛、山塊の岛、モルド岛（莫鲁德岛）

进行游戏：

经常在各个地方找到一种叫「宝の地图」的道具，而且都无法鉴别，但是到第五章ルネ（鲁尼）加入之后，她就可以为我们鉴别出这些宝の地图了。得到鉴定后的宝の地图后，我们就可以ドーナツツ岛（麦圈岛）、石灰棚の岛、山塊の岛和モルド岛（莫鲁德岛）这四个小岛上寻找地图上所标出的宝藏了。来到你所要寻找宝藏的小岛上，画面上的主角会自动变成ルネ，我们将操纵ルネ在这个岛上进行寻宝游戏了。

游戏开始后，画面的左上方是宝の地图，按住L1后我们可以用左右键来选择所需要的地图，上面花×的地方就是宝藏的所在了。寻找宝藏是不能跑的，我们必须按住手柄上的×键再配合方向键让ルネ慢慢地前进来寻找宝藏。ルネ（鲁尼）手上有一个探宝器，只要走进宝藏的范围就会发出有节奏的响声，离宝藏越近节奏就越密集，直到早到宝藏上方的时候，声音也就会停止了，接下来要做的就是将宝藏挖出来了。

宝の地图在游戏中总共有 30 张，宝藏的位置是随机的，这就更加增大了游戏的挑战性。下面的列表就是所有宝の地图的所在了。



宝の地图 1　ルネ（鲁尼）加入时候附带获得	宝の地图 16　イルヤ岛（伊路亚盗）港口的宝箱
宝の地图 2　ミドルポート（中途岛）地下间道出口处的宝箱	宝の地图 17　ネコポルトの集落（猫族部落）木之根元
宝の地图 3　クールーク军前哨基地室内的宝箱	宝の地图 18　ナ・ナル岛（那那鲁岛）丘之町的箱子
宝の地图 4　庵の小岛森林中的宝箱	宝の地图 19　ミドルポート（中途岛）的宿屋里
宝の地图 5　捉老鼠游戏中等难度中等地板模式	宝の地图 20　クールーク軍前哨基地的箱子
宝の地图 6　ネイ村（尼之村）的村长家	宝の地图 21　ネイ岛（尼之岛）的宝箱中
宝の地图 7　ネイ岛（尼之岛）石块平原的宝箱	宝の地图 22　庵の小岛鍾乳洞里
宝の地图 8　海贼岛キカ（奇卡）的房间的宝箱	宝の地图 23　オベル（奥贝鲁）哨戒船的船里
宝の地图 9　石灰棚の岛的宝箱	宝の地图 24　ナ・ナル岛（那那鲁岛）的港口
宝の地图 10　ラズリル（拉斯里鲁）裏通宝箱	宝の地图 25　ラズリル（拉斯里鲁）的宿屋
宝の地图 11　ナ・ナル岛（那那鲁岛）港口船后面的宝箱	宝の地图 26　モルド岛（莫鲁德岛）
宝の地图 12　商船的船室	宝の地图 27　ネイ岛（尼之岛)的宿屋的宝箱
宝の地图 13　オベル王国（奥贝鲁王国）的港口上	宝の地图 28　ナ・ナル岛（那那鲁岛）的纹章屋
宝の地图 14　20 连胜后コマ（抛硬币小游戏）的奖品	宝の地图 29　オベル（奥贝鲁）遗迹奥
宝の地图 15　海贼岛上的宝箱	宝の地图 30　ガイエン（盖恩）海上骑士团の馆内的宝箱

小游戏 8：栽培游戏

游戏对应人物：マオ（玛奥）

游戏地点：根据地第五甲板栽培部屋

进行游戏：

来到栽培部屋和マオ（玛奥）交谈便可以进行对蘑菇和薄荷的栽培了。マオ（玛奥）回根据主角的指示来创造房间内的环境，根据成长的时间不同总共了 3 个时期，每个时期的所需要的成长环境也不同，我们要做的就是调整好栽培部屋的环境。成功种出来的蘑菇和薄荷可以用来回复，不过如果种植失败的话，那些蘑菇和薄荷就会有有害副作用了。

当我们连续 3 次种出蘑菇或者薄荷的时候，就会启动一个叫《蘑菇与薄荷大战争》的小游戏，在游戏中取得胜利，我们就能得到一个叫「混合药草（ミックスハーブ）」的回复道具，它的功能是让 MP 全部回复。

小游戏 9：捕鼠游戏

游戏对应人物：チャンポ（恰波）

游戏地点：ネコポルト村（猫族村）的仓库

这个游戏只能到ネコポルト村（猫族村）的仓库玩，而且只要チャンポ（恰波）加入成为同伴并不一定要在队伍中就可以玩了。

开始游戏前，我要在仓库门口选择里面的老鼠数量是並（３只）、大盛り（６只）还是特盛（１０只），以及地板的光滑程度是普通、びかびか（光滑）还是つるっつる（非常滑），之后便可以开始进仓库进行游戏了。我们需要在 99 秒之内将仓库中所有的老鼠抓起来放进笼子，每次只能抓一只，将其放进笼子后才可以抓另外一只。当有老鼠被关进笼子后，他其他的同伴就会试图咬破笼子这时画面下方就会出现一个时间槽，时间槽耗尽的时候笼子也就破了，所以一定要抓紧时间将所有老鼠抓进笼子。

游戏完成后，会根据你之前选的难度以及地板光滑程度不同，给予不同的奖品。

星云册

天导108星

全人物、武器及纹章资料

协力攻击、敌人特殊攻击

幻想水滸伝Ⅳ

游戏中的108位人物各具风格，每人都拥有自己的宿星，这正是《幻水》引人入胜之处。人物基本分为参与战斗、战争及支援三种，以下用○表示参与，－表示不参与。後页是角色武器和纹章资料，只有战斗角色才有武器。另外，部份角色拥有特殊技能，例如工匠，商人等，现在一一列出。

打捞师：シラミネ	钓鱼：ウゲツ	纹章店：ジーン	训练所：ラインホルト	传送：ビッキー
麻雀：リタ	捉老鼠：チャンポ	海战：エレノア	忏悔室：キーン	图书馆：ターニャ
饰物工匠：リーロン	鉴定：ナポコフ	栽培蘑菇：マオ	抽奖：パン	饰物工匠：リールン
药店：キャリー	寻宝：ルネ	船改造：トーブ	织物工匠：フィル	饰物工匠：リーラン
装饰视窗：ナタリー	音乐测试：エチエンヌ	新闻：ベロー	传闻：デボラ	纹章卡片：ノア
锻冶屋：アドリアンヌ	装饰房间：ペコラ	陀螺战：バジル	掷钱币：イーゴリ	饰物工匠：リーリン
掷骰子：ギュンター	更换队员：デスモンド	休息：ルイーズ	馒头店：ケヴィン	馒头店：バム
风吕浴：タイスケ	道具店：シャドリ			

【角色基本资料】

主人公

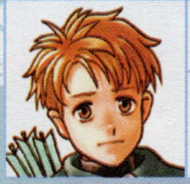
宿星：天魁星	参与项目
性别：男	战斗 ○
	战争 ○
	支援 －

利诺・安・库迪斯
リノ・エン・クルデス

宿星：天刚星	参与项目
性别：男	战斗 ○
	战争 ○
	支援 －

艾仑诺
エレノア

宿星：天机星	参与项目
性别：女	战斗 －
	战争 ○
	支援 －



提德
テッド

宿星：天间星	参与项目
性别：男	战斗 ○
	战争 ○
	支援 －

塔尔
タル

宿星：天勇星	参与项目
性别：男	战斗 ○
	战争 ○
	支援 －

伊扎克
イザク

宿星：天雄星	参与项目
性别：男	战斗 ○
	战争 ○
	支援 －

亚克塞尔
アクセル

宿星：天猛星	参与项目
性别：男	战斗 ○
	战争 ○
	支援 －

塞尔玛
セルマ

宿星：天威星	参与项目
性别：女	战斗 ○
	战争 ○
	支援 －

阿尔德
アルド

宿星：天英星	参与项目
性别：男	战斗 ○
	战争 ○
	支援 －

莱巴哈
ラインバッハ

宿星：天贵星	参与项目
性别：男	战斗 ○
	战争 ○
	支援 －

切泼
チープー

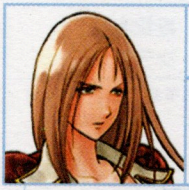
宿星：天富星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

波拉
ポーラ

宿星：天满星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–



奇卡
キカ

宿星：天弧星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

凯尼斯
ケネス

宿星：天伤星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

拉玛达
ラマダ

宿星：天立星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

特拉维斯
トラヴィス

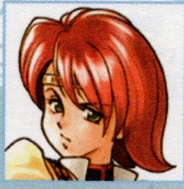
宿星：天捷星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

斯诺
スノウ

宿星：天暗星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–



雷切尔
レイチエル

宿星：天佑星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

赫尔加
ヘルガ

宿星：天空星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

塞德里克
セドリック

宿星：天速星
性别：男
支援特技：
宝物发现

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	○

奇恩
キーン

宿星：天异星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	–

格
ゴー

宿星：天杀星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

格雷切
グレッチエン

宿星：天微星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

孔拉德
コンラッド

宿星：天究星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

宝石
ジュエル

宿星：天退星
性別：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	－

卡塔莉娜
カタリナ

宿星：天寿星
性別：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	－

洛杉
ロウセン

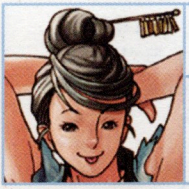
宿星：天剣星
性別：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	－

西拉米尼
シラミネ

宿星：天平星
性別：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	－



罗凤
ロウフォン

宿星：天罪星
性別：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	－

乌哥滋
ウゲツ

宿星：天损星
性別：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	－

罗哈克
ロウハク

宿星：天败星
性別：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	－

拉克吉
ラクジー

宿星：天牢星
性別：男

参与项目	
战斗	－
战争	－
支援	－

瑞奇
リキエ

宿星：天彗星
性別：女
支援特技：
ヒーリング

参与项目	
战斗	－
战争	－
支援	○

键高
ジャンゴ

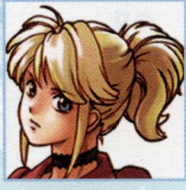
宿星：天暴星
性別：男

参与项目	
战斗	－
战争	○
支援	－

布雷格
ブレッゴ

宿星：天哭星
性別：男

参与项目	
战斗	－
战争	○
支援	－



芙蕾亚
フレア

宿星：天功星
性別：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	－

塔尼亚
ターニャ

宿星：地魁星
性別：女

参与项目	
战斗	－
战争	○
支援	－

杰勒米
ジェレミー

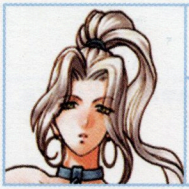
宿星：地杀星
性別：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	－

加勒斯
ガレス

宿星：地勇星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–



简
ジーン

宿星：地杰星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

莉罗
リーロン

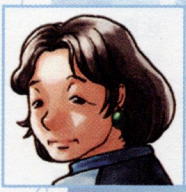
宿星：地雄星
性别：女

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

葛利
ゲイリー

宿星：地威星
性别：男
支援特技：
ヒーリング

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	○



艾玛
エマ

宿星：地英星
性别：女
支援特技：
ヒーリング

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	○

席格鲁特
シグルド

宿星：地奇星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

哈维
ハーヴェイ

宿星：地猛星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

米奇
ミッキー

宿星：地文星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	–

那波科夫
ナポコフ

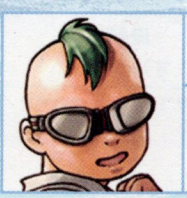
宿星：地正星
性别：男
支援特技：
鉴定

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	○

芙蕾德莉卡
フレデリカ

宿星：地阔星
别：女

参与项目性	
战斗	○
战争	○
支援	–



玛奥
マオ

宿星：地斗星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

巴索罗缪
バーソロミュー

宿星：地强星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

赫尔姆特
ヘルムート

宿星：地暗星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

巴布罗
パブロ

宿星：地轴星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

班
バン

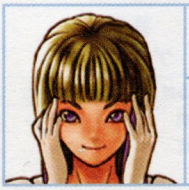
宿星：地会星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

莉鲁
リールン

宿星：地佐星
性别：女

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–



莉铃
リーレン

宿星：地佑星
性别：女

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

优
ユウ

宿星：地灵星
性别：男
支援特技：
ヒーリング

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	○

加莉
キャリー

宿星：地兽星
性别：女
支援特技：
ヒーリング

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	○

达里奥
ダリオ

宿星：地微星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

米蕾
ミレイ

宿星：地急星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

莱因霍德
ラインホルト

宿星：地暴星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

沃洛克
ウォーロック

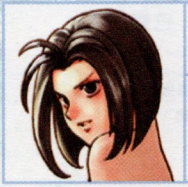
宿星：地然星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

阿卡基
アカギ

宿星：地好星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–



水木
ミズキ

宿星：地狂星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

奥楠
オルナン

宿星：地飞星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

玛尼
マニュ

宿星：地走星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

鲁尼
ルネ

宿星：地功星
性别：女

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	–

阿梅利亚
アメリア

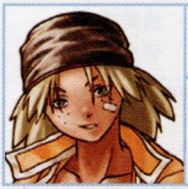
宿星：地明星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

尼克
ニコ

宿星：地进星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–



温迪尔
ウエンデル

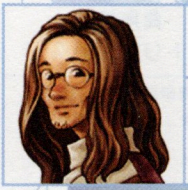
宿星：地退星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

托布
トーブ

宿星：地满星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	–



菲尔
フィル

宿星：地逐星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

由津
ユージン

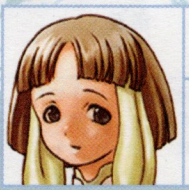
宿星：地周星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

米巴
ミツバ

宿星：地隐星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–



莉拉
リーラン

宿星：地异星
性别：女

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

娜塔莉
ナタリー

宿星：地理星
性别：女

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

那奥
ナオ

宿星：地俊星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

艾切奴
エチエンヌ

宿星：地乐星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	–

薇莉
ビッキー

宿星：地挞星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

凯特
ケイト

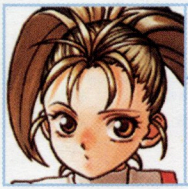
宿星：地速星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

夏鲁玛尼
シャルルマーニュ

宿星：地镇星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–



莉塔
リタ

宿星：地稽星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

奥里格
オレーグ

宿星：地魔星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

佩拉特
ペロー

宿星：地妖星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

迪波拉
デボラ

宿星：地幽星
性别：女
支援特技：
鉴定

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	○

阿格尼斯
アグネス

宿星：地伏星
性别：女
支援特技：
ヒーリング

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	○

曲斯坦
トリスタン

宿星：地僻星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

诺亚
ノア

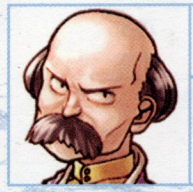
宿星：地空星
性别：女
支援特技：
お金发见

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	○

阿德利安
アドリアンヌ

宿星：地孤星
性别：女

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–



塞斯
セツ

宿星：地全星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	–

那鲁克
ナルクル

宿星：地短星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

恰波
チャンポ

宿星：地角星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

风基
フンギ

宿星：地囚星
性别：男
支援特技：
コック

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	○

皮可拉
ペコラ

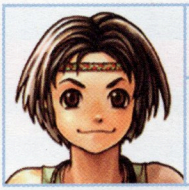
宿星：地藏星
性别：女

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	–

马克西
マキシン

宿星：地平星
性别：女

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–



巴吉尔
バジル

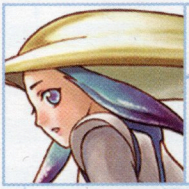
宿星：地损星
性别：男
支援特技：
お金发见

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	○

伊格
イーゴリ

宿星：地奴星
性别：男
支援特技：
お宝发见

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	○



莉莉
リーリン

宿星：地察星
性别：女

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

卡尔
カール

宿星：地恶星
性别：男

参与项目	
战斗	○
战争	○
支援	–

久塔
ギュンター

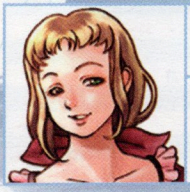
宿星：地丑星
性别：男
支援特技：
お金发见

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	–

戴斯蒙德
デスモンド

宿星：地数星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	–



路易斯
ルイーズ

宿星：地阴星
性别：女
支援特技：
ヒーリング

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	○

凯文
ケヴィン

宿星：地刑星
性别：男
支援特技：
コック

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	○

帕姆
パム

宿星：地壮星
性别：女
支援特技：
コック

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	○

塔斯克
タイスケ

宿星：地劣星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	–

那里奥
ナレオ

宿星：地健星
性别：男
支援特技：
お宝发见

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	○

哈鲁特
ハルト

宿星：地耗星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	–

奥斯卡
オスカル

宿星：地贼星
性别：男
支援特技：
お宝发见

参与项目	
战斗	–
战争	○
支援	○

贾多利
シャドリ

宿星：地拘星
性别：男

参与项目	
战斗	–
战争	–
支援	–

【 角 色 武 器 】

角色名	武器				炮击
	类型	武器 1	武器 2	武器 3	能力
主人公	双剑	狼双（Lv1）	狼牙双（Lv7）	天狼牙双（Lv12）	20
リノ・エン・クルデス	枪	アテン（Lv1）	ホルス（Lv8）	ファラオ（Lv13）	8
テッド	弓	やわらかい木の弓（Lv1）	木の弓（Lv5）	かたい木の弓	32
タル	片手剑	ワカシ(Lv1)	イナダ(Lv6)	ワラサ(Lv12)	16
イザク	两手剑	古代の剣(Lv1)	情念の剣(Lv7)	私拭の剣(Lv13)	4
アクセル	两手剑	ソード(Lv1)	ハイソード(Lv7)	グランドソード(Lv13)	4
セルマ	两手剑	风斩剑(Lv1)	水斩剑(Lv7)	鬼斩剑(Lv13)	16
アルド	弓	鐵の弓(Lv1)	鋼鐵の弓(Lv5)	白金の弓(Lv11)	4
ラインバッハ	片手剑	ロザージュ(Lv1)	マルグリッド(Lv6)	オルキデ(Lv12)	8
チーブー	爪	ゴーダ(Lv1)	チェダー(Lv5)	エダム(Lv10)	16
ポーラ	片手剑	ライトソード(Lv1)	シャインソード(Lv6)	エルフィンソード(Lv12)	16
キカ	双剑	ディーシャ(Lv1)	ベルケント(Lv7)	リグハラルド(Lv12)	8
ケネス	片手剑	三星剑(Lv1)	四星剑(Lv6)	七星剑(Lv12)	16
トラヴィス	飞道具	石(Lv1)	黑曜石(Lv5)	大理石(Lv11)	8
スノウ	片手剑	-	ババブレード(Lv1)	スノウブレード(Lv12)	16
レイチエル	枪	ガルム(Lv1)	フエンリル(Lv8)	ロキ(Lv13)	8
ヘルガ	二挺斧	二挺斧(Lv1)	二挺大斧(Lv6)	二挺战斧(Lv12)	4
ゴー	格斗	こぶし(Lv1)	かたいこぶし(Lv5)	つよいこぶし(Lv10)	2
グレッチエン	片手剑	ロングソード(Lv1)	ワーソード(Lv6)	ナイトソード(Lv12)	12
コンラッド	杖	ハイロッド(Lv1)	ブレイブロッド(Lv6)	フォースロッド(Lv12)	32
ジュエル	片手剑	铁の剑(Lv1)	白の剑(Lv6)	光の剑(Lv12)	16
カタリナ	杖	ナガナラ(Lv1)	エ．ナガナラ(Lv6)	カル．エ．ナガナラ(Lv12)	32
ロウセン	飞道具	クナイ(Lv1)	红きクナイ(Lv5)	欲のクナイ(Lv11)	4
シラミネ	格斗	风(Lv1)	风(Lv5)	津波(Lv10)	4
ロウフォン	飞道具	静(Lv1)	闇(Lv5)	炎(Lv11)	8
ウゲツ	斧	斧(Lv1)	金斧(Lv6)	白金斧(Lv12)	4
ロウハク	弓	ボウ(Lv1)	フレイムボウ(Lv5)	サイレンスボウ(Lv11)	8
フレア	弓	ハトホル(Lv1)	ヘケト(Lv5)	イシス(11)	16
ジエレミー	片手剑	ラッキーブレート(Lv1)	ミラクルブレート(Lv6)	アーベラスブレート(Lv12)	4
ジーン	杖	ロッド(Lv1)	シルバーロッド(Lv)6	クリスタルロッド(Lv12)	40
シグルド	飞道具	铁刃(Lv1)	绿青刃(Lv5)	黄金刃(Lv11)	16
ハーヴェイ	片手剑	ブロードソード(Lv1)	ブロンズソード(Lv6)	ブラッドソード(Lv12)	8
フレデリカ	弓	骨弓(Lv1)	蛇骨弓(Lv5)	龙骨弓(Lv11)	8
バーソロミュー	枪	ブルースピア(Lv1)	ウエーブスピア(Lv8)	オーシャンスピア(Lv13)	4
ヘルムート	片手剑	士官の剑(Lv1)	士官の剑＋(Lv6)	士官の剑＋＋(Lv12)	20
パブロ	杖	スフィアロッド(Lv1)	フィッシュロッド(Lv6)	バードロッド(Lv12)	24
ダリオ	斧	木割(Lv1)	土割(Lv6)	铁割(Lv12)	8
ミレイ	片手剑	ブラスソード(Lv1)	アイアンソード(Lv6)	プラチナソード(Lv12)	16
ラインホルト	枪	青竹枪(Lv1)	竹枪(Lv8)	古竹枪(Lv13)	8
ウォーロック	杖	流木の杖(Lv1)	古木の杖(Lv6)	圣木の杖(Lv12)	40
アカギ	圈	乾坤圈(Lv1)	火炎圈(Lv5)	金波纹圈(Lv10)	8
ミズキ	爪	アリドウシ(Lv1)	タチバナ(Lv5)	カラタチバナ(Lv10)	16
オルナン	飞道具	羊角(Lv1)	清刚(Lv5)	神术宝(Lv11)	12
アメリア	片手剑	羽の剑(Lv1)	翼の剑(Lv6)	堕天使の剑(Lv12)	20
ウエンデル	爪	くらえ！(Lv1)	おらっ！(Lv5)	このやろう！(Lv10)	32
ユージン	枪	家宝の枪(Lv1)	すごい家宝の枪(Lv8)	立派な家宝の枪(Lv13)	8
ミツバ	两手剑	ストーンブレイカー(Lv1)	アイアンブレイカー(Lv7)	プラチナブレイカー(Lv13)	4
ビッキー	杖	ワンド(Lv1)	わわわワンド(Lv6)	うわわわワンド(Lv12)	32
ケイト	飞道具	黑花(Lv1)	赤花(Lv5)	死花(Lv11)	20
シャルルマーニュ	片手剑	エトワール(Lv1)	リュンヌ(Lv6)	ソレイユ(Lv12)	4
リタ	斧	ラブリーハンマー(Lv1)	リボンハンマー(Lv6)	スーパーハンマー(Lv12)	16
トリスタン	飞道具	气(Lv1)	勇气(Lv6)	霸气(Lv12)	4
ナルクル	爪	いち(Lv1)	に(Lv5)	さん(Lv10)	16
チャンポ	爪	つめ(Lv1)	つよいつめ(Lv5)	すごいつめ(Lv10)	16
マキシン	杖	クレセントロッド(Lv1)	オーブロッド(Lv6)	レッドオーブロッド(Lv12)	40
カール	格斗	铁拳(Lv1)	铁人拳(Lv5)	铁神拳(Lv10)	4

【角色固有纹章】

角色名	初期装备纹章			擅长纹章属性
	额	左手	右手	
主人公	-	-	-	罚、物
リノ・エン・クルデス	-	-	-	土、物
エレノア	-	-	-	火、风、雷
テッド	-	水之纹章	-	闇
タル	-	-	土之纹章	土、物
イザク	-	-	雷之纹章	土、物
アクセル	-	-	-	风、物
セルマ	-	-	水之纹章	水、风、土
アルド	-	-	-	火、风、土、水
ラインバッハ	赤いバラ之纹章	-	-	火、风、物
チープー	-	-	-	土
ポーラ	-	-	风之纹章	风
キカ	-	隼之纹章	-	雷、物
ケネス	-	-	雷之纹章	雷
ラマダ	-	-	雷之纹章	火、雷、水
トラヴィス	-	-	-	物
スノウ	-	-	水之纹章	-
レイチェル	-	-	-	风、物
ヘルガ	-	-	-	物
セドリック	-	-	-	雷、水
キーン	-	-	火之纹章	火、风
ゴー	-	-	-	土、物
グレッチェン	-	-	-	火、水、物
コンラッド	-	-	烈火之纹章	火、风、土、雷、水
ジュエル	-	-	水之纹章	水
カタリナ	-	水之纹章	雷之纹章	火、水
ロウセン	-	-	金运之纹章	火、风、土、雷、水、物
シラミネ	-	-	-	土、水、物
ロウフォン	-	-	土之纹章	火、土、水、物
ウゲツ	-	-	水之纹章	土、雷、水
ロウハク	-	-	火之纹章	火、土、物
ラクジー	-	土之纹章	-	土、水
リキエ	-	-	水之纹章	土、雷、水
ジャンゴ	-	风之纹章	-	火、风、土、雷、水、物
ブレッゴ	-	雷之纹章	-	火、风、土、雷、水、物
フレア	-	-	风之纹章	无、风、雷
ターニャ	-	水之纹章	-	火、风、土、雷、水
ジェレミー	-	-	-	火、雷、物
ガレス	-	水之纹章	-	-
ジーン	魅惑之纹章	-	雷之纹章	无、风、雷、物
リーロン	-	水之纹章	雷之纹章	雷、水
ゲイリー	-	雷之纹章	-	雷、物
エマ	-	水之纹章	-	土、水
シグルド	-	-	水之纹章	风、水、物
ハーヴェイ	-	-	火之纹章	火、雷、物
ミッキー	-	火之纹章	-	-
ナポコフ	-	-	风之纹章	土
フレデリカ	-	-	-	风、雷
マオ	-	风之纹章	-	土、水
バーソロミュー	-	-	-	物
ヘルムート	-	-	-	风、土、物
パブロ	-	-	火之纹章	火、土
パン	-	火之纹章	-	火
リールン	-	水之纹章	-	水

角色名	初期装备纹章			擅长纹章属性
	额	左手	右手	
リーレン	-	土之纹章	-	风、水
ユウ	-	风之纹章	雷之纹章	土、雷、水
キャリー	-	-	水之纹章	火、风、水
ダリオ	-	-	-	土
ミレイ	-	-	-	风、水、物
ラインホルト	-	-	雷之纹章	火、物
ウオーロック	-	流水之纹章	大地之纹章	火、风、土、雷、水
アカギ	-	-	-	雷、物
ミズキ	-	モズ之纹章	-	火、水、物
オルナン	寝起き之纹章	-	-	土、物
マニュ	-	风之纹章	-	雷
ルネ	-	-	土之纹章	-
アメリア	-	-	-	风、物
ニコ	-	水之纹章	-	火、土、水
ウエンデル	-	-	-	风、雷
トーブ	-	水之纹章	火之纹章	土
フィル	-	土之纹章	-	火
ユージン	ほたる之纹章	-	火之纹章	火、物
ミツバ	-	-	-	风、雷
リーラン	-	水之纹章	-	风
ナタリー	-	风之纹章	-	风
ナオ	-	风之纹章	-	风、水
エチエンヌ	-	土之纹章	-	风
ビッキー	-	瞬き之纹章	-	火、风、土、雷、水、瞬
ケイト	-	-	土之纹章	火
シャルルマーニュ	-	-	-	土、物
リタ	-	-	-	无、雷、物
オレーグ	-	雷之纹章	-	-
ベロー	-	火之纹章	-	-
デボラ	-	土之纹章	-	火
アグネス	-	雷之纹章	水之纹章	风、土、雷、水
トリスタン	-	-	-	物
ノア	-	水之纹章	-	火、风
アドリアンヌ	-	火之纹章	-	火
セツ	-	雷之纹章	土之纹章	土
ナルクル	-	-	-	火、物
チャンポ	-	-	-	雷
フンギ	-	-	-	风
ペコラ	-	土之纹章	-	-
マキシン	-	火之纹章	旋风之纹章	火、风、土、雷、水、物
バジル	-	雷之纹章	-	-
イーゴリ	-	水之纹章	-	-
リーリン	-	水之纹章	-	水
カール	-	-	必杀之纹章	雷、物
ギュンター	-	风之纹章	-	雷
デスモンド	风之纹章	火之纹章	土之纹章	风、土
ルイーズ	-	水之纹章	-	风、土、水
ケヴィン	-	水之纹章	-	水
バム	-	火之纹章	-	火
タイスケ	-	火之纹章	-	火、水
ナレオ	-	风之纹章	火之纹章	-
ハルト	-	风之纹章	水之纹章	-
オスカル	-	水之纹章	-	-
シャドリ	-	雷之纹章	-	-

【纹章魔法】

纹章及名称	魔法	作用
火の紋章（火之纹章）	LV1：火炎の矢	伤害一体敌人 100 点
	LV2：踊る火炎	伤害全体敌人 150 点
	LV3：燃え上がる壁	伤害全体敌人 300 点
	LV4：大爆发	伤害全体敌人 500 点
烈火の紋章（烈火之纹章）	LV1：踊る火炎	伤害全体敌人 150 点
	LV2：燃え上がる壁	伤害全体敌人 300 点
	LV3：大爆发	伤害全体敌人 500 点
	LV4：最後の炎	伤害全体敌人 700 点
水の紋章（水之纹章）	LV1：优しさの雫	回复我方一人 HP 及异常状态
	LV2：冰の息吹	伤害全体敌人 100 点
	LV3：优しさの流れ	回复我方全体 HP 及异常状态
	LV4：静かなる湖	敌我双方不可使用魔法
流水の紋章（流水之纹章）	LV1：冰の息吹	伤害全体敌人 100 点
	LV2：优しさの流れ	回复我方全体 HP 及异常状态
	LV3：静かなる湖	敌我双方不可使用魔法
	LV4：母なる海	我方一人回复 HP、异常状态及战斗不能
風の紋章（风之纹章）	LV1：眠りの风	令全体敌人陷入睡眠状态
	LV2：愈しの风	回复我方一人 HP 及异常状态
	LV3：切り裂き	伤害全体敌人 300 点
	LV4：葬送の风	伤害一体敌人 300 点，25%几率即死
旋風の紋章（旋风之纹章）	LV1：愈しの风	回复我方一人 HP 及异常状态
	LV2：切り裂き	伤害全体敌人 300 点
	LV3：葬送の风	伤害一体敌人 300 点，25%几率即死
	LV4：辉く风	回复我方全体 300 点，伤害全体敌人 500 点
土の紋章（地之纹章）	LV1：土の守护神	维持 3 回合，我方全体直防、魔防增加 20%
	LV2：复仇の申し子	我方一人受一次魔法攻击无效
	LV3：大地の守护神	回复我方全体的异常状态
	LV4：震える大地	伤害全体地上敌人 800 点
大地の紋章（大地之纹章）	LV1：复仇の申し子	我方一人受一次魔法攻击无效
	LV2：大地の守护神	回复我方全体的异常状态
	LV3：震える大地	伤害全体地上敌人 800 点
	LV4：守りの天盖	我方全体受一次魔法攻击无效
雷の紋章（雷之纹章）	LV1：怒りの一击	伤害全体敌人 100 点
	LV2：疾走する雷击	伤害一体敌人 300 点
	LV3：飞翔する雷击	伤害一体敌人 600 点
	LV4：激怒の一击	伤害一体敌人 900 点
雷鳴の紋章（雷鸣之纹章）	LV1：疾走する雷击	伤害一体敌人 300 点
	LV2：飞翔する雷击	伤害一体敌人 600 点
	LV3：激怒の一击	伤害一体敌人 900 点
	LV4：天雷	伤害一体敌人 1500 点
罰の紋章（罚之纹章）	LV1：永远なる试练	伤害一体敌人 300 点，自己受 30 点伤害
	LV2：诸刃の剑	伤害全体敌人 150 点，自己受 50 点伤害
	LV3：死を呼ぶ声	高几率令一体敌人即死，自己 10%几率即死
	LV4：永远なる许し	伤害全体敌人 500 点，自己以外的同伴回复 500 点
瞬きの紋章（瞬之纹章）	LV1：すれ！	成功时瞬间送走一体敌人，失败时送走我方一人
	LV2：えい！	伤害一体敌人 200 点
	LV3：そおれっ！	成功时瞬间送走全体敌人，失败时我方全体回到基地
ソウルイーター（噬魂）	LV1：死の指先	吸取一体敌人的 HP
	LV2：黒い影	伤害全体敌人 300 点
	LV3：冥府	吸取全体敌人的 HP
	LV4：裁き	伤害一体敌人 1500 点

【 其 他 纹 章 】	
纹章名称	作用
魔力強化の紋章（魔力强化纹章）	魔防减半，这一半能力加到魔上
力強化の紋章（力强化纹章）	直防减半，这一半能力加到力上
しっぷうの紋章（疾风的纹章）	速增加为 1.5 倍
倍返しの紋章（倍返纹章）	给予的伤害是所受到伤害的一倍。只能适用与于直接攻击，不适用于魔法攻击
怒りの紋章（怒之纹章）	经常维持力量增加的愤怒状态。死亡的话效果仍然持续
激怒の紋章（狂怒之纹章）	战斗中受到 2 次攻击就变成愤怒状态。死亡的话效果解除
おくすりの紋章（药之纹章）	战斗中会自动使用药品。只有姿势改变的濒死状态才会自动使用，物品栏里没有普通药（おくすり）的场合，会使用特效药
ドレインの紋章（吸收纹章）	会心攻击的场合可以吸收 HP 进行回复。敌人防御的场合不能吸收
必殺の紋章（必杀的纹章）	战斗中会心率增加。会心率 +10%
スカンクの紋章（鼬鼠的纹章）	降低敌人命中率
ほたるの紋章（萤之纹章）	增加被敌人的命中率
幸運の紋章（幸运的纹章）	战斗后获得 EXP 加倍
王者の紋章（王者的纹章）	不遇见弱小的敌人
木漏れ日の紋章（林间阳光的纹章）	每回合回复少许 HP　　回复率是 5%
覚醒の紋章（觉醒的纹章）	从第 4 回合开始维持觉醒状态。觉醒状态中魔力 2 倍
見切りの紋章（见切的纹章）	提高见切几率，反击率 +10%
赤いバラの紋章（红玫瑰的纹章）	看起来很华丽的特殊纹章。直接攻击 2 倍伤害
魅惑の紋章（魅惑的纹章）	可以诱惑敌人的纹章
モズの紋章（百舌鸟的纹章）	特殊纹章。直接攻击 2 倍伤害
隼の紋章（隼之纹章）	特殊纹章。直接攻击 3 倍伤害
寝起きの紋章（吵醒的纹章）	变成觉醒和发怒的状态。受到攻击的话觉醒效果消失
一閃の紋章（一闪的纹章）	可以使用一闪指令
金運の紋章（金运的纹章）	战斗后获得金钱加倍
真神行法の紋章（真神行法的纹章）	移动速度增加

【协力攻击】

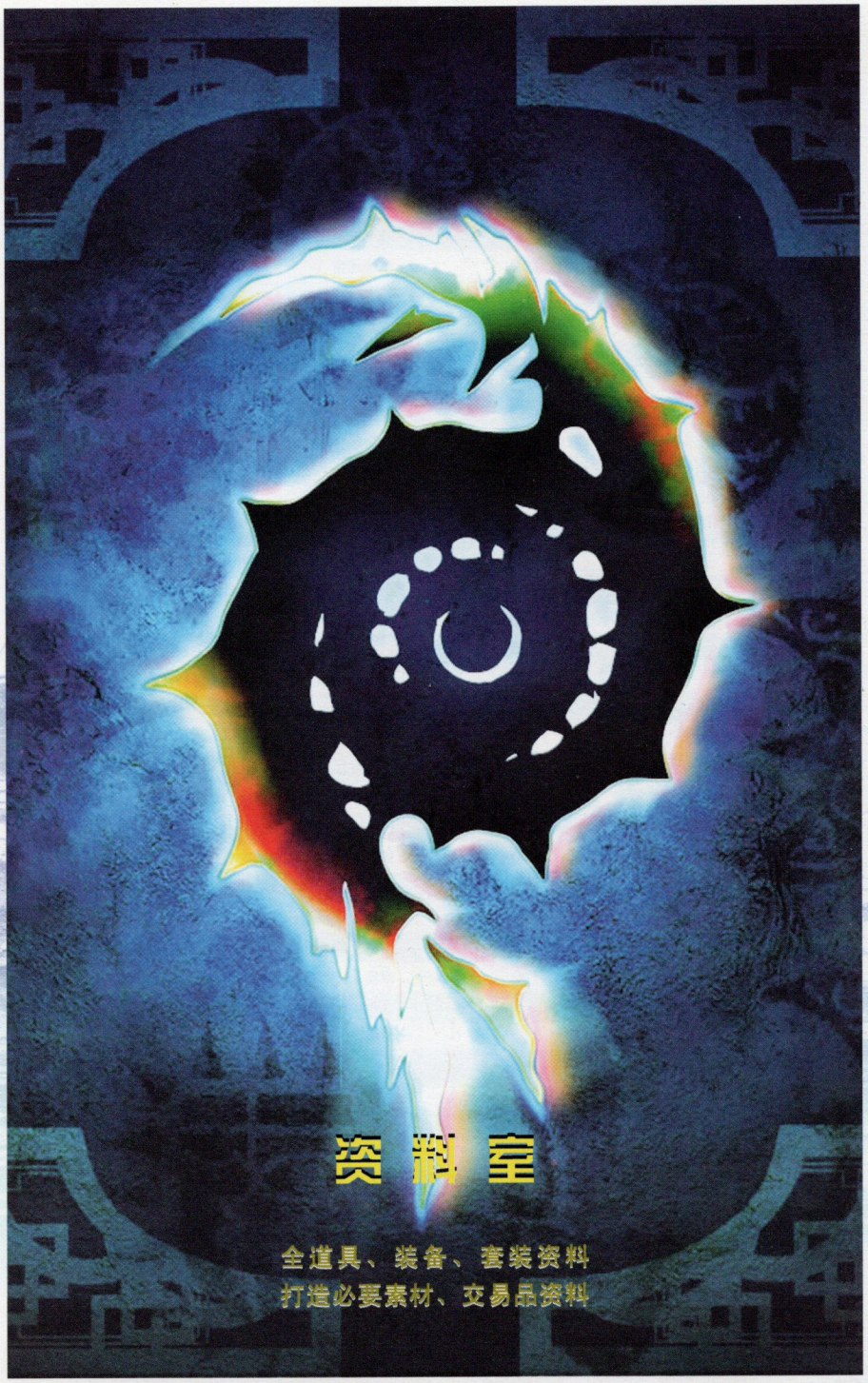
协力攻击	使用角色	效果
2人协力攻击		
友情攻击1	主人公、スノウ	给予单体敌人伤害
真友情攻擊（鎧版）	主人公、スノウ（装备スノウの铠）	给予单体敌人1.5倍的伤害
真友情攻擊（貴族服版）	主人公、スノウ（装备スノウの貴族服）	给予单体敌人1.5倍的伤害
真友情攻击（海贼服版）	主人公、スノウ（装备スノウのおんぼろ服）	给予单体敌人1.5倍的伤害
真友情攻擊（破服版）	主人公、スノウ（装备スノウの海贼服）	给予单体敌人1.5倍的伤害
忍者攻擊	アカギ、ミズキ	给予单体敌人1倍的伤害
海贼攻击	シグルド、ハーウエイ	给予单体敌人1倍的伤害
魔法师攻击	コンラッド、カタリナ	给予全体敌人炎属性120伤害
雙剑攻擊	主人公、キカ	给予全体敌人0.4倍的伤害
親子攻擊	リノ、フレア	成功时给予单体敌人1倍的伤害，失败时给予单体敌人0.5倍的伤害
肉體派攻擊	カール、ヘルガ	给予单体敌人1倍的伤害
弓矢攻擊	テッド、アルド	给予全体敌人0.4倍的伤害
美麗之友情攻擊	ラインバッハ、シャルルマーニュ	给予全体敌人0.4倍的伤害
师弟攻击	ウォーロック、パブロ	给予全体敌人土属性120伤害
大剑攻击A	セルマ、ミツバ	给予全体敌人0.4倍的伤害
狂战士攻击	ダリオ、ゴー	成功时给予全体敌人1倍的伤害，失败时不给予敌人伤害
渔师攻击	シラミネ、ウゲツ	给予全体敌人0.4倍的伤害
3人协力攻击		
真忍者攻击	アカギ、ミズキ、ケイト	成功时给予全体敌人土属性250伤害，失败时给予全体敌人10伤害
大剑攻擊B	イザク、アクセル、セルマ	给予全体敌人0.4倍的伤害
猫攻擊	チーブー、ナルクル、チャンポ	给予猫族的HP
美少女攻击	ビッキー、リタ、ミレイ	给予全体敌人0.7倍的伤害
美女攻擊	キカ、ジーン、アメリア	给予全体敌人0.7倍的伤害
女子攻擊	キカ、ジーン、グレッチ	给予全体敌人0.7倍的伤害
美青年攻击	ヘルムート、シグルド、ハ	给予单体敌人1.2倍的伤害
里美青年攻击	ジェレミー、トラウィス、	给予单体敌人1.2倍的伤害
兄妹攻擊	ロウセン、ロウフォン、ロ	给予全体敌人0.4倍的伤害
亂舞攻擊1	テッド、フレア、アルド	给予全体敌人0.4倍的伤害
亂舞攻擊2	テッド、フレア、ロウハ	给予全体敌人0.4倍的伤害
亂舞攻擊3	テッド、フレデリカ、アル	给予全体敌人0.4倍的伤害
亂舞攻擊4	テッド、フレデリカ、ロウハ	给予全体敌人0.4倍的伤害
筹码攻击	オルナン、バーソロミュー	给予单体敌人1.2倍的伤害
枪攻击	ユージン、レイチェル、リノ	给予单体敌人1.2倍的伤害
4人协力攻击		
骑士团攻击	タル、ケネス、ジュエル、ポーラ	给予全体敌人0.6倍的伤害

【敌人特殊技能】

游戏中大部份敌人都拥有特殊技能，以下列出79种敌人特殊技能的资料，它们各有不同的效果和属性，其中77种是攻击技能，「潺潺(せんせん)たる水の流れ」是唯一的回复技能，而「塁壁をもたらす獣の叫び」就是增加能力技能。掌握了敌人技能，便可针对性编队对付敌人。

特殊技能名	说明	属性
雷撃（単体）	敌单体攻击	雷
地鳴り（全体）	敌全体攻击	精神
竜の水禍	全体吐息攻击	精神
ヌシガニブレス（単体）	单体蟹吐息攻击	水
ヌシガニブレス（全体）	全体蟹吐息攻击	水
怨言	敌一体HP吸收	暗
死の疫癘（えきれい）	即死魔法	暗
導者の呼び声	暗属性全体魔法	暗
エイビーム（全体）	全体光线攻击	精神
超音波	全体光线攻击	精神
雷撃（全体）	敌全体攻击	雷
なぎ払い	敌全体攻击	精神
電閃	水龙的单体魔法	雷
癒しの光	单体HP回复	水
きらめく癒しの光	单体HP大回复	水
火焔の堅牢	全体攻击	火
力の鉄槌	单体拳攻击	精神
降り注ぐ氷塊	全体攻击	水
右手	单体HP、状态全回复	水
バードブレス	全体攻击	精神
左手	全体攻击	地
輝く瞳	全体眼球光线攻击	雷
カズラーバキューム	全体吸入攻击	精神
カズラータイフーン	全体吐出攻击	精神
花粉	全体攻击	火
古代ガニブレス（単体）	单体蟹吐息攻击	火
古代ガニブレス（全体）	全体蟹吐息攻击	火
ゆらぐ炎	全体攻击	火
癒しの光	单体HP回复	水
エイビーム（単体）	单体攻击	水
エイヒール	单体HP回复	水
火竜のあぎと	全体攻击	火
吼えたける雷獣の息吹	全体攻击	雷
悠遠なる常磐の眠り	给予睡眠状态	风
大地の箴言	单体伤害	精神
神々の天譴	全体攻击	精神
潺潺(せんせん)たる水の流れ	单体HP、全状态和战斗不能回复	–
塁壁をもたらす獣の叫び	自身直接、魔法防御力增加30%	–
ヒイラギ小僧ブレス	单体鱼吐息攻击	精神

特殊攻击名	说明	属性
墨ブレス	单体墨吐息攻击	精神
寸鉄（全体）	全体攻击	精神
水魔	全体攻击	精神
蠢く触手	全体攻击	火
クレイビーム（単体）	全体攻击	火
クレイビーム（全体）	全体攻击	火
クレイバリア	全体伤害减少	地
殺人マンタ合体	杀人鱼的协力攻击	精神
寸鉄（単体）	单体攻击	精神
水沫	全体吐息攻击	水
水煙の輪舞	单体攻击	精神
弄火	单体攻击	暗
嘆き	全体攻击	暗
闇の双眸	单体攻击	暗
花粉	全体攻击	火
バードブレス	单体攻击	精神
百雷（単体）	单体蟹吐息	雷
百雷（全体）	全体蟹吐息	雷
おじぎそうブレス	单体鱼吐息攻击	精神
ワカメ小僧ブレス	单体鱼吐息攻击	水
紫電（単体）	单体攻击	雷
紫電（全体）	全体攻击	雷
アイスブレス	单体攻击	水
鯨波	全体吐息攻击	风
クラゲレーザー	全体伤害	雷
寒雷（単体）	单体攻击	雷
寒雷（全体）	全体攻击	雷
鯨波	全体吐息攻击	雷
地鳴り（単体）	独身男攻击	精神
優しさの雫（敵用）	单体HP、异常状态回复	水
敵用火炎の矢（敵用）	单体伤害	火
敵用氷の息吹（敵用）	全体伤害	水
カマイタチ	全体息吹攻击	精神
花粉	全体伤害	风
電閃	りくりゅう的单体魔法	雷
電閃	リバイアサン的单体魔法	雷
力の鉄槌	单体拳攻击	精神
輝く瞳	单体眼球光线	雷
カズラータイフーン	全体伤害	精神
カズラーバキューム	全体吸入攻击	精神



資料室

全道具、装备、套装资料
打造必要素材、交易品资料

【直接使用道具】		
道具名称	买值	说明
おくすり（药品）	20	回复 50 点 HP
特效薬（特效药）	150	回复 250 点 HP
毒消し（解毒药）	50	将中毒状态解除
のどあめ（咽喉药）	50	将沉默状态解除
はり（针）	50	将风船状态解除
地藏の目覚まし（地藏的苏醒药）	500	战斗不能状态得到回复
すりぬけの札（脱出之符）	200	逃出迷宫
またたきの手鏡（瞬间的手镜）	0	瞬間回到船上
力の石（力之石）	0	力量提升 1～3 点
防の石（防之石）	0	直防提升 1～3 点
技の石（技之石）	0	技提升 1～3 点
魔防の石（魔防之石）	0	魔防提升 1～3 点
魔の石（魔之石）	0	魔力提升 1～3 点
速の石（速之石）	0	素早提升 1～3 点
避の石（避之石）	0	回避提升 1～3 点
運の石（运之石）	0	运提升 1～3 点
キノコ（蘑菇）	200	Lv1 纹章的 MP 回复 1
ミント（薄荷）	300	回复 Lv2 以下纹章的 MP
ミックスハーブ（混合药草）	1000	MP 全回复
毒キノコ（毒蘑菇）	100	Lv1 纹章的 MP 回复 1，可是会陷入中毒状态
毒ミント（毒薄荷）	100	回复 Lv2 以下纹章的 MP，可是会陷入中毒状态
眠りキノコ（睡眠蘑菇）	100	Lv1 纹章的 MP 回复 1，可是会陷入睡眠状态
眠りミント（睡眠薄荷）	100	回复 Lv2 以下纹章的 MP，可是会陷入睡眠状态
沉默キノコ（沉默蘑菇）	100	Lv1 纹章的 MP 回复 1，可是会陷入沉默状态
沉默ミント（沉默薄荷）	100	回复 Lv2 纹章以下的 MP 可是会陷入沉默状态
险恶キノコ（险恶蘑菇）	100	Lv1 纹章的 MP 回复 1，可是会陷入险恶状态
险恶ミント（险恶薄荷）	100	回复 Lv2 以下纹章的 MP，可是会陷入险恶状态
バケツキノコ（混乱蘑菇）	100	Lv1 纹章的 MP 回复 1，可是会陷入混乱状态
バケツミント（混乱薄荷）	100	回复 Lv2 以下纹章的 MP，可是会陷入混乱状态
ふしぎなキノコ（奇异的蘑菇）	100	Lv1 纹章的 MP 回复 1，可是会随机陷入异常状态
ふしぎなミント（奇异的薄荷）	100	回复 Lv2 以下纹章的 MP，可是会随机陷入异常状态
まんじゅう（馒头）	100	食材，HP 回复
焼き魚（烤鱼）	100	食材，HP 回复
サラダ（色拉）	150	食材，HP 回复及各种异常状态回复
肉まん（肉丸）	200	食材，HP 回复
騎士團ランチ（骑士团午餐）	200	食材，HP 回复 200
カニ入り肉まん（螃蟹肉丸）	350	食材，HP 回复，战斗中提升物理防御 3 回合
スペシャルランチ（特殊午餐）	500	食材，HP 回复 200 及各种异常状态回复
イワシの焼き魚（烤沙丁鱼）	150	鱼料理，HP 回复 100
サバの味口曽煮（青花鱼汤）	150	鱼料理，HP 回复 150
フグ刺し（河豚串）	200	鱼料理，HP 回复 100，战斗中提升魔法攻击力 3 回合
カツオのたたき（鲣鱼料理）	300	鱼料理，HP 回复 100，战斗中提升物理攻击力 3 回合
カニ鍋（螃蟹火锅）	400	鱼料理，HP 回复 100，战斗中提升魔法防御 3 回合
タイの姿焼き（鲷鱼料理）	600	鱼料理，HP 回复 500

【装备一览】

头部装备

装备名	买值	直防	附加能力及效果
バンダナ（头巾）	75	1	
レザーヘルム（皮制头盔）	120	2	
ひたいあて（护额发带）	120	2	
サークレット（发箍）	120	3	
とんがりぼうし（坚果壳帽子）	250	4	
ボーンメット（骨制安全帽）	350	3	
毛皮の面具（毛皮面具）	350	3	
コットンハット（棉帽）	350	5	
風の羽根飾り（风之羽毛饰品）	350	3	避＋2、速＋2
首輪（首饰）	400	6	
アイアンヘルム（铁制头盔）	500	5	
リネンハット（亚麻布帽）	500	5	
ウールハット（羊毛帽）	700	6	
フェザーハット（羽毛帽）	800	5	避＋2、速＋3
達人のはらまき（达人的腹卷）	900	6	达人系列，力＋2、技＋2
海賊のバンダナ（海盗头巾）	1300	7	海贼系列
銀のサークレット（银质发箍）	2000	8	
銀の首輪（银质首饰）	2500	10	
マジカルハット（魔法帽）	3000	7	マジカル系列，魔＋3、魔防＋4
ネコポルトのぼうし（猫族帽子）	3800	14	运＋4
金のサークレット（金质发箍））	4800	12	
シルバーヘルム（银质头盔）	5250	10	
金の首輪（金质首饰）	5250	20	
ウイングヘルム（飞翼头盔）	6000	8	ウイング系列，技＋4、速＋4
ゴールドヘルム（金质头盔）	6500	14	
黄金の面具（黄金面具）	7500	12	
ボーンヘルム（骨制头盔）	8000	12	力＋5
疾風のバンダナ（疾风头巾）	8000	10	速＋10
忍のひたいあて（忍者用发带）	8000	15	忍系列，避＋6、速＋4
龍のひたいあて（龙之发带）	8000	19	技＋4、速＋4
プラチナヘルム（白金头盔）	8000	20	プラチナ系列
シルクハット（丝绸帽子）	8000	12	シルク系列，运＋10
武者の面具（武者面具）	8500	13	武者系列，力＋2、技＋2
龍　兜（龙头盔）	8500	14	龙系列
知恵の帽子（知慧帽子）	8500	18	魔＋15
龍骨の冠（龙骨头冠）	9000	14	龙骨系列，魔＋4
リボン（蝴蝶结）	9000	22	力＋5、技＋5、魔＋5、避＋5、魔防＋5、速＋5、运＋5
貴族の帽子（贵族帽子）	9500	16	贵族系列，运＋6
キャットマスク（猫口罩）	11000	24	ボンデージ系列，力＋8、速＋4
ダイヤヘルム（钻石头盔）	12000	25	ダイヤ系列，稍降低火属性伤害
オウガヘルム（半兽人头盔）	13000	10	オウガ系列，力＋8
天狗の烏帽子（天狗的乌帽子）	16000	25	天狗系列，魔＋6、速＋4
ユニコーンの帽子（独角兽帽子）	20000	28	ユニコーン系列，避＋8、魔防＋8
ビーナスの髪飾り（维纳斯的发饰）	22000	32	ビーナス系列，魔＋8
マーメイドクラウン（人鱼王冠）	24000	28	マーメイド系列，魔防＋10
海賊王の冠（海贼王冠）	28000	35	海贼王系列，力＋5、技＋5
守護のサークレット（守护的发箍）	32000	30	守护系列，避＋5、魔防＋5
英雄の兜（英雄头盔）	38000	33	英雄系列，力＋4、技＋4、魔＋4、避＋4、魔防＋4、速＋4、运＋4
神秘のサークレット（神秘的发箍）	40000	28	完全抵抗沉默，魔＋20、魔防＋20

身体装备			
装备名	买值	直防	附加能力及效果
チュニック（女式上衣）	120	2	
ローブ（长袍）	120	2	
拳法著（拳法外装）	120	3	
はらまき（腹卷）	150	2	
レザーアーマー（皮制盔甲）	250	4	
ニードルサッシュ	250	4	
ガードローブ（守护外袍）	300	5	魔防＋2
コットンローブ（棉袍）	350	6	
チェインメイル（锁子甲）	350	7	
とげ鎧（刺铠）	450	8	
スプリントアーマー（灵魂盔甲）	600	10	
半天（半天）	600	10	
毛糸のふんどし（毛线的兜裆布）	700	11	运＋5
コルセット（紧腰上衣）	800	12	
シェルアーマー（壳甲）	800	12	
蟹鎧（蟹铠）	1000	15	
ボーンアーマー（骨制盔甲）	1200	14	
ワンピース（连身衣）	1400	13	魔防＋2
麻の服（麻织服装）	1500	14	
アイアンメイル（铁制铠甲）	1600	18	
スカイルメイル（天空铠甲）	1700	16	魔防＋2
リネンローブ（亚麻布长袍）	1800	13	
毛糸の銅著（丝毛铜铠）	2100	15	
ウールローブ（羊毛长袍）	2600	17	
シルバーチェイン（银质胸铠）	3600	20	
フェザーローブ（羽毛手套）	3800	18	避＋4、速＋2
バトルスーツ（战斗装束）	4000	22	
達人の銅著（达人的铜铠）	4000	19	达人系列，技＋2、速＋2
マジカルローブ（魔法长袍）	4200	18	マジカル系列，魔＋4、魔防＋4
雷神の服（雷神之服）	5000	22	魔＋1、魔防＋2，降低雷属性伤害
ゴールドチェイン（金质胸铠）	5400	24	
ウイングメイル（飞翼铠甲）	6500	23	ウイング系列，避＋4、速＋4
海賊の鎧（海贼铠甲）	6500	23	海贼系列，力＋2、技＋2
岩戸の鎧（岩户之铠）	7200	26	提升物理防御，但是回避率会降低
シルバーメイル（银质铠甲）	8800	26	
マスターローブ（大师长袍）	9000	23	魔＋4、魔防＋4，每回合回复 HP 10%
ネコポルトの服（猫族衣服）	9900	28	运＋10
太極の服（太极服）	10000	24	速＋10
赤いふんどし（红色兜裆布）	11000	30	运＋10，提高被敌人攻击的几率
ゴールドメイル（金质铠甲）	12000	32	
龍鎧（龙铠）	12000	32	龙系列，力＋5
武者鎧（武者铠甲）	12000	32	武者系列，技＋5
忍び服（忍者装）	13000	25	忍系列，避＋5、速＋15
ナイトアーマー（骑士盔甲）	14000	36	
シルクローブ（丝绸长袍）	14500	34	シルク系列
パーティードレス（舞会晚裙）	15000	34	魔防＋6、运＋10，降低暗属性伤害
貴族の服（贵族之服）	16000	36	贵族系列，运＋5
ジェネラルアーマー（将军盔甲）	18000	40	魔防＋5
死者のローブ（死者的外袍）	18000	30	力＋50、技＋50、魔＋30，物理防御－50%，且提高被敌人攻击的几率
龍骨のローブ（龙骨的外袍）	19000	36	龙骨系列，魔＋4、魔防＋4
霧のローブ（雾的外袍）	19600	40	降低水属性伤害

大地の鎧（大地之铠）	21000	43	降低土属性伤害
プラチナメイル（白金铠甲）	23000	50	プラチナ系列
銀糸の龍鎧（银丝的龙铠）	24000	44	每回合回复少量 HP
夢幻はおり（梦幻的羽职）	26000	47	避 + 50
いにしえの法衣（古代的法衣）	26000	48	魔防 + 6，提升火魔法攻击力
聖獣の鎧（圣兽之铠）	31000	44	魔防 + 12，提升火、雷、風属性的耐性
ダイヤメイル（钻石铠甲）	32000	54	ダイヤ系列，稍降低火属性伤害
風のつむいだ鎧（风织的铠甲）	32000	51	速 + 15，大幅提升风属性的耐性
銀角の鎧（银角之铠）	38000	56	避 + 5
金角の鎧（金角之铠）	38000	56	速 + 5
ボンデージスーツ（紧身装束）	38000	52	魔防 + 8
天狗の上衣（天狗的上衣）	40000	49	魔 + 5、避 + 10
昆沙門の鎧（昆沙门之铠）	41000	54	力 + 10、速 + 10
古龍の骨鎧（古龙的骨铠）	41000	53	魔 + 5、魔防 + 10
オウガメイル（半兽人铠甲）	42000	25	力 + 30
マスターガーブ（大师斗篷）	42600	48	力 + 15、技 + 15
ユニコーンガーブ（独角兽斗篷）	45000	56	ユニコーン系列，魔 + 5、运 + 5
マーメイドガーブ（人鱼斗篷）	47000	58	マーメイド系列，避 + 5，提升水魔法攻击力
ビーナスの鎧（维纳斯之铠）	50000	60	ビーナス系列，力 + 10、技 + 5
女神の羽衣（女神的羽衣）	54000	50	提升魔法攻击力、魔法防御
海賊王の胴衣（海盗王的内衣）	55000	74	海贼王系列，力 + 5、技 + 5、速 + 5
英雄の鎧（英雄之铠）	60000	68	英雄系列，力 + 5、技 + 5、魔 + 5、避 + 5、魔防 + 5、速 + 5、运 + 5
守護の法衣（守护法衣）	68000	65	守护系列，魔 + 10、直防 + 20

饰物装备			
装备名	买值	附加能力	效果
マント（斗篷）	600	避 + 1、直防 + 5、魔防 + 1	
ガードリング（守护戒指）	2000	直防 + 5、魔防 + 4	
水のアミュレット（水的护身符）	2200	直防 + 3	稍降低水属性伤害，提升魔法防御
風のアミュレット（风的护身符	2200	直防 + 3、速 + 5	稍降低风属性伤害
雷のアミュレット（雷的护身符）	2200	直防 + 3	稍降低雷属性伤害，提升命中率
炎のアミュレット（炎的护身符）	2200	力 + 5、直防 + 3	稍降低火属性伤害
毛皮のマント（毛皮斗篷）	2500	避 + 2、直防 + 9、魔防 + 2	
金のエンブレム（黄金纹章）	4000	直防 + 3、魔防 + 10	提升魔法防御
マジックキャンセラー（魔法取消者）	5000	直防 + 3	每場战斗拥有 1 次魔法无效化的效果
パールリング（パ珍珠戒指）	7000	魔 + 2、直防 + 8、魔防 + 2	
パールブレスレット（珍珠手镯）	8000	魔 + 8、直防 + 10、魔防 + 2	
パールネックレス（珍珠项链）	10000	魔 + 4、直防 + 10、魔防 + 2	
マジックリング（魔法戒指）	20000	魔 + 15、直防 + 3、魔防 + 5	
カウンターリング（反击戒指）	20000	技 + 5、直防 + 3	提升反击的确率
ラッキーリング（幸运戒指）	20000	直防 + 3、运 + 15	
パワーリング（力量戒指）	20000	力 + 15、直防 + 3	
スピードリング（速度戒指）	20000	直防 + 3、速 + 15	
火魔法リング（火魔法戒指）	20000	力 + 5、直防 + 3	提升火魔法攻击力
水魔法リング（水魔法戒指）	20000	直防 + 3	提升水魔法攻击力及魔法防御
雷魔法リング（雷魔法戒指）	20000	直防 + 3	提升雷魔法攻击力及命中率
風魔法リング（风魔法戒指）	20000	直防 + 3、速 + 5	提升风魔法攻击力
土魔法リング（土魔法戒指）	20000	直防 + 3	提升土魔法攻击力及物理防御
星のピアス（星之耳环）	0	直防 + 1	每回合回复 HP 5%
力おび（力量束带）	0	力 + 5、直防 + 3	提升物理攻击力
やみのマント（暗斗篷）	0	避 + 5、直防 + 12、魔防 + 10	
しんくのマント（烦恼的斗篷）	0	魔 + 10、直防 + 14	
ブルーリボン（蓝蝴蝶结）	0	直防 9	提高被敌人攻击的几率
薔薇の胸飾り（蔷薇的胸饰）	0	技 + 20	
木雕りのお守り（木雕的守护）	0	直防 + 5、运 + 10	稍提升反击确率

手部装备			
装备名	买值	直防	附加能力及效果
ミトン（连指手套）	120	1	魔防＋1
グローブ（手套）	120	1	
コットンミトン（绵制连指手套）	180	2	魔防＋1
レザーグローブ（皮手套）	180	3	
リストバンド（裹布护手）	250	2	魔防＋1
ウロコの盾（鳞盾）	250	4	避＋1
バングル	250	4	避＋1、魔防＋1
ガントレット	280	6	
ボーンシールド（骨制盾）	300	5	
甲羅の盾（甲壳之盾）	300	7	力＋1
アイアンシールド（铁制盾牌）	350	9	避＋1
リネンミトン（亚麻制连指手套）	400	4	魔防＋1
ウールミトン（羊毛连指手套）	500	6	魔防＋1
フェザーグローブ（羽毛手套）	1000	8	魔＋1、魔防＋2
マジックハンド（魔法之手）	2400	12	マジカル系列，魔＋2、魔防＋4
ウイングシールド（飞翼盾牌）	2500	11	ウイング系列，避＋4、速＋4
達人のリストバンド（达人的裹腕）	2500	10	达人系列，力＋2、技＋2、避＋2
海賊の小手（海贼护手）	2700	12	海贼系列，力＋2
銀の小手（银制护手）	3000	10	
カイトシールド（大盾牌）	3500	12	避＋1
金の小手（铁制护手）	4000	14	
にくきゅうの手袋（肉球手套）	5000	16	魔＋2、魔防＋2、运＋2
シルバーシールド（银制盾牌）	5000	16	
龍の盾（龙盾）	5600	16	龙系列，力＋2、避＋2
ゴールドシールド（铁制盾牌）	7500	20	
シルクグローブ（丝绸手套）	8000	18	シルク系列，魔＋1、魔防＋1
パワーグローブ（力量手套）	8200	18	力＋5
貴族の手袋（贵族手套）	8500	18	贵族系列，避＋3、速＋3
武者の小手（武者的护手）	8800	20	武者系列，技＋2
長手袋（长手套）	9000	20	
プラチナシールド（白金之盾）	11000	24	プラチナ系列
忍の手甲（忍者护手）	12000	18	忍系列，技＋4、避＋4、速＋4
龍骨の腕輪（龙骨手镯）	14000	20	龙骨系列，技＋1
ダイヤシールド（钻石之盾）	16000	28	ダイヤ系列，稍降低火属性伤害
天狗の数珠（天狗的数珠）	16000	22	天狗系列，技＋2、魔＋2、速＋2
オウガブレス（半兽人的祝福）	19000	15	オウガ系列，力＋5、技＋2
ボンデージグローブ（紧身手套）	20000	25	ボンデージ系列，魔＋4、速＋4、运＋2
ユニコーンの腕輪（独角兽的手镯）	23000	28	ユニコーン系列，避＋2、魔防＋4
人魚の腕輪（人鱼的手镯）	23000	28	マーメイド系列，魔＋1、避＋1、魔防＋1、速＋1
ビーナスの手袋（维纳斯的手套）	24000	32	ビーナス系列，魔＋2、避＋5、魔防＋2
海賊王の小手（海贼王的护手）	28000	37	海贼王系列，避＋5、速＋5
守護の腕輪（守护手镯）	29000	35	守护系列，魔＋5、魔防＋5
英雄の盾（英雄之盾）	30000	40	英雄系列，力＋2、技＋2、魔＋2、避＋2、魔防＋2、速＋2、运＋2
ゴッドハンド（上帝之手）	40000	30	力＋10、技＋10，提升反击确率

足部装备			
装备名	买值	直防	附加能力及效果
サンダル（拖鞋）	70	1	
シューズ（靴子）	120	2	
毛皮の靴（毛皮靴）	170	2	
レザーブーツ（皮制长靴）	180	3	
ボーンブーツ（骨制长靴）	250	4	
ニーソックス	350	4	避＋2、魔防＋1
コットンシューズ（棉鞋）	380	5	
アンクレット（足部护腕）	400	3	避＋1、魔防＋1
すねあて（护胫）	400	4	避＋1
アイアンブーツ（铁制长靴）	500	6	
貝殻のサンダル（贝壳鞋）	600	4	魔防＋2、速＋2
レッグアーマー（足部盔甲）	700	7	
盗賊の靴（盗贼之靴）	800	3	避＋5、速＋5
銀のアンクレット（银质护足）	820	8	
リネンシューズ（亚麻布鞋）	880	6	魔防＋1
ウールシューズ（羊毛鞋）	1000	9	魔防＋1
フェザーシューズ（羽毛鞋）	1200	7	避＋1、速＋1
ウイングブーツ（飞翼长靴）	1400	10	ウイング系列，避＋4、速＋4
達人の靴（达人之靴）	1600	8	达人系列，力＋1、技＋1、避＋1、速＋1
金のアンクレット（金制护足）	1700	12	魔＋2
海賊のブーツ（海贼长靴）	2000	12	海贼系列，避＋3
魔法のサンダル（魔法鞋）	2200	12	マジカル系列，魔＋5、魔防＋1
シルバーブーツ（银质长靴）	2300	14	
にくきゅうの靴（肉球靴）	3000	14	魔防＋3、运＋3
龍のすねあて（龙的护胫）	3000	13	龙系列，力＋2
武者のすねあて（武者的护胫）	4000	14	武者系列，技＋2
韋駄天ブーツ（韦驼天长靴）	4500	12	提升回避率，速＋10
絹のサンダル（绢制鞋）	5200	15	シルク系列
シルクシューズ（丝绸鞋）	5500	14	シルク系列
貴族の靴（贵族之靴）	6100	16	贵族系列，运＋4
龍骨のサンダル（龙骨鞋）	6200	16	龙骨系列，避＋2、魔防＋2
忍の脚半（忍者脚半）	7000	14	忍系列，避＋4、速＋4
ゴールドブーツ（金质长靴）	7000	18	
ピンヒール（高跟鞋）	8250	18	ボンデージ系列，力＋4、技＋2、魔＋2
天狗の下駄（天狗下驼）	8300	18	天狗系列，技＋2、避＋2
プラチナブーツ（白金长靴）	8400	20	プラチナ系列
オウガブーツ（半兽人长靴）	9000	10	オウガ系列，力＋5
ダイヤブーツ（钻石长靴）	12000	24	ダイヤ系列，稍降低火属性伤害
ユニコーンブーツ（独角兽长靴）	12400	18	ユニコーン系列，魔＋3、魔防＋2
人魚のサンダル（人鱼之鞋）	13000	20	マーメイド系列，避2、魔防＋5
ビーナスアンクレット（维纳斯护足）	14000	20	ビーナス系列
海賊王の靴（海贼王之靴）	15000	28	海贼王系列，技＋2、速＋4
英雄の靴（英雄之靴）	18000	25	英雄系列，力＋2、技＋2、魔＋2、避＋2、魔防＋2、速＋2、运＋2
守護のサンダル（守护之鞋）	20000	23	守护系列，魔＋2、魔防＋2

【 打 造 】

只要有足够素材（主素材、副素材）和金钱，便可在锻冶屋打造装备。装备分为「锻冶」、「裁缝」和「饰物」三种，需要有「锻冶工匠（アドリアンヌ）」、「织物工匠（フィル）」和「饰物工匠（人鱼）」才能打造该类别的装备。其中「锻冶」和「裁缝」装备再细分为LV1～4，工匠必需有足够打造LV才能打造出该装备，以下列出升LV方法。

打造分类
锻冶>锻冶工匠（アドリアンヌ）
裁缝>织物工匠（フィル）
饰物>饰物工匠（人鱼系角色）

锻冶工匠：阿德利安（アドリアンヌ）	
锻冶LV	裁缝LV
LV1	取得アイアンハンマー
LV2	取得力ツバーハンマー
LV3	取得シルバーハンマー
LV4	取得ゴールデンハンマー

织物工匠：菲尔（フィル）	
裁缝LV	裁缝LV
LV1	同伴人数 40
LV2	同伴人数 60
LV3	同伴人数 80
LV4	同伴人数 100

头部装备						
LV	装备名	类别	主素材	数量	副素材	数量
1	レザーヘルム	锻冶	质の悪い铁矿石	1	革	1
1	ひたいあて	锻冶	质の悪い铁矿石	1	–	–
1	サークレット	锻冶	质の悪い银矿石	1	–	–
1	ボーンメット	锻冶	质の悪い铁矿石	1	骨	2
1	风の羽根饰り	锻冶	质の悪い金矿石	1	羽	1
1	首轮	锻冶	普通の铁矿石	1	革	2
1	アイアンヘルム	锻冶	普通の铁矿石	2	–	–
2	银のサークレット	锻冶	普通の银矿石	2	–	–
2	银の首轮	锻冶	普通の银矿石	2	革	10
2	金のサークレット	锻冶	普通の金矿石	2	羽	2
2	ウイングヘルム	锻冶	普通の铁矿石	2	巨大鳥の羽	1
2	シルバーヘルム	锻冶	上质な银矿石	2	–	–
3	ゴールドヘルム	锻冶	上质な金矿石	2	–	–
3	金の首轮	锻冶	上质な金矿石	2	革	10
3	黄金の面具	锻冶	上质な金矿石	2	甲罗	10
3	ホーンヘルム	锻冶	上质な铁矿石	2	ユニコーンの角	1
3	武者の面具	锻冶	上质な铁矿石	2	巨大蟹の甲罗	1
3	龙兜	锻冶	上质な铁矿石	2	龙のウロコ	1
3	龙骨の冠	锻冶	上质な金矿石	2	龙の骨	1
3	龙のひたいあて	锻冶	上质な银矿石	2	龙の骨	1
4	プラチナヘルム	锻冶	プラチナ	2	–	–
4	ダイヤヘルム	锻冶	ダイヤモンド	2	–	–
4	オウガヘルム	锻冶	上质な金矿石	2	巨大蟹の甲罗	1
4	キャットマスク	锻冶	プラチナ	1	カエルの革	1
4	マーメイドクラウン	锻冶	プラチナ	1	黑蝶贝	1
4	ビーナスの发饰り	锻冶	ダイヤモンド	1	黑蝶贝	1
1	バンダナ	裁缝	质の悪い棉织物	1	–	–
1	毛皮の面具	裁缝	质の悪い棉织物	1	革	1
1	とんがりぼうし	裁缝	质の悪い麻织物	2	角	1
1	コットンハット	裁缝	普通の棉织物	1	羽	1
1	リネンヘルム	裁缝	普通の麻织物	1	羽	2
1	ウールヘルム	裁缝	普通の毛织物	1	羽	2
2	フェザーヘルム	裁缝	普通の棉织物	1	巨大鳥の羽	1
2	达人のはちまき	裁缝	普通の棉织物	1	カエルの革	1
2	海贼のバンダナ	裁缝	普通の麻织物	1	巨大蟹の甲罗	1
2	マジカルハット	裁缝	普通の麻织物	2	ユニコーンの角	1
2	ネコポルトのぼうし	裁缝	上质な毛织物	2	革	10
3	疾风のバンダナ	裁缝	上质な棉织物	2	羽	20
3	贵族の帽子	裁缝	绢	1	羽	20
3	知惠の帽子	裁缝	上质な毛织物	2	ユニコーンの角	1
3	忍のひたいあて	裁缝	上质な麻织物	2	カエルの革	1
4	リボン	裁缝	绢	1	黑蝶贝	1
4	天狗の鸟帽子	裁缝	上质な麻织物	2	巨大鳥の羽	1
4	シルクハット	裁缝	绢	1	–	–
4	ユニコーンの帽子	裁缝	绢	1	ユニコーンの角	1

身体装备						
LV	道具名称	类别	主素材	数量	副素材	数量
1	レザーアーマー	锻冶	质の悪い铁矿石	1	革	1
1	ニードルサッシュ	锻冶	质の悪い铁矿石	1	角	1
1	チェインメイル	锻冶	质の悪い铁矿石	3	–	–
1	とげ铠	锻冶	质の悪い银矿石	1	角	1
1	スプリントアーマー	锻冶	质の悪い银矿石	1	羽	1
1	コルセット	锻冶	质の悪い金矿石	2	–	–
1	シエルアーマー	锻冶	质の悪い金矿石	2	贝がら	2
1	蟹铠	锻冶	质の悪い银矿石	2	甲罗	2
1	ボーンアーマー	锻冶	质の悪い铁矿石	2	骨	2
1	アイアンメイル	锻冶	普通の铁矿石	2	–	–
1	スケイルメイル	锻冶	普通の铁矿石	1	ウロコ	2
2	バトルスーツ	锻冶	普通の银矿石	4	革	4
2	シルバーチェイン	锻冶	普通の银矿石	4	–	–
2	ゴールドチェイン	锻冶	普通の金矿石	4	–	–
2	ウイングメイル	锻冶	普通の铁矿石	4	巨大鳥の羽	1
2	海贼の铠	锻冶	普通の银矿石	4	巨大蟹の甲罗	1
2	岩户の铠	锻冶	普通の金矿石	4	黑蝶贝	1
2	ナイトアーマー	锻冶	上质な铁矿石	15	ウロコ	10
2	シルバーメイル	锻冶	上质な银矿石	4	–	–
3	ゴールドメイル	锻冶	上质な金矿石	4	–	–
3	ジェネラルアーマー	锻冶	上质な银矿石	15	羽	10
3	龙铠	锻冶	上质な铁矿石	4	龙のウロコ	2
3	武者铠	锻冶	上质な铁矿石	4	巨大蟹の甲罗	2
3	大地の铠	锻冶	上质な银矿石	4	骨	20
3	银糸の龙铠	锻冶	上质な银矿石	4	龙のウロコ	2
4	プラチナメイル	锻冶	プラチナ	4	–	–
4	ダイヤメイル	锻冶	ダイヤモンド	4	–	–
4	银角の铠	锻冶	上质な银矿石	10	ユニコーンの角	2
4	金角の铠	锻冶	上质な金矿石	10	ユニコーンの角	2
4	圣兽の铠	锻冶	プラチナ	4	ユニコーンの角	2
4	风のつむいだ铠	锻冶	上质な金矿石	4	巨大鳥の羽	2
4	オウガメイル	锻冶	上质な金矿石	4	巨大蟹の甲罗	2
4	昆沙門の铠	锻冶	プラチナ	2	龙のウロコ	2
4	古龙の骨铠	锻冶	ダイヤモンド	2	龙の骨	2
4	マスターガーブ	锻冶	プラチナ	2	巨大鳥の羽	2
4	ビーナスの铠	锻冶	ダイヤモンド	2	黑蝶贝	2
1	はちまき	裁缝	质の悪い毛织物	1	–	–
1	チュニック	裁缝	质の悪い麻织物	2	–	–
1	ローブ	裁缝	质の悪い棉织物	1	羽	1
1	拳法著	裁缝	质の悪い麻织物	1	革	1
1	ガードローブ	裁缝	质の悪い毛织物	1	甲罗	1
1	コットンローブ	裁缝	普通の棉织物	1	羽	1
1	半天	裁缝	普通の棉织物	2	–	–
1	毛糸のふんどし	裁缝	普通の毛织物	1	–	–
1	麻の服	裁缝	普通の麻织物	1	–	2
2	ワンピース	裁缝	普通の麻织物	1	贝がら	2
2	リネンローブ	裁缝	普通の麻织物	1	羽	2
2	毛糸の铜著	裁缝	普通の毛织物	2	–	–
2	ウールローブ	裁缝	普通の毛织物	2	羽	2
2	フェザーローブ	裁缝	普通の棉织物	2	巨大鳥の羽	1
2	达人の铜著	裁缝	普通の毛织物	2	カエルの革	1
2	マジカルローブ	裁缝	普通の麻织物	2	ユニコーンの角	1
2	雷神の服	裁缝	普通の毛织物	2	龙のウロコ	1
3	マスターローブ	裁缝	上质な棉织物	4	羽	10
3	太极の服	裁缝	上质な麻织物	4	龙のウロコ	1
3	ネコポルトの服	裁缝	上质な毛织物	4	革	10
3	赤いふんどし	裁缝	上质な棉织物	4	巨大鳥の羽	2
3	忍び服	裁缝	上质な棉织物	4	カエルの革	2
3	シルクローブ	裁缝	绢	2	–	–
3	贵族の服	裁缝	绢	2	羽	20

3	バーティードレス	裁縫	絹	2	贝がら	20
3	死者のローブ	裁縫	絹	2	骨	20
3	龙骨のローブ	裁縫	上质な毛织物	4	龙の骨	2
3	雾のローブ	裁縫	上质な麻织物	4	龙のウロコ	2
3	梦幻はおり	裁縫	上质な棉织物	4	ユニコーンの角	2
4	いにしえの法衣	裁縫	绢	2	龙の骨	2
4	ボンデージスーツ	裁縫	ダイヤモンド	2	カエルの革	2
4	天狗の上衣	裁縫	上质な麻织物	4	巨大鳥の羽	2
4	ユニコーンガーブ	裁縫	绢	2	ユニコーンの角	2
4	マーメイドガーブ	裁縫	绢	2	黑蝶贝	2

手部装备

LV	道具名称	类别	主素材	数量	副素材	数量
1	レザーグローブ	锻冶	质の悪い铁矿石	1	革	1
1	ウロコの盾	锻冶	质の悪い铁矿石	1	ウロコ	1
1	ボーンシールド	锻冶	质の悪い铁矿石	1	骨	1
1	バングル	锻冶	质の悪い银矿石	2	–	–
1	甲罗の盾	锻冶	质の悪い金矿石	1	甲罗	1
1	ガントレット	锻冶	普通の铁矿石	1	革	1
1	アイアンシールド	锻冶	普通の铁矿石	2	–	–
1	カイトシールド	锻冶	普通の铁矿石	1	羽	2
2	银の小手	锻冶	普通の银矿石	2	–	–
2	金の小手	锻冶	普通の金矿石	2	–	–
2	ウイングシールド	锻冶	普通の铁矿石	2	巨大鳥の羽	1
2	海贼の小手	锻冶	普通の银矿石	2	巨大蟹の甲罗	1
2	龙の盾	锻冶	上质な铁矿石	2	龙のウロコ	1
2	シルバーシールド	锻冶	上质な银矿石	2	–	
3	ゴールドシールド	锻冶	上质な金矿石	2	–	
3	武者の小手	锻冶	上质な铁矿石	2	巨大蟹の甲罗	1
4	プラチナシールド	锻冶	プラチナ	2	–	
4	ダイヤシールド	锻冶	ダイヤモンド	2	–	
4	龙骨の腕轮	锻冶	上质な金矿石	2	龙の骨	1
4	オウガブレス	锻冶	上质な金矿石	2	巨大蟹の甲罗	1
4	ボンデージグローブ	锻冶	ダイヤモンド	2	カエルの革	1
4	ユニコーンの腕轮	锻冶	プラチナ	2	ユニコーンの角	2
4	人鱼の腕轮	锻冶	プラチナ	2	黑蝶贝	2
1	ミトン	裁縫	质の悪い棉织物	1	羽	1
1	グローブ	裁縫	质の悪い麻织物	2	–	–
1	リストバンド	裁縫	质の悪い毛织物	1	–	–
1	コットンミトン	裁縫	普通の棉织物	1	羽	1
1	リネンミトン	裁縫	普通の麻织物	1	羽	1
1	ウールミトン	裁縫	普通の毛织物	1	羽	1
1	フェザーグローブ	裁縫	普通の棉织物	1	羽	2
2	达人のリストバンド	裁縫	普通の毛织物	2	カエルの革	1
2	マジックハンド	裁縫	普通の麻织物	2	ユニコーンの角	1
2	にくきゅうの手袋	裁縫	上质な毛织物	2	革	4
3	パワーグローブ	裁縫	上质な麻织物	2	巨大蟹の甲罗	1
3	シルクグローブ	裁縫	绢	1	–	
3	贵族の手袋	裁縫	绢	1	羽	4
3	長手袋	裁縫	绢	1	黑蝶贝	1
4	忍の手甲	裁縫	上质な棉织物	2	カエルの革	1
4	天狗の数珠	裁縫	上质な麻织物	2	巨大鳥の羽	1
4	ビーナスの手袋	裁縫	绢	2	黑蝶贝	2

足部装备

LV	道具名称	类别	主素材	数量	副素材	数量
1	レザーブーツ	锻冶	质の悪い铁矿石	1	革	1
1	ボーンブーツ	锻冶	质の悪い铁矿石	1	骨	1
1	アンクレット	锻冶	质の悪い铁矿石	2	–	–
1	すねあて	锻冶	质の悪い金矿石	1	革	1
1	アイアンブーツ	锻冶	普通の铁矿石	2	–	–

1	レッグアーマー	鍛冶	普通の鉄矿石	2	–	–
2	银のアンクレット	鍛冶	普通の银矿石	2	–	–
2	ウイングブーツ	鍛冶	普通の铁矿石	1	巨大鳥の羽	1
2	金のアンクレット	鍛冶	普通の金矿石	2	–	–
2	海贼のブーツ	鍛冶	普通の银矿石	1	巨大蟹の甲罗	1
2	シルバーブーツ	鍛冶	上质な银矿石	2	–	–
3	龙のすねあて	鍛冶	上质な铁矿石	2	龙のウロコ	1
3	武者のすねあて	鍛冶	上质な铁矿石	2	巨大蟹の甲罗	1
3	韋駄天ブーツ	鍛冶	上质な银矿石	2	巨大鳥の羽	1
4	ゴールドブーツ	鍛冶	上质な金矿石	2	–	–
4	ピンヒール	鍛冶	ダイヤモンド	1	カエルの革	1
4	オウガブーツ	鍛冶	上质な金矿石	2	巨大蟹の甲罗	1
4	プラチナブーツ	鍛冶	プラチナ	2	–	–
4	ダイヤブーツ	鍛冶	ダイヤモンド	2	–	–
4	ユニコーンブーツ	鍛冶	プラチナ	2	ユニコーンの角	1
4	ビーナスアンクレット	鍛冶	ダイヤモンド	2	黒蝶贝	1
1	サンダル	裁缝	质の悪い棉织物	1	–	–
1	シューズ	裁缝	质の悪い麻织物	1	–	–
1	毛皮の靴	裁缝	质の悪い毛织物	1	革	1
1	ニーソックス	裁缝	普通の棉织物	1	–	–
1	コットンシューズ	裁缝	普通の棉织物	1	羽	1
1	贝壳のサンダル	裁缝	普通の麻织物	1	贝がら	2
1	盗贼の靴	裁缝	普通の毛织物	1	革	1
2	リネンシューズ	裁缝	普通の麻织物	1	羽	2
2	ウールシューズ	裁缝	普通の毛织物	1	羽	2
2	フェザーシューズ	裁缝	普通の棉织物	1	巨大鳥の羽	1
2	达人の靴	裁缝	普通の毛织物	1	カエルの革	1
3	魔法のサンダル	裁缝	普通の麻织物	2	ユニコーンの角	1
3	にくきゅうの靴	裁缝	上质な毛织物	2	革	2
3	シルクシューズ	裁缝	绢	1	–	–
3	绢のサンダル	裁缝	绢	1	贝がら	2
3	贵族の靴	裁缝	绢	1	羽	2
4	龙骨のサンダル	裁缝	上质な毛织物	2	龙の骨	1
4	忍の脚半	裁缝	上质な棉织物	2	カエルの革	1
4	天狗の下駄	裁缝	上质な麻织物	2	巨大鳥の羽	1
4	人魚のサンダル	裁缝	绢	2	黒蝶贝	1

饰物						
LV	道具名称	类别	主素材	数量	副素材	数量
1	ガードリング	饰物	ウロコ	10	–	–
1	水魔法リング	饰物	ウロコ	10	黒蝶贝	1
1	マジックリング	饰物	ウロコ	20	龙のウロコ	1
1	风魔法リング	饰物	羽	10	黒蝶贝	1
1	スピードリング	饰物	羽	20	巨大鳥の羽	1
1	土魔法リング	饰物	甲罗	10	黒蝶贝	1
1	ラッキーリング	饰物	甲罗	20	巨大蟹の甲罗	1
1	火魔法リング	饰物	骨	10	黒蝶贝	1
1	パワーリング	饰物	骨	20	龙の骨	1
1	雷魔法リング	饰物	角	10	黒蝶贝	1
1	カウンターリング	饰物	角	20	ユニコーンの角	1
1	マント	饰物	革	4	–	–
1	パールリング	饰物	真珠	1	–	–
1	水のアミュレット	饰物	ウロコ	10	–	–
1	风のアミュレット	饰物	羽	10	–	–
1	雷のアミュレット	饰物	角	10	–	–
1	毛皮のマント	饰物	革	10	–	–
1	炎のアミュレット	饰物	骨	10	–	–
1	マジックキャンセラー	饰物	龙の骨	1	黒蝶贝	1
1	金のエンブレム	饰物	巨大蟹の甲罗	1	黒蝶贝	1
1	パールブレスレット	饰物	真珠	1	黒蝶贝	1
1	パールネックレス	饰物	真珠	2	黒蝶贝	1

【交易品】

在各地的交易所可购买到交易品，交易品设有基本价格，但它们的实际价格会随时间变化，售卖的地方也有影响。精明的玩家以低价购入交易品，再到另一地方以高价出售，便可藉此赚取大量金钱。交易品中的铁矿石、银矿石、金矿石、棉织物、麻织物和毛织物都是锻冶的主素材，主素材的质素分「差劣（质の悪い）」、「普通（普通の）」和「优质（上质な）」三种，把10个「差劣」卖掉可获得「普通」，把30个「普通」卖掉可获得「优质」。以下是各交易品的基本价格与发售市场资料。

交易品名	基本价格	发售市场
质の悪い铁矿石	50	ミドルポート、ネイ、モルド
普通の铁矿石	100	ミドルポート、ネイ、モルド
上质な铁矿石	150	ミドルポート、ネイ、モルド
质の悪い银矿石	100	ネイ、ナ・ナル、モルド
普通の银矿石	400	ネイ、ナ・ナル、モルド
上质な银矿石	500	ネイ、ナ・ナル、モルド
质の悪い金矿石	50	ミドルポート、オベル、モルド
普通の金矿石	100	ミドルポート、オベル、モルド
上质な金矿石	150	ミドルポート、オベル、モルド
质の悪い棉织物	200	ミドルポート、オベル、モルド
普通の棉织物	400	ミドルポート、オベル、モルド
上质な棉织物	600	ミドルポート、オベル、モルド
质の悪い麻织物	100	オベル、ネイ、ナ・ナル
普通の麻织物	400	オベル、ネイ、ナ・ナル
上质な麻织物	500	オベル、ネイ、ナ・ナル
质の悪い毛织物	100	ミドルポート、ナ・ナル、モルド
普通の毛织物	200	ミドルポート、ナ・ナル、モルド
上质な毛织物	300	ミドルポート、ナ・ナル、モルド
さとう	50	ミドルポート、オベル、ナ・ナル
しょうゆ	50	オベル、ネイ、モルド
マヨネーズ	50	ミドルポート、ネイ、モルド
ジャコウ	50	ミドルポート、ネイ、モルド
花のたね	50	ミドルポート、ネイ
ひいらぎの实	50	オベル、ネイ
ふえ	50	ネイ、ナ・ナル
毛皮	100	オベル、ネイ、ナ・ナル
ワイン	100	ミドルポート、オベル、ネイ
光るたま	100	オベル、ネイ、モルド
ラム酒	150	ミドルポート、ナ・ナル、モルド
しお	200	ミドルポート、ネイ、ナ・ナル、モルド
ロウソク	200	ミドルポート、オベル、ナ・ナル、モルド
せっけん	200	オベル、ネイ
民族衣装	300	ミドルポート、オベル、ネイ、ナ・ナル
本	300	ミドルポート、オベル、ナ・ナル
汉方药	300	ミドルポート、オベル、モルド
古文书	500	ミドルポート、ナ・ナル
鹿の角	1000	ミドルポート、オベル、モルド
真珠	2500	ミドルポート、ナ・ナル、モルド

【套装装备】

套装及装备名	追加效果
オーガ(兽化)	变成愤怒状态
ヒーロー（英雄）	技、速度、攻击力上升 10%
ヴィーナス（维纳斯）	濒死时援护几率 + 20%，魔法防御上升 10%
マーメイド（人鱼）	魔法防御上升 25%，水属性魔法无效
ダイヤモンド（钻石）	魔法防御上升 25%，防御上升 10%
ボンデージ(紧身装)	魔法防御上升 25%，速度上升 5%，回避上升 5%
天狗（天狗）	攻击力增加 20%
ユニコーン（独角兽）	自动回复 5%
ガーディアン（守护者）	第 4 回合发动觉醒状态，防御增加 10%
龙骨（龙骨）	防御增加 5%，魔法抵抗增加 5%，火属性伤害减少 10%
しのび（忍者）	会心率增加 5%，速度增加 10%
贵族（贵族）	1%自动回复，魔法防御 5%增加，魔力增加 5%，速度增加 10%
武者（武者）	物理属性的魔法伤害减少 10%，攻击力增加 10%
シルク（丝绸）	魔法防御增加 5%，速度增加 10%，魔力增加 5%
マジカル（魔法）	5 种属性、物理、暗属性伤害减少 5%，魔力增加 10%
海贼（海盗）	攻击力和防御力各增加 10%，水属性伤害减少 5%
マスター（大师）	技上升 20%，攻击力增加 10%，物理属性魔法伤害减少 5%
ウイング（飞翼）	速度增加 10%，回避增加 10%，运增加 10%，风属性伤害减少 10%
プラチナ（白金）	魔力增加 10%，魔法防御增加 25%
海贼王（海盗王）	5 种属性、物理、无、暗属性伤害减少 10%，防御上升 10%，魔法防御上升 10%

【海域打捞物】

ラズリル近海
イワシ、カニ、しっぱいの壺、ラズリルの壺、窗セット 6、スノウの鎧、海の纹章片、しんくのマント、風の纹章片、避の石

ミドルポート近海
イワシ、カニ、小便小僧、らくがき、绘画「抽象画」、タイガーカーペット、ミンクの壁紙、ゴージャス壁紙、力の石、魔防の石、海の纹章片

无人岛近海
贝がら、真珠、黒蝶贝、海底のじゅうたん、珊湖のテーブル、雷の纹章片、技の石、防の石、海の纹章片

オベル近海
イワシ、サバ、カツオ、しっぱいの壺、窗セット 1、オベルの壺、窗セット 8、森のカーペット、力の石、水の纹章片、風の纹章片、海の纹章片

ネイ近海
イワシ、サバ、タイ、らくがき、绘画「風景画」、しっぱいの壺、ネイの壺、海の纹章片

ナ．ナル近海
イワシ、サバ、フグ、しっぱいの壺、ナ．ナルの壺、绘画「花」、丸太机、火の纹章片、速の石、海の纹章片

モルド岛近海
イワシ、贝がら、贝のベンチ、ブルーフォックスの机、招き猫

海贼岛近海
サバ、骑士像、らくがき、绘画「贵族の像」、海贼王の靴、スノウの贵族服、海の纹章片

イルヤ岛近海
イワシ、のろい人形、スノウの海贼服、丸太の饰り台、ゴージャスソファ、海の纹章片

ドーナツ岛近海
イワシ、サバ、タイ、黒蝶贝

石灰棚の岛近海
イワシ、サバ、タイ、天然木の长椅子、雷の纹章片、海の纹章片、黒蝶贝

山块の岛近海
イワシ、サバ、タイ、水の纹章片、海の纹章片、黒蝶贝

北の海
イワシ、カツオ、シンプルなテーブル、魔の石、水の纹章片

中央の海
イワシ、カツオ、天然木の饰り台、しっぱいの壺、金の壺

南の海
イワシ、カツオ、シンプルな饰り台、ゴージャスじゅうたん、しっぱいの壺、青磁の壺、土の纹章片

【上级稀有物品】

即使得到黄金锤子之后也不能在船里通过铁匠和裁缝制作出来的上级物品，通常需要通过打捞和后期的宝箱中获得，以下部分都是最上级的套装装备和高级防具，想探索的话得和コルトン战斗后不上船上甲板，否则到了最后决战部分就不能去其他地方探索了。

海賊王の冠	抽奖处得到特等奖（只限第一次，第 2 次以后奖品就会变成钻石）
海賊王の胴衣	在テッド相关的雾之船事件中击败船里 BOSS 后再回 BOSS 的房间，在宝箱中获得
海賊王の小手	在抓到コルトン后和根据地船上和船员对话获得
海賊王の靴	船尾设置拖网，在海盗岛附近海域航海可以捞到
英雄の兜	最终迷宫エルイール要塞的地下牢房中宝箱中获得
英雄の鎧	イルヤ岛灭坏之町的宝箱内（需要和光もさもさ战斗）
英雄の盾	ラズリル夺还后在傍晚那一小段时间内去骑士团的训练馆，宝箱内获得
英雄の靴	捕鼠游戏最高难度 + 上级地板的奖品（限第一次）
守護のサークレット	探宝游戏获得（宝之地图 30）
守護の法衣	クールーク军前哨基地宝箱内（需要和光もさもさ战斗）
守護の腕輪	ラズリル夺还后在傍晚那一小段时间去骑士团楼顶，宝箱内获得
守護のサンダル	游戏后期决战之前去中途岛和 NPC 对话获得
神秘のサークレット	捕鼠游戏最高难度 + 中级地板的奖品（限第一次）
女神の羽衣	最终迷宫エルイール要塞 3F 的宝箱内
混沌の盾	最终迷宫エルイール要塞 2F 的宝箱内（需要和光もさもさ战斗）
やみのマント	最终迷宫エルイール要塞地下牢房调查死去的总督获得
しんくのマント	船尾设置拖网，在ラズリル附近海域航海捕捞获得

【スノウ的衣服】

在最后收得他加入以后去甲板上找他谈话，他会问自己的衣服是否合适，回答不合适的话他就会更换

スノウの鎧	船尾设置拖网，在ラズリル近海捕捞获得
スノウの貴族服	船尾设置拖网，在海盗岛近海捕捞获得
スノウの海賊服	船尾设置拖网，在イルヤ岛近海捕捞获得
スノウのおんぼろ服	后期加入时候的基本装束

【古书一共 10 本】

游戏中获得后在タ一二ヤ加入后可以去船上的图书室找她查看书内的内容。

古い本 1 巻	寻宝游戏（宝之地图 02）
古い本 2 巻	和コマ玩扔硬币游戏，连胜 10 次后获得
古い本 3 巻	ネイ岛住宅内的宝箱
古い本 4 巻	ナ・ナル岛集会广场上的宝箱内
古い本 5 巻	捕鼠游戏低级难度上级地板的奖品（限第一次）
古い本 6 巻	调查ネイ岛宿屋的书架
古い本 7 巻	イルヤ岛灭坏之町的宝箱内
古い本 8 巻	中途岛空家内的地下研究室，调查书架
古い本 9 巻	最初ラズリル海上骑士团调查接见之间楼梯边上的宝箱
古い本 10 巻	捕鼠游戏中级难度上级地板的奖品（限第一次）

【窗口外观】

取得道具后和船里酒吧 2F 的ナタリー对话可以更换游戏菜单的窗口外观。

窓セット１	船尾设置拖网，在オベル王国近海捕捞获得
窓セット２	在オベル王国遗迹内的宝箱中获得
窓セット３	和コマ玩扔硬币游戏，连胜 5 次后获得
窓セット４	モルド岛上的宝箱
窓セット５	探宝游戏（宝之地图 07）
窓セット６	船尾设置拖网，在ラズリル近海捕捞获得
窓セット７	捕鼠游戏上级难度 + 普通地板（限第一次）
窓セット８	船尾设置拖网，在オベル王国近海捕捞获得
窓セット９	在ラズリル解放以后和表通的 NPC 对话获得
窓セット１０	默认外观，初期持有

【装饰品】

一下是装饰部屋的部件，在ペコロ加入后船甲板 3F 可以找她设置装饰部屋内的摆设，有壁纸、沙发、茶几、凳子、烛台等等

ゴージャスじゅうたん	船尾设置拖网，在南部海域捕捞获得
ゴージャス壁紙	船尾设置拖网，在中途岛附近海域捕捞获得
ゴージャステーブル	探宝游戏中获得（宝之游戏 11）
ゴージャスソファ	船尾设置拖网，在イルヤ岛附近捕捞获得
ゴージャスコンソール	中途岛的城主之馆门口宝箱内获得
タイガーカーペット	船尾设置拖网，在中途岛附近海域捕捞获得
ミンクの壁紙	船尾设置拖网，在中途岛附近海域捕捞获得
ブルーフォックスの机	船尾设置拖网，在モルド海域附近捕捞获得
ムートンソファ	捕鼠游戏中等难度 + 普通地板奖品（限第一次）
チンチラの飾り台	イルヤ岛港口的宝箱
森のカーペット	船尾设置拖网，在オベル附近海域捕捞获得
森の壁紙	探宝游戏（宝之地图 27）
丸太机	船尾设置拖网，在ナ・ナル岛附近海域捕捞获得
丸太ベンチ	探宝游戏（宝之地图 03）
丸太の飾り台	船尾设置拖网，在イルヤ岛附近附近海域捕捞获得
海底のじゅうたん	船尾设置拖网，在无人岛附近捕捞获得
波の壁紙	オベル王国锻造屋前和 NPC 对话获得
珊瑚のテーブル	船尾设置拖网，在无人岛附近捕捞获得
貝のベンチ	船尾设置拖网，在モルド岛近海捕捞获得
珊瑚のコンソール	探宝游戏（宝之地图 08）
畳	探宝游戏（宝之地图 21）
障子	中途岛空屋的地下间道宝箱
天然木の文机	捕鼠游戏中等难度 + 中级地板奖品（限第一次）
天然木の長椅子	船尾设置拖网，在石灰棚之岛附近捕捞获得）
天然木の飾り台	船尾设置拖网，在最中央地图海域捕捞获得
シンプルなじゅうたん	探宝游戏（宝之地图 05）
シンプルな壁紙	イルヤ岛上的宝箱
シンプルなテーブル	船尾设置拖网，在北部海域捕捞获得
シンプルなソファ	和コマ玩猜硬币游戏，连胜 15 次后获得
シンプルな飾り台	船尾设置拖网，在南部海域捕捞获得

《幻想水浒传》精选音乐CD

《幻想水浒传》精选音乐CD收录了十六首《幻想水浒传》系列的纯音乐音轨，包括《幻想水浒传4》开場动画主题曲，七首《幻想水浒传1》、四首《幻想水浒传2》及四首《幻想水浒传3》的背景音乐，以下是音乐CD的乐曲排序。

1.Genso Suikoden 4 OP(幻想水浒传4主题曲)
2.Into a world of Illusions (幻水1：进入世界的呼唤)
3.Children playing in the fields(幻水2：小孩在农田游玩)
4.Exceeding love(幻水3：超越爱)
5.Distant mountain(幻水1：遥远的山丘)
6.Main theme(幻想水浒传1主题曲)
7.Stupid ducks(幻水3：愚蠢的鸭子们)
8.Royal palace consultation(幻水1：皇宫议会)
9.An old Irish song(幻水1：古典爱尔兰民谣)
10.Theme of sadness(幻水1：哀痛曲)
11.Prideful sarabande(幻水2：骄傲的萨拉班德舞曲)
12.Carried on rippling waves(幻水2：戴上撕裂的海浪)
13.To the sealed land(幻水3：前往目标的陆地)
14.Old castle by the lake(幻水3：古城的湖泊)
15.Eternal flow(幻水1：永远流动)
16.Imprisoned city(幻水2：封闭都市)

编者の话

飞笔丸

这次《幻想水浒传IV》攻略本可见TVG有著明显进步，美工质素远超越《WINNING ELEVEN 8》和《洛克人》攻略本，全赖Snoweek深厚的美术底子和日夜赶工的精神。攻略本封面及内页、CD盘面、地图海报都令人满意，不知看官有没同感呢?

说到日夜赶工，Frozen真的耗尽了200%精神力制作剧情攻略，以最快速度通关及拿齐108位人物，发条九尾写的小游戲攻略亦花上不少心机。

出书前几天，TVG全民通宵，但是空调年时已高，冷冻范围不过方圆一厘米……受惠的只有Frozen一人，电脑却像火球一样二十四小时发热，出身自寒冷地带的eff早就受不了，天天裸衣工作，幸好我经过长年酷热锻炼，死不了……为了维持TVG的攻略质素，维修空调事在必行!

Frozen

作为KONAMI原创大作RPG的正统第4作，似乎最初接触本作的玩家很多都觉得不够充实，首先是战斗系统的单薄，且不说只算勉强具有SRPG框夹的海战系统，一般的战斗系统也不够充实，尽管秉承了原先的菜单不过付钱逃跑确实是显得多余了，很多场合和敌人战斗中摇杆不小心碰了下就选了付钱逃跑，没有确认选项便莫名其妙逃掉了（寒），另外视点系统由于没有镜头对准的键所以也是和3一样的糟糕，剧情方面是不算很烂却莫名感到松散和牵强。但是整个游戏画面和音乐很不错，画面很多场合在低视点看起来非常有气势，色调不算鲜艳但是很清新空旷的感觉，尤其是在无人岛上；另外游戏人物的动作也比以前流畅很多，这点上玩家们意见都比较统一，唯一的期望就是次作能强化剧情和系统，并且保持画面的音乐的优势。

发条九尾

作为KONAMI最具人气的RPG，《幻想水浒传》系列经过2代的辉煌后，两部外传和3代就都给人走下坡的感觉，终于这次的4代回到了1、2代的水平，也总算可以让广大《幻水》迷松一口气。

做这份攻略本，最开心的就是入手游戏的时候以及完成攻略的时候，中间这段时间我们几个人可以说是没日没夜的做着这份功略，其中苦乐也就只有自己知道了。这是我们TVG制作的第三本功略，也是我自我感觉最满意的一本，完美的攻略，详尽的资料，每一点都显示着我们的进步。

最后还是原来的老话，希望大家可以一直支持我们的攻略本，并期待我们为大家所带来的下一本精美的攻略。

eff

KONAMI制作的108个（只）人（兽）的传奇故事再一次上演了!

本作在画面、音乐等方面都比较令人满意，战斗时的特技纹章魔法等也都炫极。可以确定KONAMI一定要把《幻想水浒传》打造成自家的招牌RPG游戏了。不过游戏后期收集到全部107个同伴时，要想给他们都更换装备和纹章以及打造武器可真是件费神的事啊……

截稿的时正巧PS2版的《VIEWTIFUL JOE》推出，之前的NGC版因为种种原因（一直打算买NGC，但是……）没有玩过。这次终于可以爽一下啦!目前KID难度已经通过，（短裤男）DANTE还真不是一般的强啊!不过真搞不懂他们说的是那个国家的语言……

编辑部的空调马上就要「寿终正寝」，几位编辑的电脑也几乎都是全天开机，热量自然不少。直接导致我在编辑部里「赤膊上阵」……

不知道各位看官们看了这次由TVG制作的攻略本感觉如何，如果还算满意，就请期待更完美的《战国无双～猛将传》攻略本吧～

TVG 攻略本 VOL.3

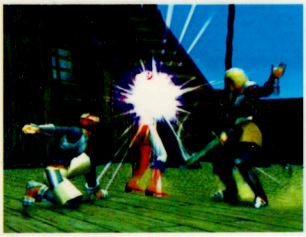
《幻想水浒传 I V》珍藏攻略本

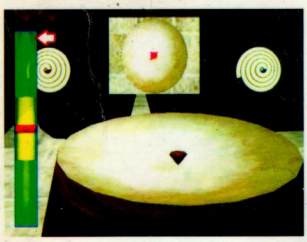
本刊随《幻想水浒传》精选音乐 CD 附送

STAFF

企划	Travel Gamer 攻略组(TVG)
监修	飞笔丸
编辑	飞笔丸、Frozen、eff、发条九尾
攻略撰文	Frozen
撰文协力	发条九尾、eff
封面设计	Snoweek
海报设计	Snoweek
光盘制作	发条九尾、eff
盘面设计	Snoweek

寻找108星最强指南!!





全108位角色加入！　最详尽的剧情攻略！
小游戏彻底打破！　各种资料完美收录！

TVG
TRAVEL GAMER

定价15元

本刊随《幻水系列》精选音乐CD附送

版权所有・盗印必究